



DEFENSE360-Formazione

FIRST MATCH

Designer : Silvestri

Esercizio NR. 2 LINEA 2



SO PERINO

CONDIZIONE DI PARTENZA:

IN PIEDI IN P1 o P2 CHE SONO INTERCAMBIABILI,
ARMA IN FONDINA CARICATORI ALLA MAX CAPACITÀ,
COLPO CAMERATO

PROCEDURA:

AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE LE SAGOME
DALLE COPERTURE QUANDO VISIBILI. ATT.NE T4 E T5
VANNO INGAGGIATE IN AVANZAMENTO DA P2 VERSO
P3.

ATTENZIONE PP2 ATTIVA IL BOBBER T6

TUTTE LE CARTE VANNO INGAGGIATE CON 2 COLPI
MINIMI.

INGAGGIARE PP2 DA P3 GENERA DQ

INGAGGIARE IL BOBBER T6 DA P2 GENERA PE

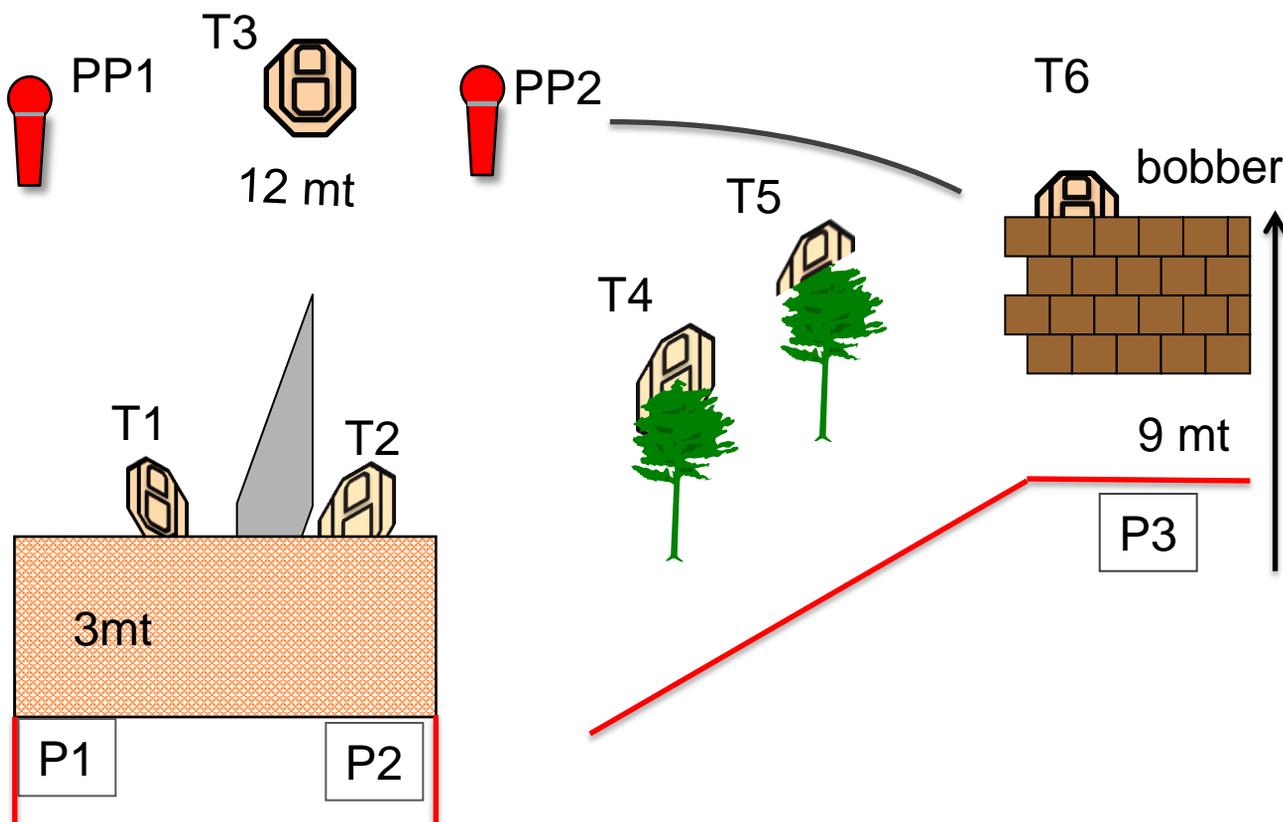
STRINGS: 1

PUNTEGGIO: 14 COLPI MINIMI
BERSAGLI: 6 INGAGGIABILI
2 FERRI

CONTEGGIO: **ILLIMITATO**
MIGLIORI 2 PER
BERSAGLIO
FERRI ABB.TI,

START-STOP: ACUSTICO –
ULTIMO COLPO

REGOLAMENTO : DA ULTIMO
VEST: RICHiesto





DEFENSE360-Formazione

FIRST MATCH

Designer : Silvestri
