



STAGE

“1”

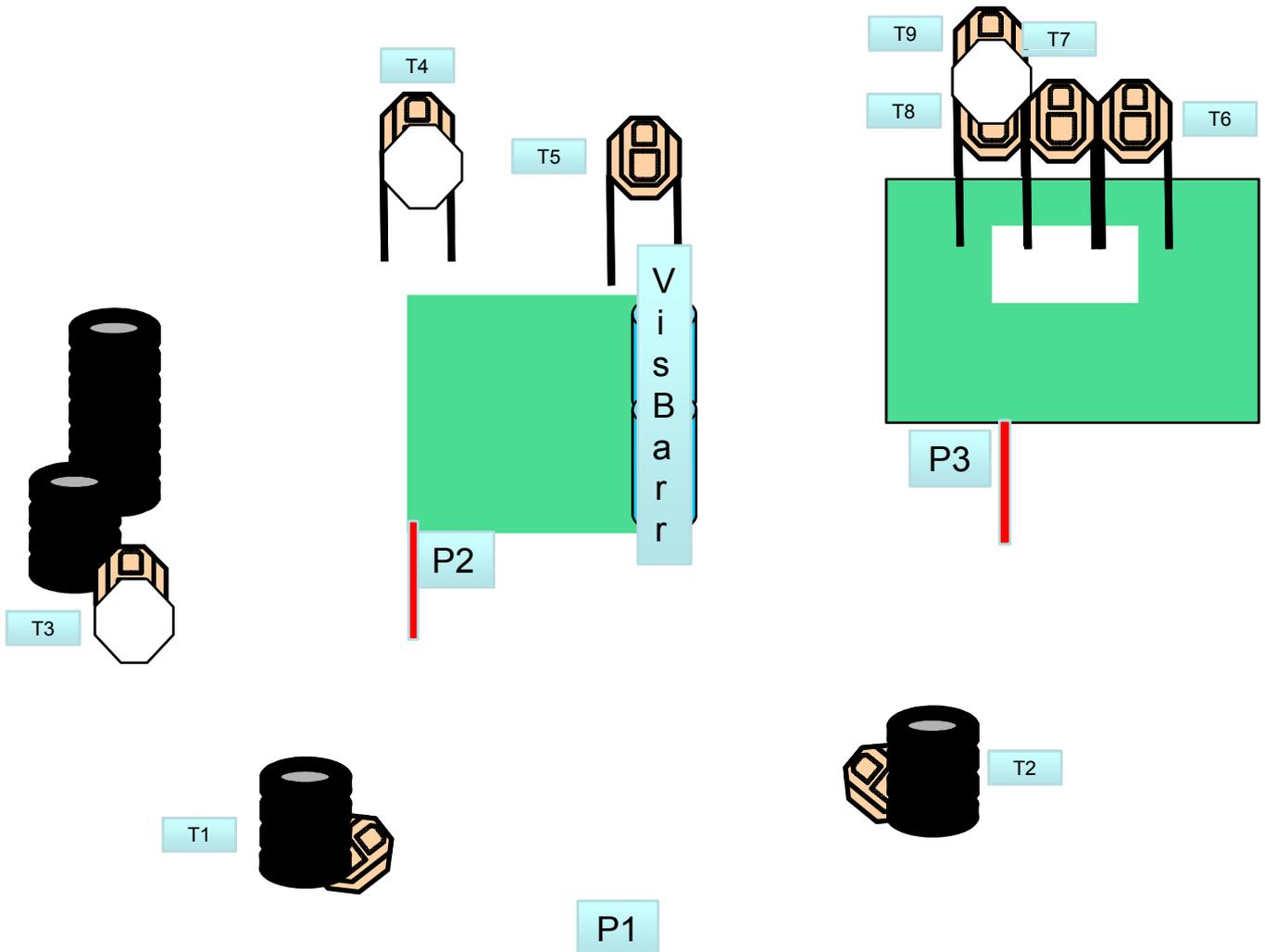
Designer : Luigi Esposito



CONDIZIONE DI PARTENZA: in P1 in relax, arma carica in fondina massima capacità di divisione, colpo camerato.

