



# M.D.P. Academy L'Aquila

## "Nome dell'Esercizio"

Designer : Cristian Vizioli

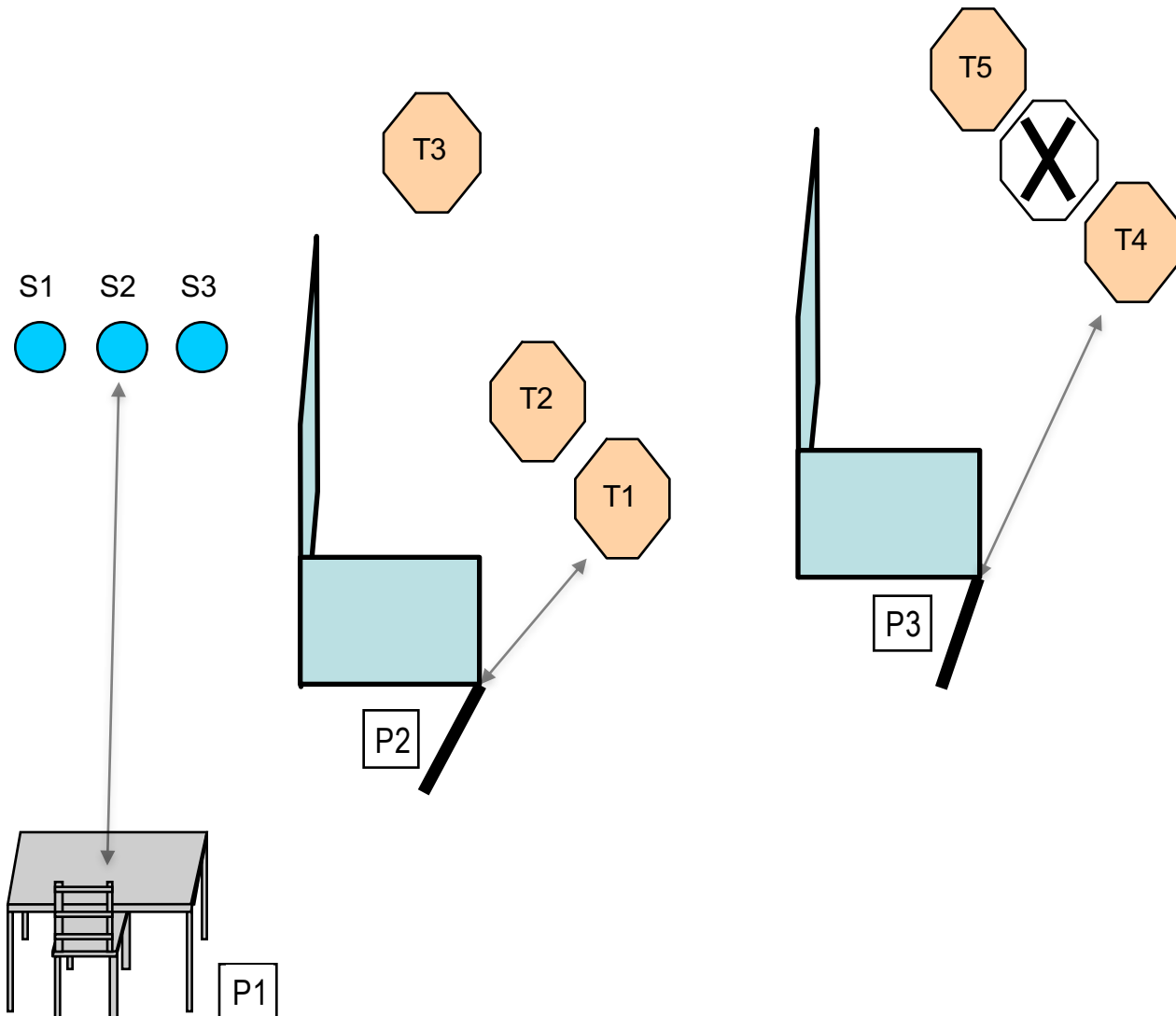


**CONDIZIONE DI PARTENZA:** Seduti in P1, mani sulle ginocchia, arma sul tavolo, cartuccia NON camerata, caricatori in buffeteria riforniti alla max capacità x divisione.

**PROCEDURA:** Al segnale acustico ingaggiare S1, S2, S3, spostarsi in P2 e ingaggiare T1, T2, T3, ed infine in P3 e ingaggiare T4, T5.

