



TROFEO APULIA
CARAMELLA TEAM SHOOTING ACADEMY
STAGE 1

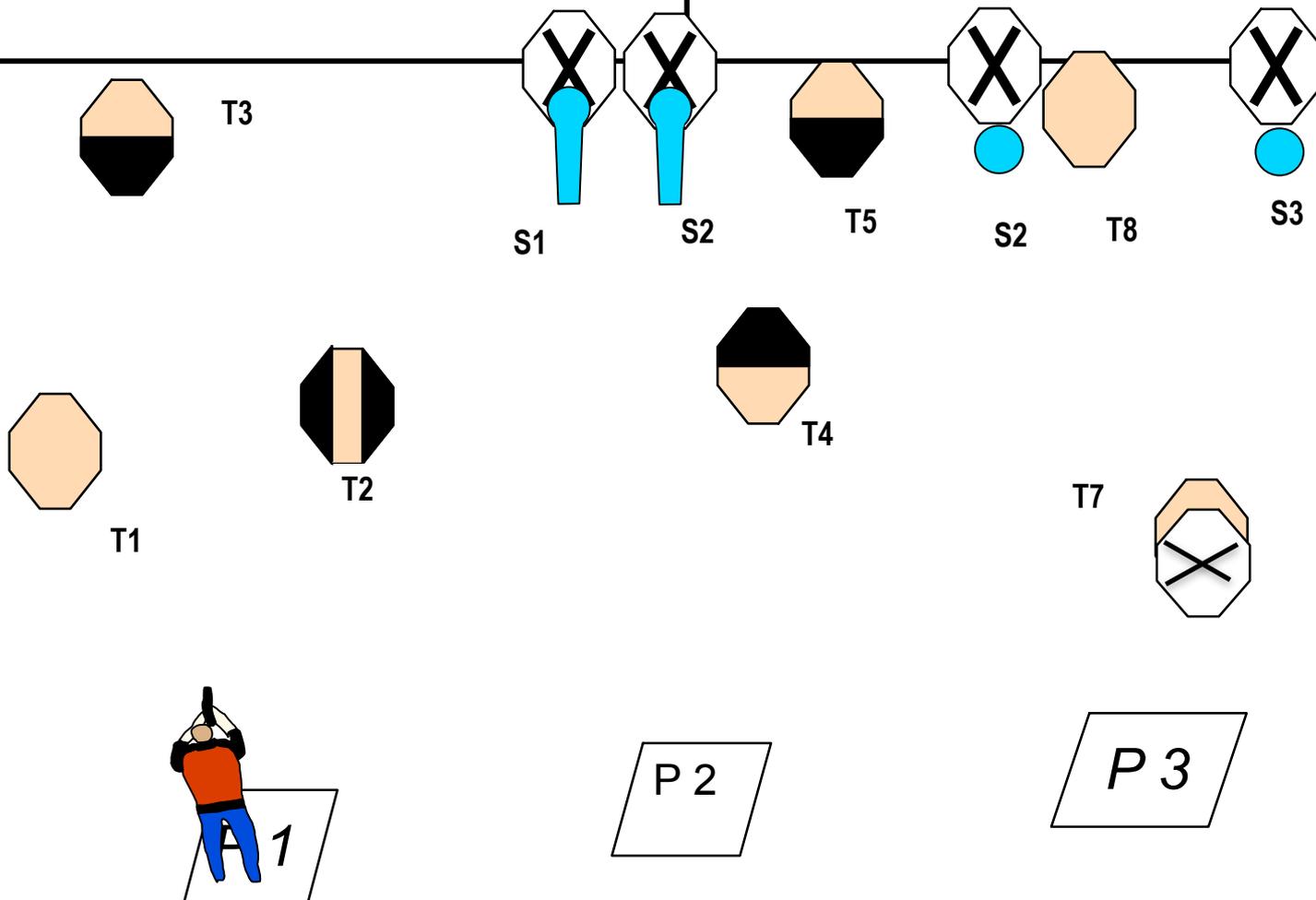


CONDIZIONE DI PARTENZA: tiratore nel box A in relax arma in fondina cartuccia camerata gli altri caricatori in buffetteria alla massima capacità della divisione .