PROCEDURA: Al segnale acustico, da P1 da fermi e /o in movimento ingaggiare in priorità tattica T1 ,T2 eT3 in P2 ingaggiare in copertura T4 , mentre ci si sposta in P3 T5,ed infine ingaggiare dalla finestra le carte T6, T7, T8 e T9

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min. -ILLIMITATO
TARGETS: 9 bersagli ingag, 3 non,
SCORED HITS: 2 colpi x carta,
START-STOP: segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento DA v2.0
VEST: **OBBLIGATORIO**
DISTANZA: 5/12 metri





STAGE

"2"

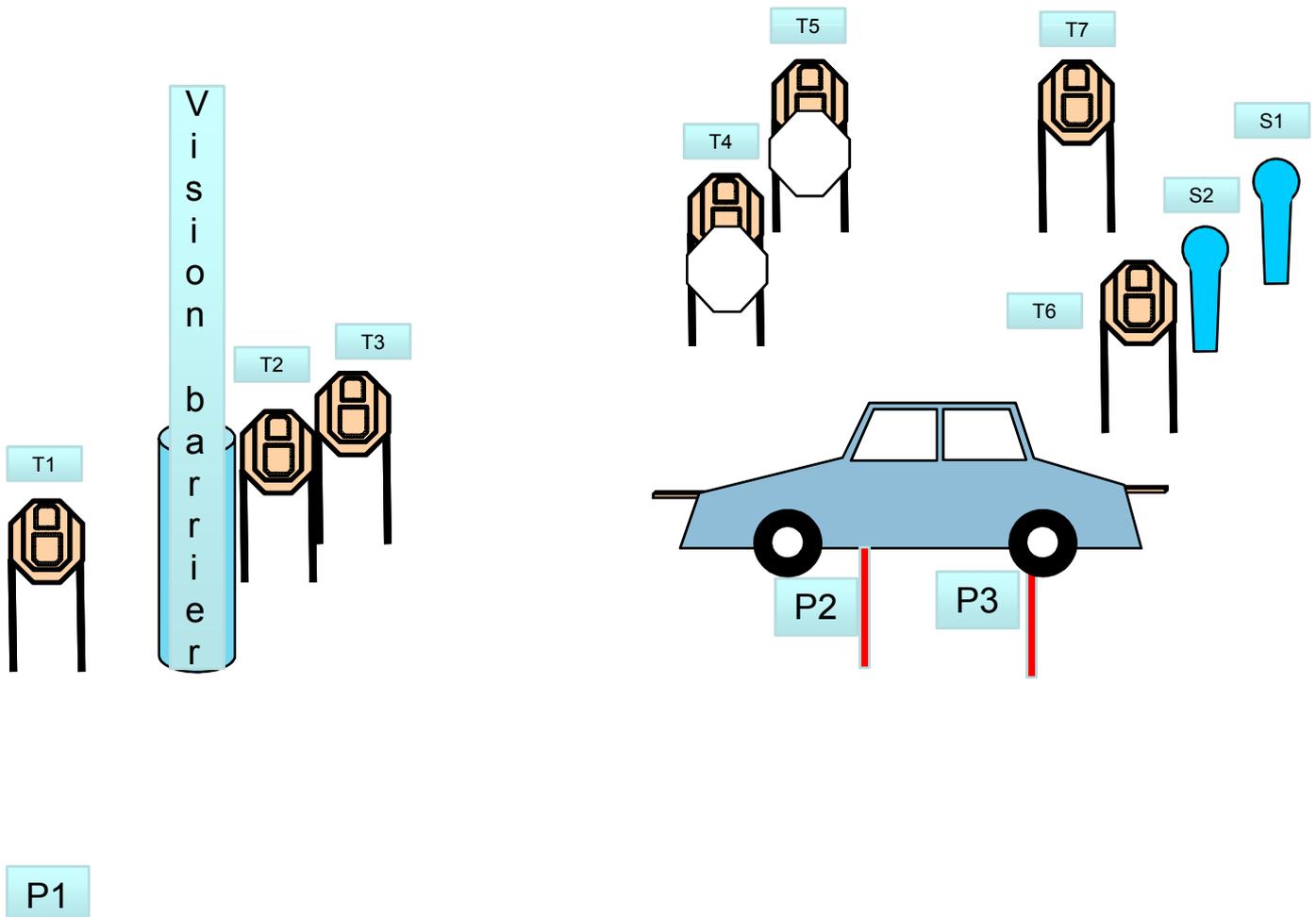
Designer : Luigi Esposito



CONDIZIONE DI PARTENZA: : in P1 in relax , arma carica in fondina massima capacità di divisione, colpo camerato.