Tutte le carte devono essere ingaggiate con minimo 3 colpi.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 colpi minimi, Illimitato  
**TARGETS:** 5 Bersagli Ingaggiabili, 1 non Ingaggiabile, 3 ferri  
**SCORED HITS:** Migliori 3 Colpi per Carta, ferri abbattuti  
**START-STOP:** Segnale udibile, ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento D.A v.1.0  
**VEST:** Richiesto  
**DISTANCE:**





# M.D.P. Academy L'Aquila

## "Nome dell'Esercizio"

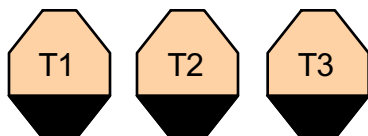
Designer : Cristian Vizioli



**CONDIZIONE DI PARTENZA:** In piedi in relax in P1, arma in fondina, cartuccia camerata, caricatori in buffeteria riforniti alla max capacità x divisione.

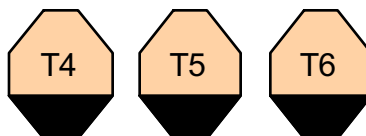
**PROCEDURA:** Al segnale acustico ingaggiare T1, T2, T3 con la sola mano debole, spostarsi in P2 e ingaggiare con la sola mano forte T4, T5, T6, ed infine in P3 e ingaggiare con 2 mani T7, T8, T9.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 colpi minimi, Limitato  
**TARGETS:** 9 Bersagli Ingaggiabili, 3 non Ingaggiabili  
**SCORED HITS:** 2 Colpi per Carta  
**START-STOP:** Segnale udibile, ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento D.A v.1.0  
**VEST:** Facoltativo  
**DISTANCE:** 7 – 15 mt