PROCEDURA: Al segnale acustico da fermo in P1 ingaggiare T1-T2 -T3, spostarsi in P2 e ingaggiare t4 -S1-S2 -T5- e spostarsi in P3 e ingaggiare T7 S2 T8 -S3. tutte le sagome vanno ingaggiate minimo con 2 colpi.
E' permesso eseguire il cambio tra le varie postazioni di tiro da fermo .

Pcw partenza in P1 posizione low ready calcio sotto l'ascella

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, Illimitato
TARGETS: 7 DA, 5 non Ingagg, 4 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento 2.1
VEST: Richiesto, no per PCW
Angoli di SICUREZZA: altezza limite parapalle laterale 180°





TROFEO APULIA

CARAMELLA TEAM SHOOTING ACADEMY



STAGE 2

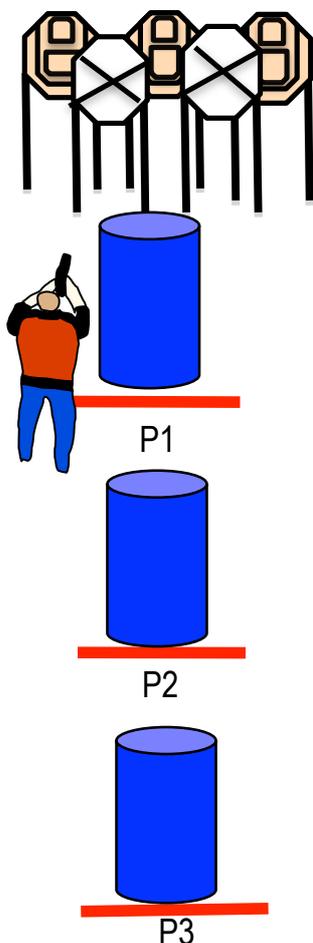
CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in piedi, posizione relax arma carica colpo non camerato sul bidone, caricatori posizionati sul primo bidone alla max capacità per divisione.

PROCEDURA: Tiratore in piedi P1 al segnale acustico, recuperare tutti i caricatori e con la **sola mano debole** ingaggiare T1 T2 T3, successivamente in P2 e con la **sola mano forte** ingaggiare T1 T2 T3 infine in P3, free stile ingaggiare T1 T2 T3, da P1 e P2 l'ingaggio è in sequenza tattica.

Pcw partenza in P1 posizione low ready calcio sotto l'ascella

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi limitati
TARGETS: 3 DA, 2 non Ingagg,
SCORED HITS: Migliori 2 per carta
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto

Angoli di SICUREZZA: altezza limite parapalle laterale 180





TROFEO APULIA
CAREMELLA TEAM SHOOTING ACADEMY
STAGE 3

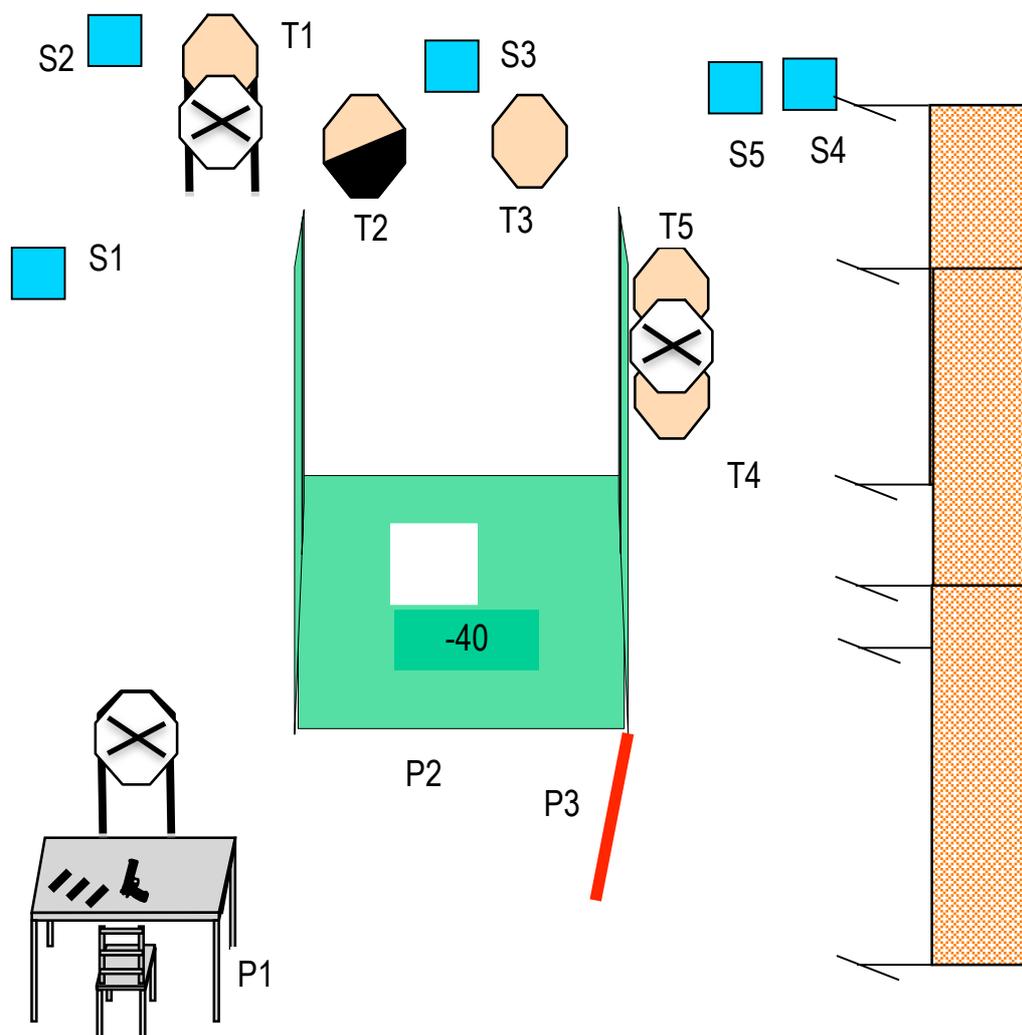


CONDIZIONE DI PARTENZA tiratore seduto , arma scarica posizionata sul tavolo insieme ad un caricatore i restanti caricatori posizionarli in buffetteria alla massima capacità di divisione .

STRINGS: 1
SCORING: 20 colpi min, Illimitato
TARGETS: 5 D A, 2 non Ingagg, 5 ferri
SCORED HITS: Migliori 3 per carta, Ferri abb
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente DA
VEST: Richiesto

PROCEDURA: Al segnale acustico, da seduto caricare l'arma ed ingaggiare in priorità da S1 a S2 T1, spostarsi in P2 (inf. 40 cm,) e ingaggiare T2 T3 S3, infine da P3 T4 -T5 e S4-S5. tutte le sagome con almeno 3 colpi.
Pcw partenza in P1 posizione low ready calcio sotto l'ascella