Esercizio NR. 3 LINEA 3



SO VEZZOSI

CONDIZIONE DI PARTENZA:

IN P1 SEDUTO SUL DONDOLO ARMA IN FONDINA COLPO NON CAMERATO BRACCIA SULLE GAMBE. CARICATORI IN BUFFETTERIA ALLA MAX CAPACITÀ PER DIV.

PROCEDURA:

AL SEGNALE ACUSTICO, RESTANDO SEDUTI, PIEDI CHE POSSONO TOCCARE IL TERRENO MA SENZA FERMARE IL DONDOLO, INGAGGIARE I TARGET IN SEQUENZA TATTICA FREE STYLE. ATTENZIONE TUTTE LE CARTE VANNO INGAGGIATE CON 3 COLPI MINIMO

STRINGS: 1

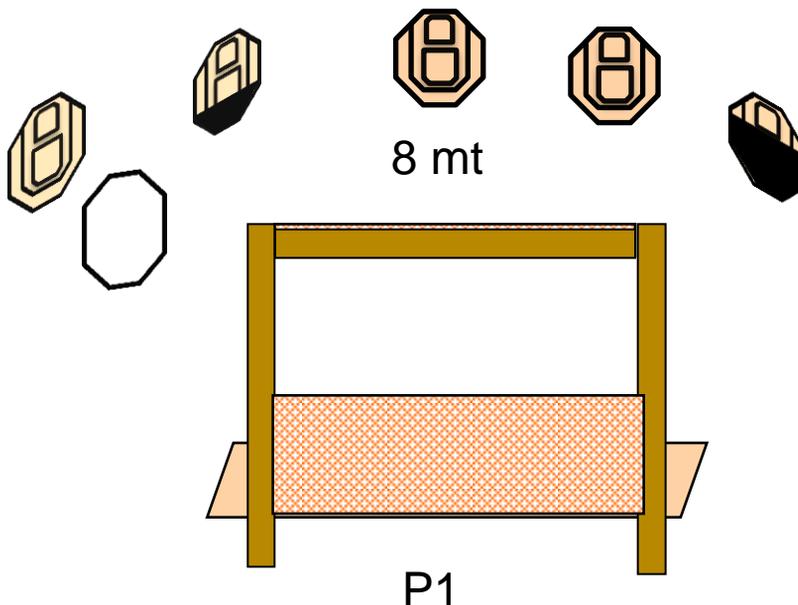
PUNTEGGIO: 15 COLPI MINIMI

BERSAGLI: 5 INGAGGIABILI
1 NON INGAGGIABILI

CONTEGGIO: MIGLIORI 2 PER BERSAGLIO
ILLIMITATO

START-STOP: ACUSTICO – ULTIMO COLPO

REGOLAMENTO : DA
VEST: **NON** RICHiesto





DEFENSE360-Formazione



FIRST MATCH

Designer : Silvestri

Esercizio NR. 4 LINEA 4

SO FERRE – RUSSO

CONDIZIONE DI PARTENZA:

IN P1 IN PIEDI, ARMA IN FONDINA COLPO CAMERATO
CARICATORI ALLA MAX CAPACITÀ PER DIV.