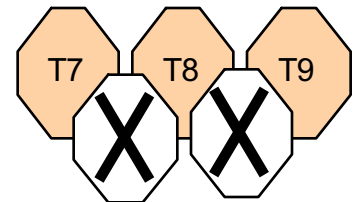
7 mt

P1



7 mt

P2



15 mt

P2



# M.D.P. Academy L'Aquila

## "Nome dell'Esercizio"

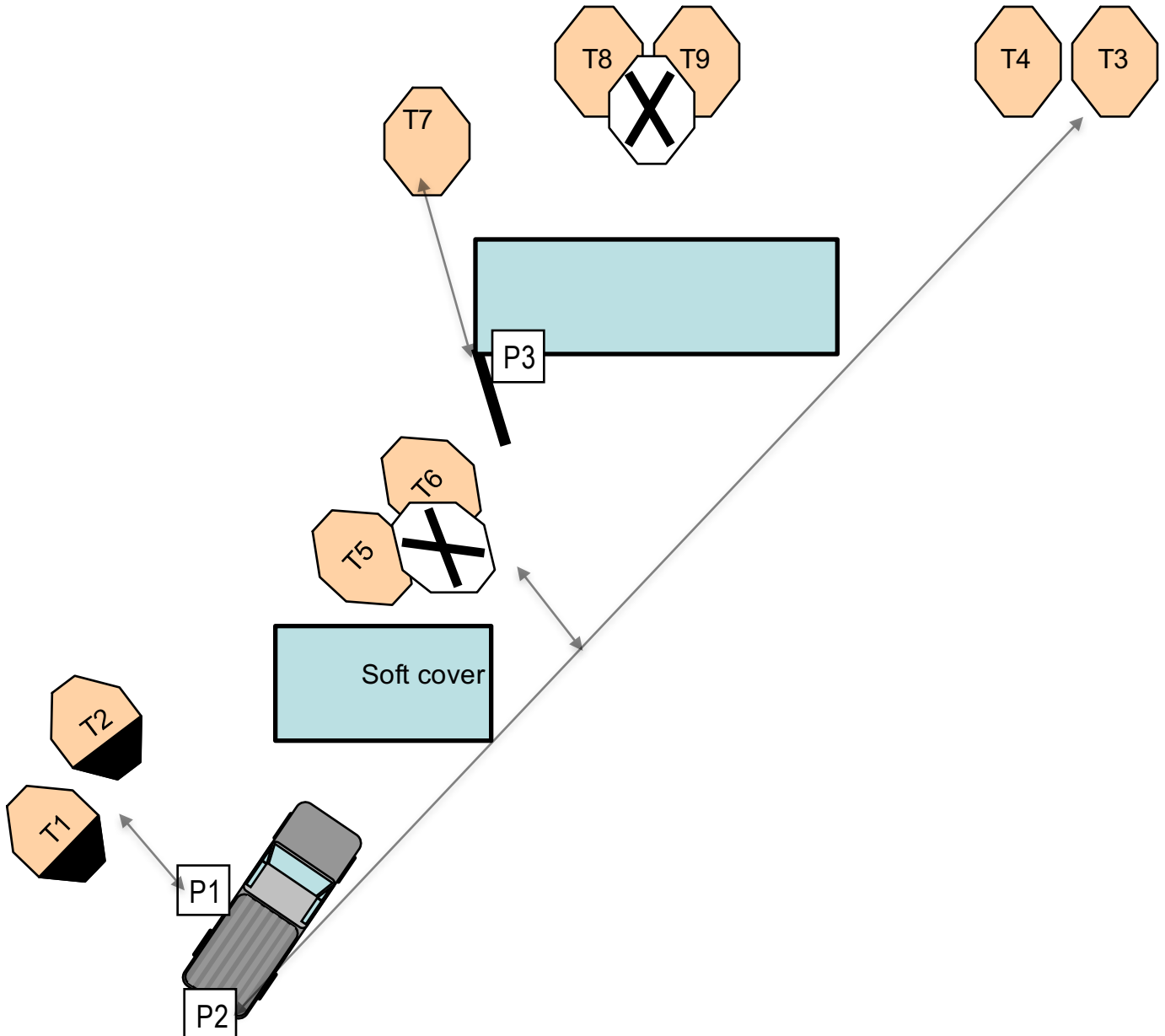
Designer : Cristian Vizioli



**CONDIZIONE DI PARTENZA:** in P1 fuori dalla macchina mano forte sulla maniglia dell'auto, arma in fondina, caricatori alla massima capacità per divisione, colpo camerato.

**PROCEDURA:** Al segnale acustico ingaggiare T1, T2 spostarsi in P2 e ingaggiare T3, T4. Spostarsi verso P3 e ingaggiare in movimento T5, T6. Da P3 ingaggiare T7, T8, T9.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 colpi minimi, illimitato  
**TARGETS:** 9 Bersagli Ingaggiabili, 2 non Ingaggiabili  
**SCORED HITS:** I migliori 2 Colpi per Carta  
**START-STOP:** Segnale udibile, ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento D.A v.1.0  
**VEST:** Richiesto  
**DISTANCE:** 5/15





# M.D.P. Academy L'Aquila

## "Nome dell'Esercizio"

Designer : Cristian Vizioli



**CONDIZIONE DI PARTENZA:** In piedi in relax in P1, arma in fondina, caricatori alla massima capacità secondo divisione, cartuccia camerata.

**PROCEDURA:** Al segnale acustico da fermi oppure arretrando ingaggiare PP1 che sgancerà lo swinger T1 (rimane visibile). Successivamente andare in P2 e sfruttando la copertura ingaggiare T2 e T3, ed infine in P3 T4 e T5.

Tutte le carte devono essere ingaggiate con almeno tre colpi.

P2 e P3 sono interscambiabili.