Angoli di SICUREZZA: altezza limite parapalle laterale 180°





TROFEO APULIA

CARAMELLA TEAM SHOOTING ACADEMY

STAGE 4



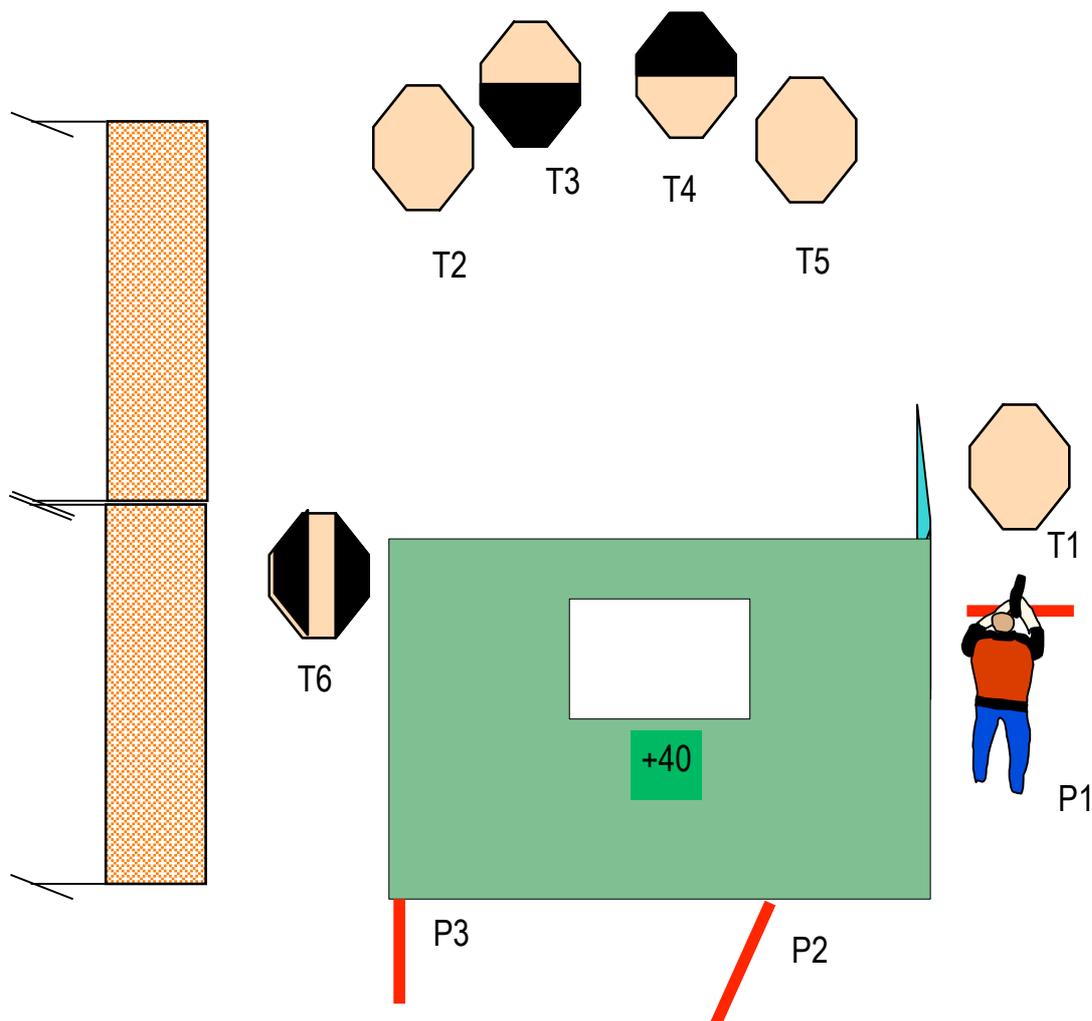
CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in P1 posizione relax, arma carica in fondina, caricatore inserito, restante caricatori alla massima capacità in buffetteria

PROCEDURA: al segnale acustico da P1 dietreggiando ingaggiare T1 con 5 colpi, 3 al box grande e 2 al box piccolo, spostarsi in P2 e in copertura ingaggiare T2-T3-T4-T5 con minimo 3 colpi, portarsi in P3 e ingaggiare T6 sempre con minimo 3 colpi.

Pcw partenza in P1 posizione low ready calcio sotto l'ascella

STRINGS: 1
SCORING: 20 colpi min, Illimitato
TARGETS: 6 DA
SCORED HITS: Migliori 3 /5 per carta
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente DA
VEST: Richiesto