PROCEDURA: Al segnale acustico ingaggiare T1 con 3 colpi al box grande ed 1 al box piccolo, successivamente spostandosi verso P2 ingaggiare in movimento T2 e T3, e da P2 ingaggiare dal finestrino della macchina T4 e T5, raggiungere P3 e rispettando la copertura S1, S2, T6 e T7.
Si applica la regola 3.6 lettera h.

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min. -ILLIMITATO
TARGETS: 7 bers ing, 2 non ing. 2 ferri,
SCORED HITS: 2 colpi x carta, t1 migliori 4
START-STOP: segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento DA v2.0
VEST: **OBBLIGATORIO**
DISTANZA: 5/12 metri





STAGE

"3"

Designer : Luigi Esposito



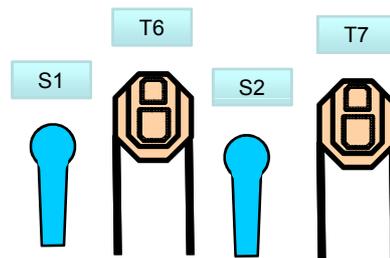
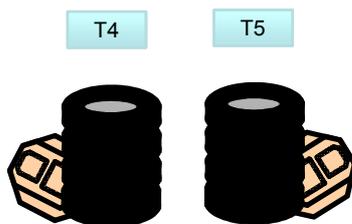
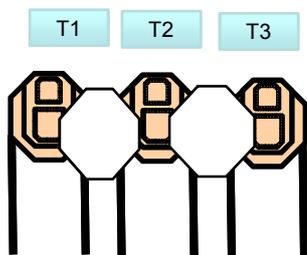
CONDIZIONE DI PARTENZA: : : in P1 in relax, arma carica in fondina massima capacità di divisione, colpo camerato.

PROCEDURA: Al segnale acustico ingaggiare in SEQUENZA TATTICA le carte T1, T2, T3, successivamente spostarsi nel Box 2 ed ingaggiare free style le carte T4 e T5 con tre colpi, spostarsi nel box 3 ed ingaggiare free style S1, T6, S2, T7.

NB:

I Box possono essere invertiti

STRINGS: 1
SCORING: 19 colpi min. -LIMITATO
TARGETS: 7 bersagli ingag, 2 non, 2 ferro
SCORED HITS: 2/3 colpi x carta,
START-STOP: segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento DA v2.0
VEST: facoltativo
DISTANZA: 5/12 metri



1



2



3



STAGE

"4"

