



FINALE TROFEO APULIA

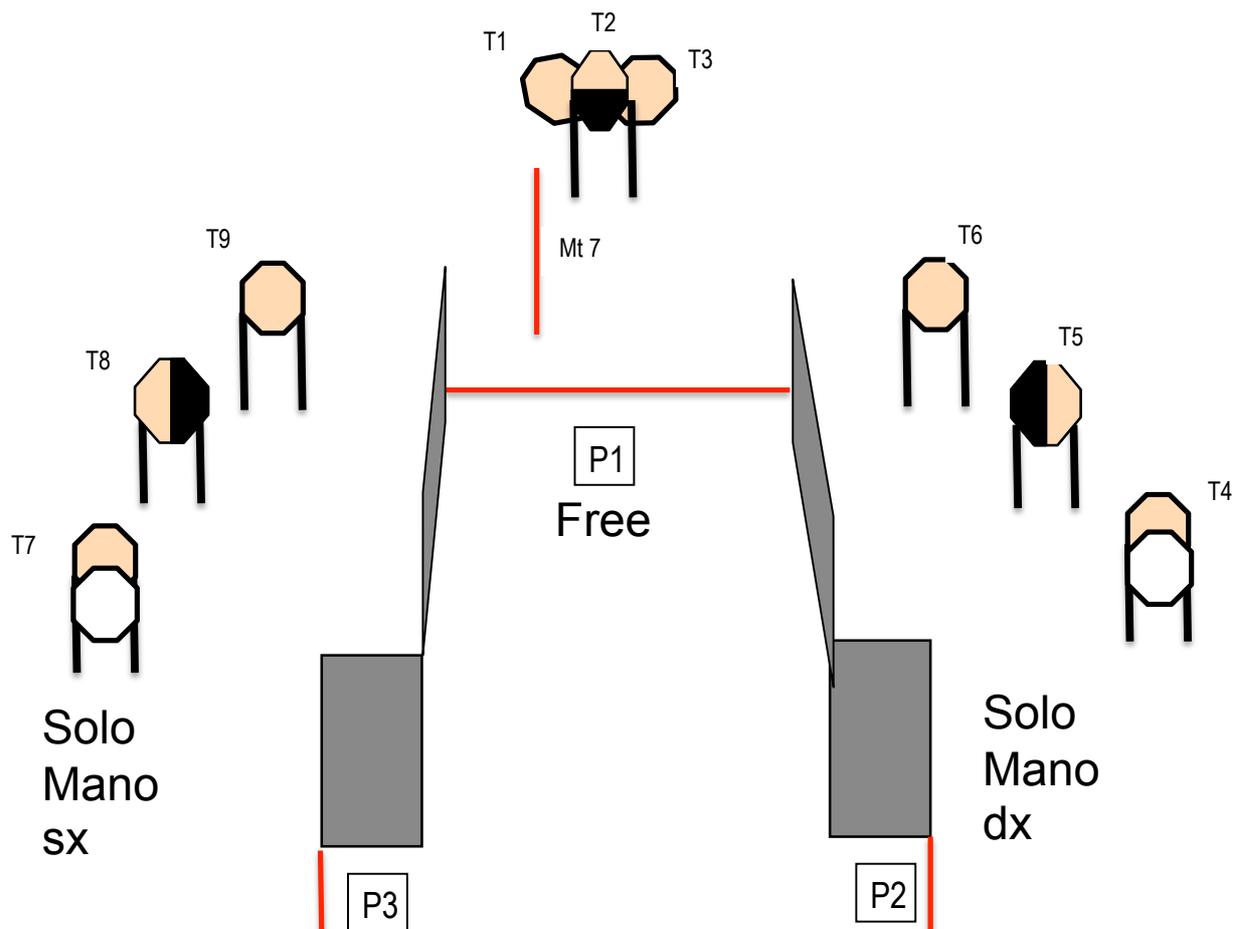
“Stage 1”



CONDIZIONE DI PARTENZA: arma in fondina con
caricatore inserito, cartuccia non camerata
Caricatori max capacità per divisione.
PCW partenza con calcio sotto l'ascella

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi **LIMITED**
TARGETS: 9 DA, 2 non Ingagg,
SCORED HITS: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento 2,1
VEST: non Richiesto

PROCEDURA: Al segnale acustico da P1 in
sequenza tattica ingaggiare Free stile da T1 a T3;
portarsi in P2 ed ingaggiare con la sola mano Dx da
T4 a T6, spostarsi in P3 ed ingaggiare con la sola
mano Sx da T7 a T9. P2 e P3 sono intercambiabili





FINALE TROFEO APULIA

"Stage 2"