**STRINGS:** 1

**SCORING:** 16 colpi minimi, illimitato

**TARGETS:** .

**SCORED HITS:** ferro abbattuto

**START-STOP:** Segnale udibile, ultimo colpo

**RULES:** Regolamento D.A v.1.0

**VEST:** Richiesto

**DISTANCE:** 5/12

1

16 colpi minimi, illimitato

5 Bersagli Ingaggiabili, 3 non

Ingaggiabili, 1 ferro

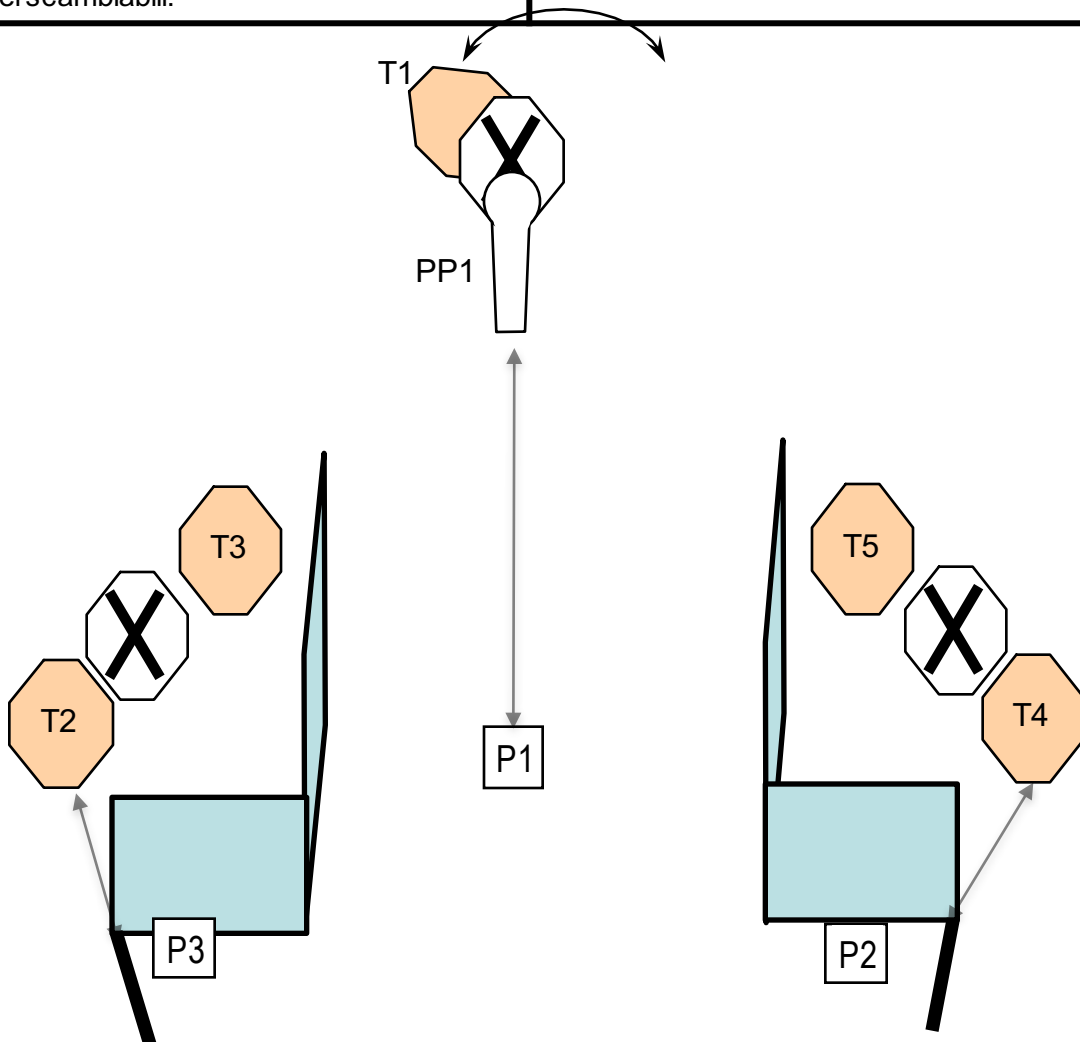
Migliori 3 Colpi per Carta,

Segnale udibile, ultimo colpo

Regolamento D.A v.1.0

Richiesto

5/12





# M.D.P. Academy L'Aquila

## "Nome dell'Esercizio"

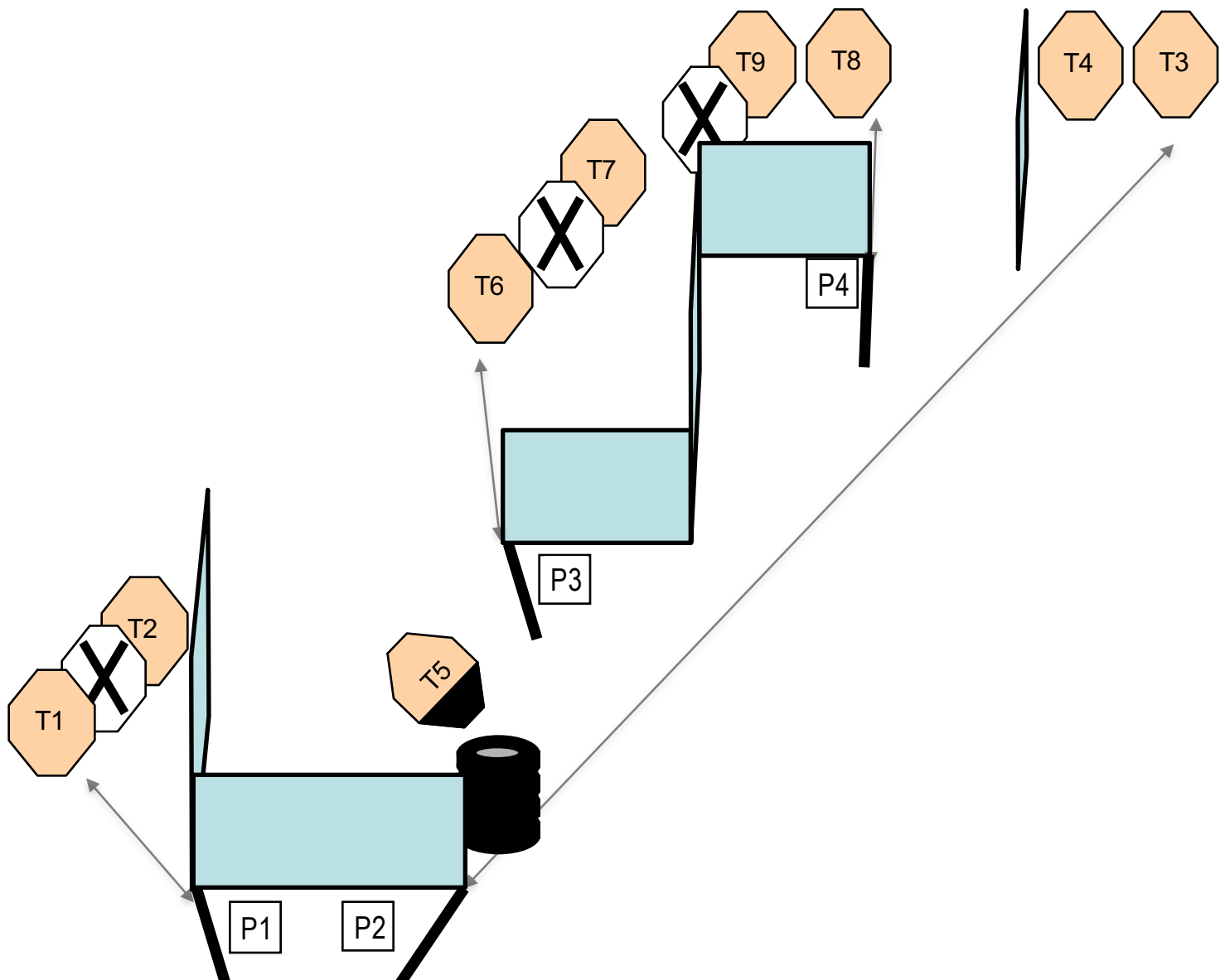
Designer : Cristian Vizioli



**CONDIZIONE DI PARTENZA:** In piedi in relax in P1, arma in fondina, caricatori alla massima capacità secondo divisione, cartuccia camerata.

**PROCEDURA:** Al segnale acustico ingaggiare T1 e T2, spostarsi in P2 e ingaggiare T3, T4 e in movimento T5 avanzando verso P3. Da P3 ingaggiare T6, T7, spostarsi in P4 e ingaggiare T8, T9.