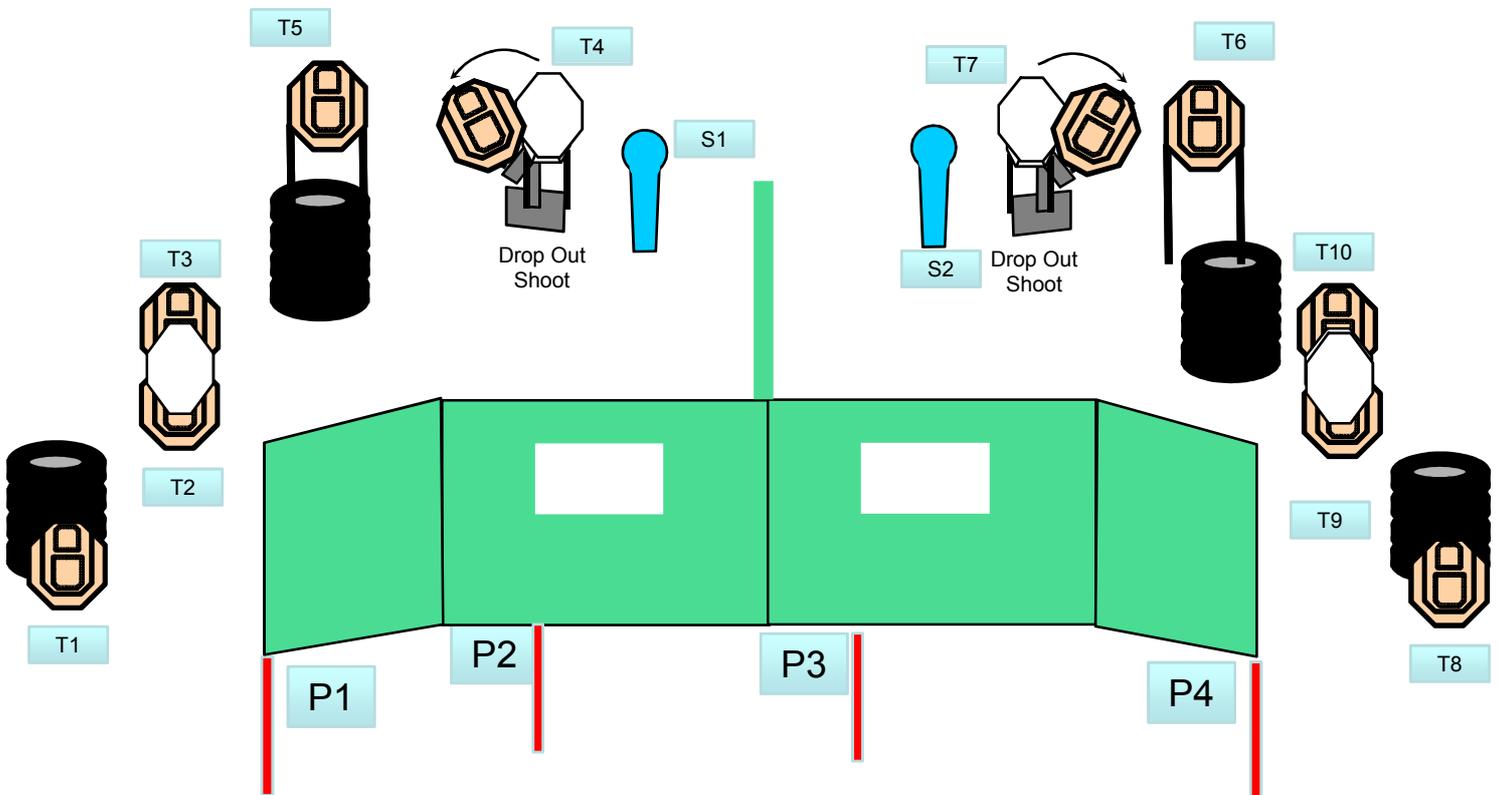
Designer : Luigi Esposito



CONDIZIONE DI PARTENZA: in P1 in relax, arma carica in fondina massima capacità di divisione, colpo camerato.

PROCEDURA: da P1 al segnale acustico, ingaggiare da copertura T1, T2 e T3, spostarsi in P2 ed in copertura ingaggiare S1 che attiverà il mover T4 e poi T5, spostarsi in P3 e in copertura ingaggiare T6, S2 che attiverà il mover T7, per finire raggiungere P4 ed in copertura ingaggiare T8, T9 e T10.

STRINGS: 1
SCORING: 22 colpi min. -ILLIMITATO
TARGETS: 10 bersagli ingag, 4 non, 2 ferri
SCORED HITS: 2 colpi x carta,
START-STOP: segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento DA v2.0
VEST: **OBBLIGATORIO**
DISTANZA: 5/12 metri





STAGE

"5"