PROCEDURA:

AL SEGNALE ACUSTICO PRIMA ABBATTERE CON IL PIEDE
IL FERRO PP1 CHE ATTIVA L'UP AND DOWN CHE
SCOMPARE, E SOLO DOPO ESTRARRE E DA FERMI
INGAGGIARE T1 CON 3 COLPI, POI VI PORTARE IN P2 ED
INGAGGIARE LE SAGOME IN PRIORITA. DALLA FINESTRA,
FINITE L'ESERCIZIO CON T5 IN AVANZAMENTO .

ATTENZIONE TUTTE LE SAGOME VANNO INGAGGIATE CON
3 COLPI MINIMI.

ATT.NE IN P1 VA' RISPETTATA LA CADENZA DELLE
OPERAZIONE DESCRITTE, diversamente PE

STRINGS: 1

PUNTEGGIO: 15 COLPI
MINIMI

BERSAGLI:

5

INGAGGIAB

1 NON

INGAGGIAB

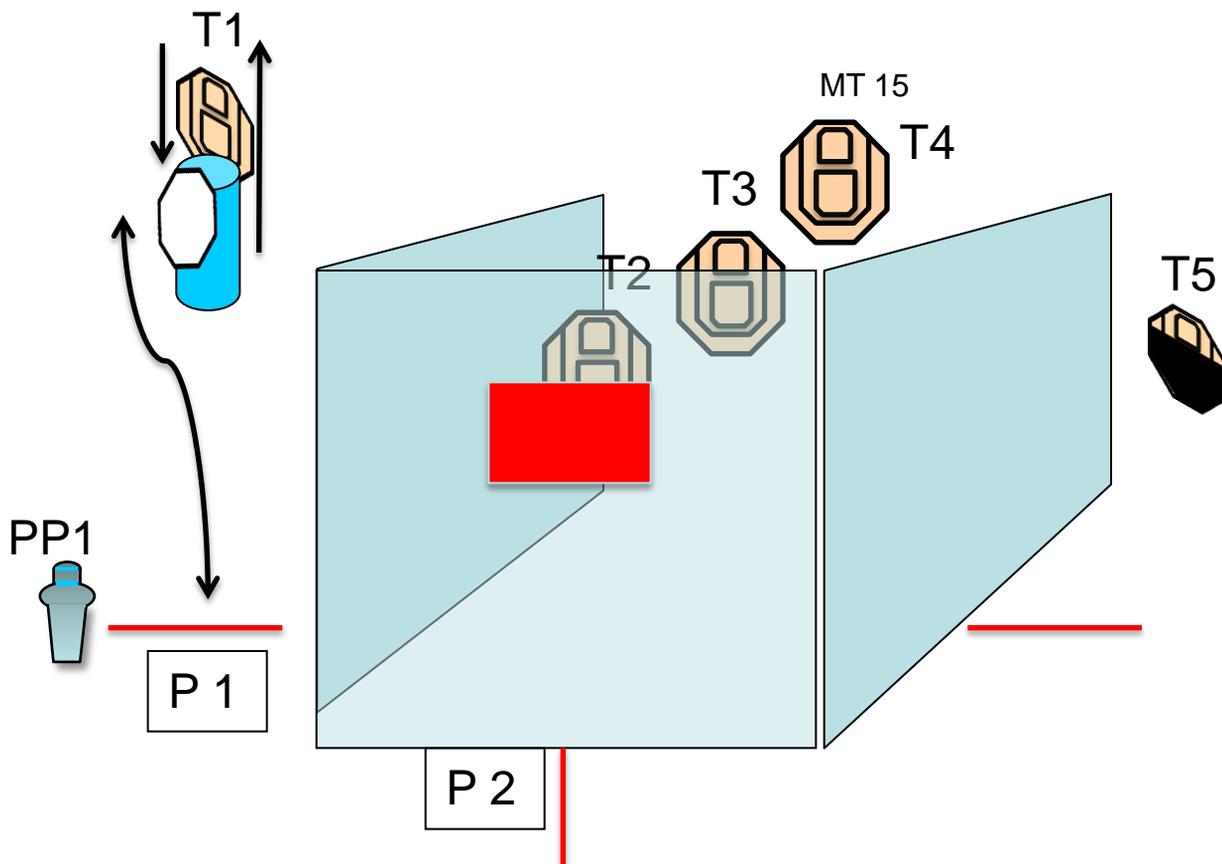
CONTEGGIO: **ILLIMITATO**

MIGLIORI 3

PER BERSAGLIO

START-STOP: ACUSTICO –
ULTIMO COLPO

REGOLAMENTO : DA ULTIMO
VEST: RICHIESTO





DEFENSE360-Formazione

FIRST MATCH