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 colpi minimi, illimitato  
**TARGETS:** 9 Bersagli Ingaggiabili, 3 non Ingaggiabili  
**SCORED HITS:** Migliori 2 Colpi per Carta,  
**START-STOP:** Segnale udibile, ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento D.A v.1.0  
**VEST:** Richiesto  
**DISTANCE:**





# M.D.P. Academy L'Aquila

## "Nome dell'Esercizio"

Designer : Cristian Vizioli



**CONDIZIONE DI PARTENZA:** In piedi in relax in P1, arma in fondina, caricatori alla massima capacità secondo divisione, cartuccia camerata.

**PROCEDURA:** Al segnale acustico da fermi o indietreggiando ingaggiare T1 con 5 colpi al box basso e uno al box alto, da P2 ingaggiare PP2 che attiva T2, spostarsi in P3 e ingaggiare T3, T4, da P4 ingaggiare T5, T6.  
P3 e P4 sono interscambiabili.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 17 colpi minimi, illimitato  
**TARGETS:** 6 Bersagli Ingaggiabili, 3 non Ingaggiabili, un ferro  
**SCORED HITS:** Migliori 2 Colpi per Carta, .  
migliori 6 su T1, ferro abbattuto  
**START-STOP:** Segnale udibile, ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento D.A v.1.0  
**VEST:** Richiesto  
**DISTANCE:** 3/10