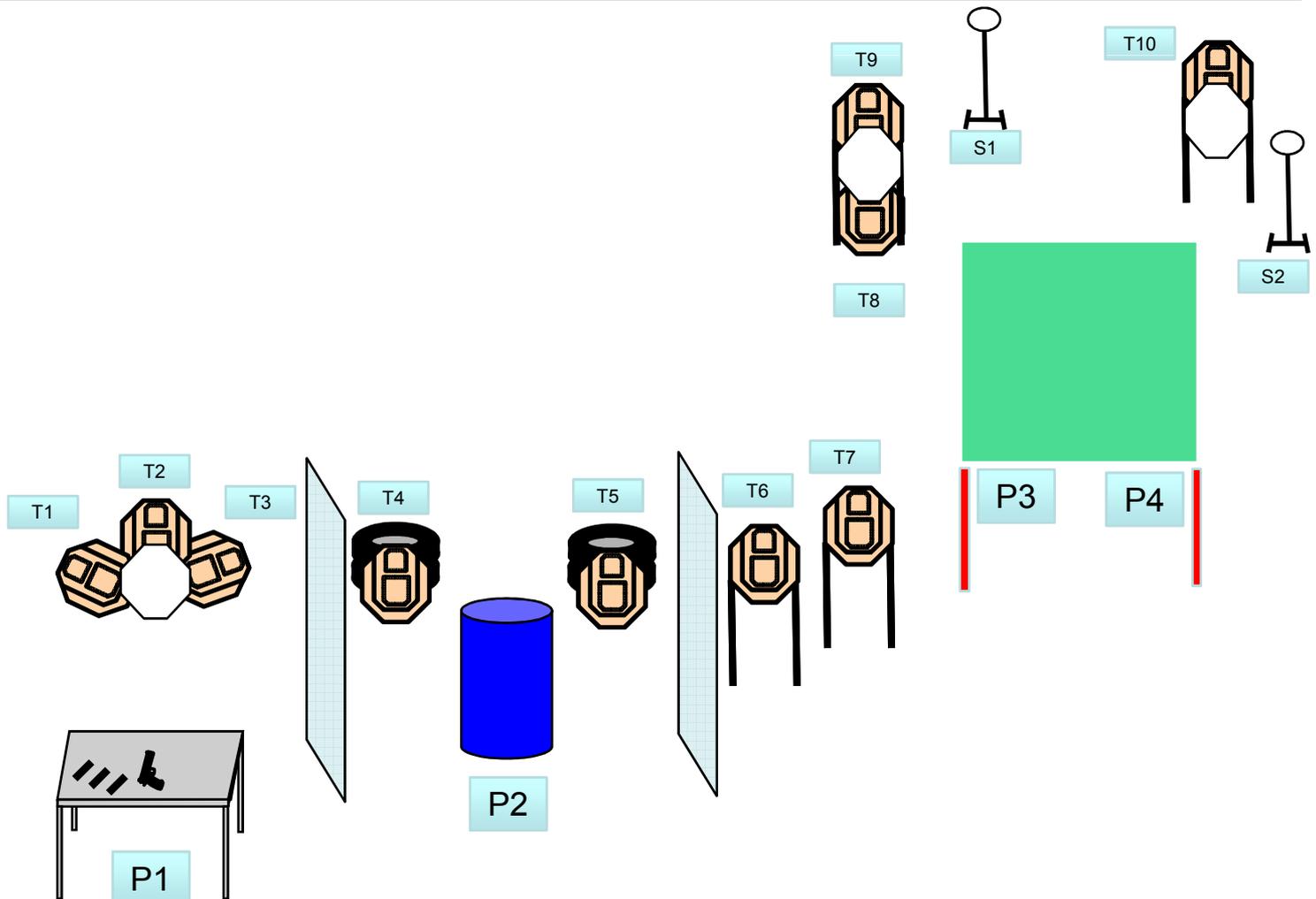
Designer : Luigi Esposito



CONDIZIONE DI PARTENZA: in P1 in relax, arma scarica posizionata sul tavolo insieme ad un caricatore, I restatnti caricatori posizionati nella buffetteria

PROCEDURA: Al segnale acustico, da P1 da fermi caricare l'arma ed ingaggiare T1, T2 e T3, spostarsi in P2 e con almeno un ginocchio a terra ingaggiare T4 e T5 con 2 colpi al box grande e uno al box piccolo, raggiungere P3 ed in movimento ingaggiare T6, T7, da P3 ingaggiare in copertura T8, T9 ed S1 e da P4 ingaggiare in copertura S2 e T10.

STRINGS: 1
SCORING: 22 colpi min. -ILLIMITATO
TARGETS: 10 bersagli ingag, 4 non, 2 ferri
SCORED HITS: 2/3 colpi x carta,
START-STOP: segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento DA v2.0
VEST: **OBBLIGATORIO**
DISTANZA: 5/12 metri





STAGE

"6"

Designer : Luigi Esposito



CONDIZIONE DI PARTENZA: in P1 in piedi e relax, arma posizionata sul tavolo cartuccia non camerata, tutti i restanti caricatori posizionati in buffeteria alla max capacità x divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico, da fermi ingaggiare in priorità tattica T1 e T2 con un colpo al box grande ed uno al box piccolo, spostandosi in P2 ingaggiare in movimento T3, da P2 ingaggiare rispettando la copertura, S1, S2, T4, T5, spostarsi in P3 ed ingaggiare sempre in copertura S3, S4, T6 e T7, e in P4 il target T8.

STRINGS: 1
SCORING: 20 colpi min. -ILLIMITATO
TARGETS: 8 bersagli ingag, 2 non, 4 ferri
SCORED HITS: 2 colpi x carta,
START-STOP: segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento DA v2.0
VEST: **OBBLIGATORIO**
DISTANZA: 5/12 metri