Designer : Silvestri

Esercizio NR. 5 LINEA 6



SO CAVERZASI

CONDIZIONE DI PARTENZA:

IN PIEDI IN P1 POSIZIONE RELAX VALIGETTA NELLA MNO DEBOLE. ARMA IN FONDINA CARTUCCIA CAMERATA, CARICATORI ALLA MAX CAPACITA'

PROCEDURA:

AL SEGNALE ACUSTICO, LANCIATE VIA LA VALIGETTA CHE ATTIVA LA SAGOMA NON INGAGGIABILE BOBBER, INGAGGIATE T1, E T2 SEQUENZA TATTICA IN ARRETRAMENTO.

POI IN P2 IINGAGGIATE I 3 FERRI APPENA VISIBILI, POI IN MOVIMENTO VERSO P3 INGAGGIATE T3 E T4 ANY ORDER.

ATTENZIONE TUTTE LE CARTE VANNO INGAGGIATE CON 3 COLPI MINIMI.

DOPO P2 VALE REGOLA 3,6 L ETT - H

STRINGS:

1

PUNTEGGIO:

15 COLPI

BERSAGLI:

4 INGAGGIABILI

1 NON

INGAGGIABILE

3 FERRI

CONTEGGIO:

MIGLIORI 3 PER

BERSAGLIO

FERRO ABBATTUTO

ILLIMITATO

START-STOP:

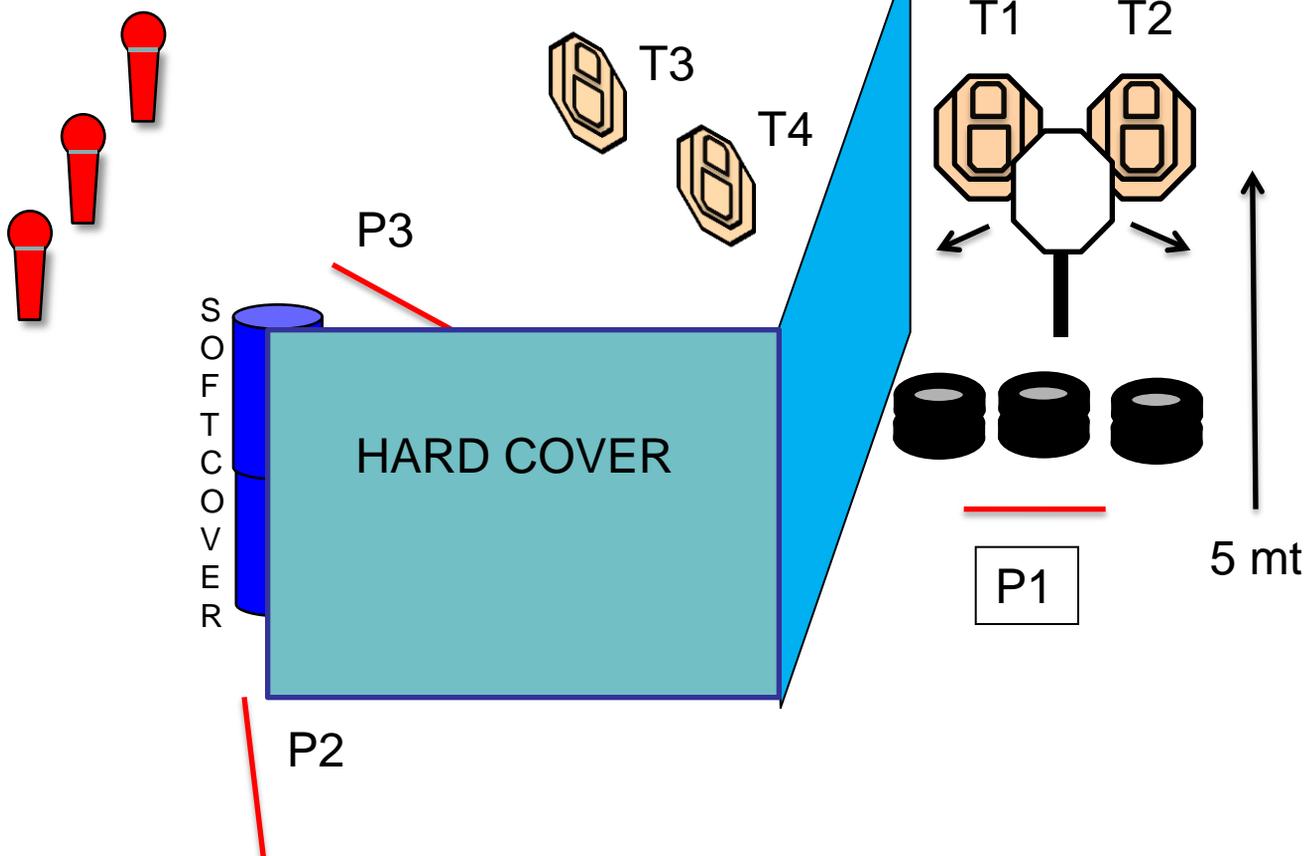
ACUSTICO - ULTIMO COLPO

REGOLAMENTO :

DA CORRENTE

VEST:

RICHIESTO





DEFENSE360-Formazione

FIRST MATCH

Designer : Silvestri

Esercizio NR. 6 LINEA 7



SO VINCI

CONDIZIONE DI PARTENZA:

IN PIEDI IN P1 SPALLE AI BERSAGLI ARMA IN FONDINA CARICATORE INSERITO CARTUCCIA CAMERATA, IL RESTO DEI CARICATORI ALLA MASSIMA CAPACITA PER DIV IN BUFFETTERIA

STRINGS:

1

PUNTEGGIO:
BERSAGLI:

19 COLPI MASSIMI
6 INGAGGIABILI
2 NON INGAGGIABILI
1 FERRO

PROCEDURA:

AL SEGNALE ACUSTICO IN P1 (DA FERMI O IN MOVIMENTO VERSO P2) INGAGGIATE T1 E T2 E POI T3 E T4 IN SEQUENZA TATTICA, SOLO DOPO ABBATTETE PP1.

CONTEGGIO:

MIGLIORI 2 PER
BERSAGLIO
FERRO ABBATUTO
ILLIMITATO

IN P2 INGAGGIATE T5 E T6 SEMPRE IN SEQUENZA TATTICA

START-STOP:

ACUSTICO - ULTIMO
COLPO

ATT.NE PP1 ATTIVA T5 CHE E' UN BOPBBER.