Angoli di SICUREZZA: altezza limite parapalle laterale 180°





TROFEO APULIA

CARAMELLA TEAM SHOOTING ACADEMY



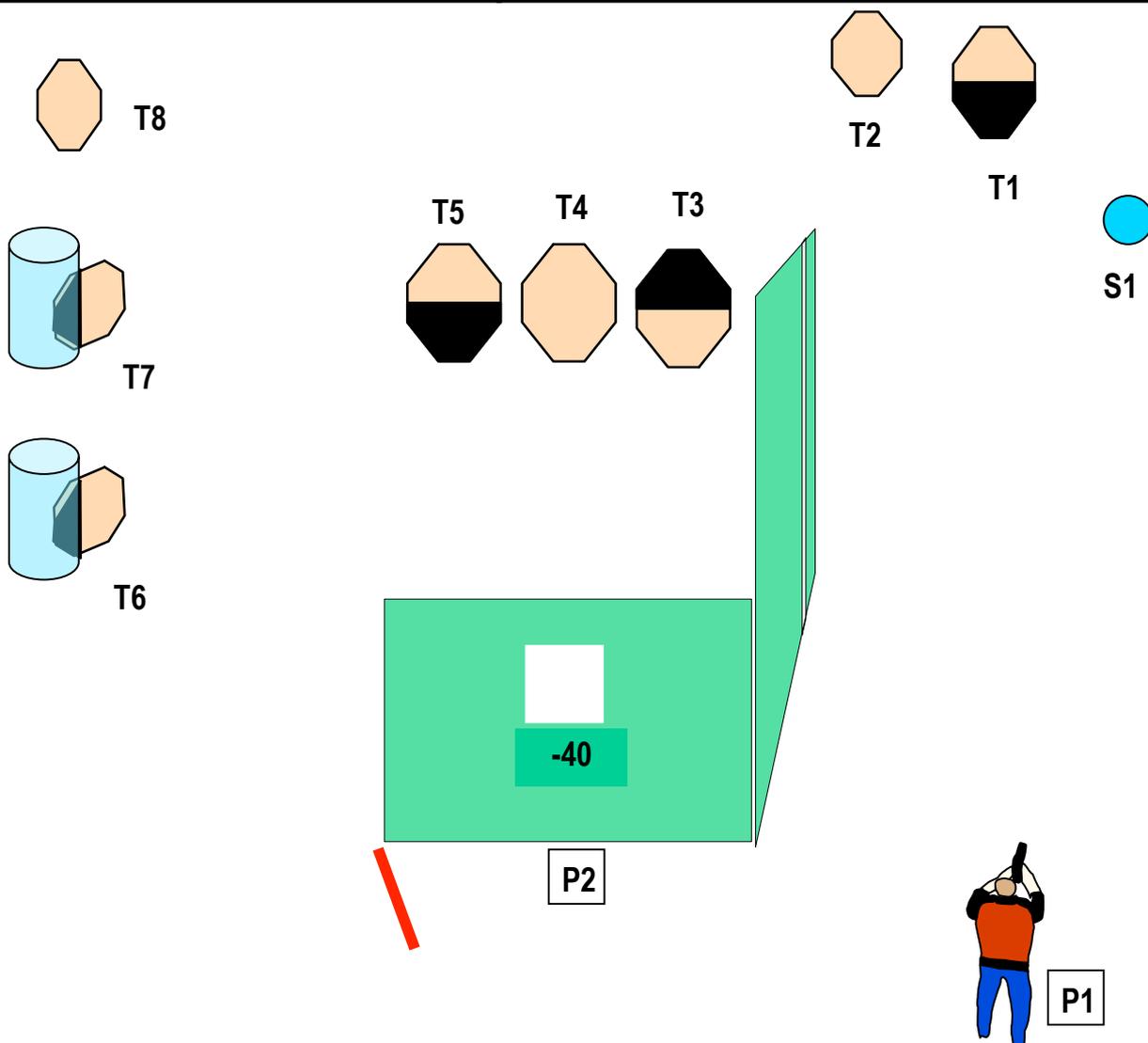
STAGE 5

CONDIZIONE DI PARTENZA: : Da P1 tiratore condizione relax arma in fondina cartuccia camerata gli altri caricatori in buffetteria alla massima capacità della divisione .

PROCEDURA: al segnale acustico ingaggiare S1 T1-T2 spostarsi in P2 e ingaggiare T3-T4-T5 e in copertura bassa con almeno un ginocchio a terra T6-T7-T8.

Pcw partenza in P1 posizione low ready calcio sotto l'ascella

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi min, Illimitato
TARGETS: 8 DA, 0 non Ingagg, 1 ferro
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente DA
VEST: Richiesto
Angoli di SICUREZZA: altezza limite parapalle laterale 180





TROFEO APULIA

CARAMELLA TEAM SHOOTING ACADEMY



STAGE 6

CONDIZIONE DI PARTENZA: tiratore in piedi in P1 (vicino ruota dx post.) con la borsa nella mano debole, pistola in fondina colpo nn camerato, i caricatori posizionarli in buffetteria alla massima capacità di divisione

PROCEDURA al segnale acustico in tiratore avanza P1 posa la valigetta sul sedila (se cade penalita') estrae l'arma ed ingaggia in copertura alta PP1 che attiva T1, spostarsi sul lato dx dello sportello e in copertura ing. T2-T3. Spostarsi P2 ed in copertura abbatte PP2 e attiva T4 che verra ingaggiato in copertura bassa (ginocchio a terra) spostarsi in P4 (VS) e si ingaggia in avanzamento T5-T6 da P4 si ingaggiano PT1-PT2-PT3 (si applica reg. 3.6 lett-del reg. 2.1)

Pcw partenza in P1 posizione low ready arma nel bidone ed ingaggiare come sopra.

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi min, Illimitato
TARGETS: 6 DA, 2 non Ingagg, 5 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente DA
VEST: Richiesto
Angoli di SICUREZZA: altezza limite parapalle laterale 180