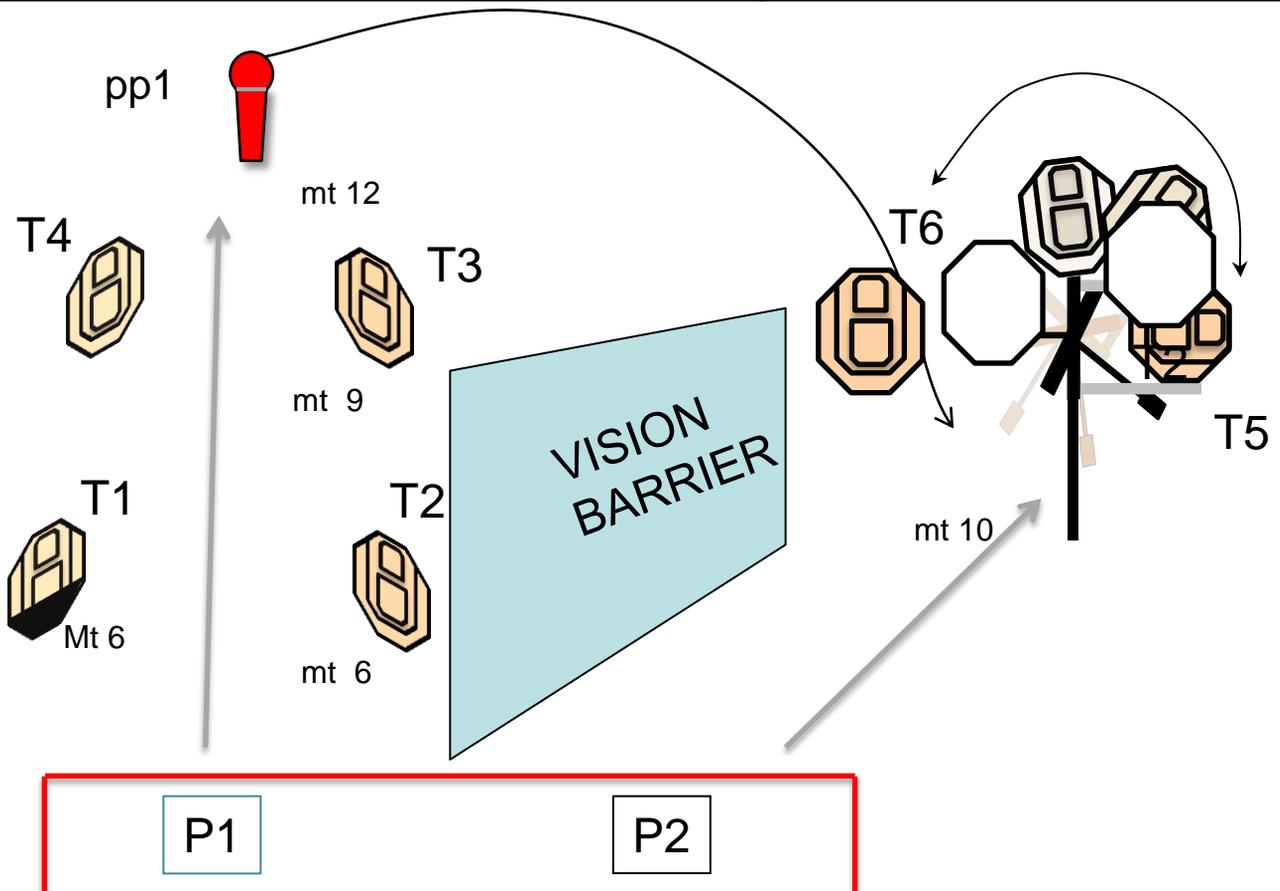
TUTTE LE CARTE VANNO ATTINTE CON 3 COLPI MINIMI

REGOLAMENTO : DA ULTIMO

ATT.NE DOPO P1 VALE LA REGOLA 3,6 LETT - H

VEST:

RICHIESTO





DEFENSE360-Formazione

FIRST MATCH

Designer : Silvestri

Esercizio NR. 1

Si effettua su tutti i campi
contemporaneamente al 1° turno



TUTTI

CONDIZIONE DI PARTENZA:

FERMI IN PIEDI ARMA CARICA IN FONDINA
CARTUCCIA CAMERATA. RESTO DEI CARICATORI
IN BUFFETTERIA ALLA MAX CAPACITA'.

PROCEDURA:

FERMI IN P1 AL SEGNALE ACUSTICO ABBATTERE
PP1

STRINGS:	1
PUNTEGGIO:	1 COLPO MINIMO
BERSAGLI:	1 FERRO
CONTEGGIO:	ILLIMITATO FERRO ABBATUTO
START-STOP:	ACUSTICO – ULTIMO COLPO
REGOLAMENTO :	DA ULTIMO
VEST:	RICHIESTO



PP1

MT 15



P1