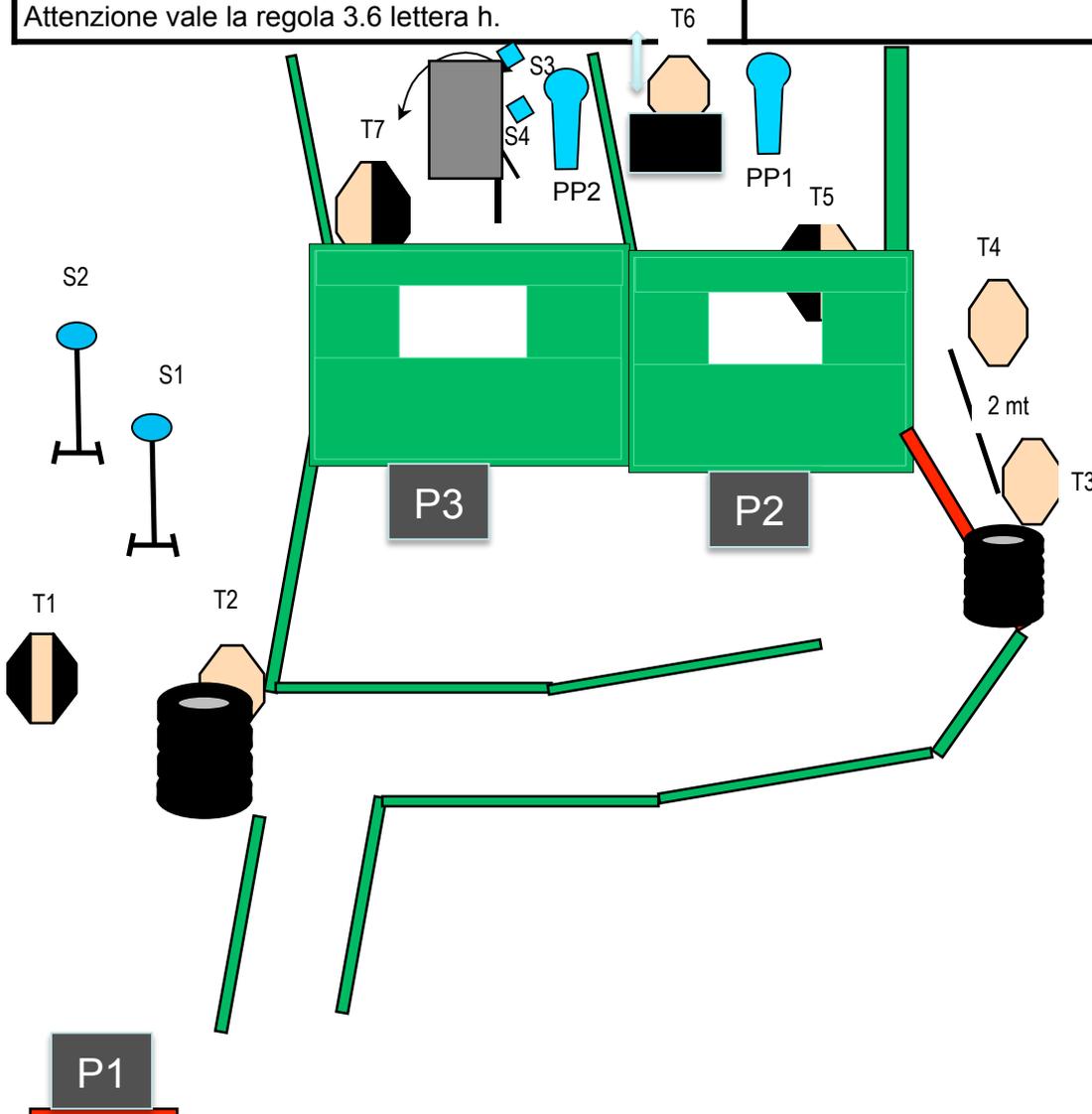


CONDIZIONE DI PARTENZA: relax arma carica cartuccia camerata, caricatori max capacità per divisione, talloni che toccano la folt line. **Per PCW, arma inbracciata con calcio sotto l'ascella.**

STRINGS: 1
SCORING: 20 colpi min, Illimitato
TARGETS: 7 DA, 6 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento 2.1
VEST: Richiesto, vietato per PCW

PROCEDURA: in P1 da fermi ingaggiare T1, S1 e S2, in movimento e in priorità tattica uscendo dalle vision barrier T2, T3 e T4, da P2 (apertura inf. A 40 cm) PP1, T5 e T6 (scompare), in P3 (apertura inf. A 40 cm) PP2 S3, S4 (non scompaiono) e T7, tutte le sagome sono in priorità tattica.

Attenzione vale la regola 3.6 lettera h.





FINALE TROFEO APULIA

"Stage 3"

Designer :



CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in P1punte dei piedi che toccano la faut line, arma carica in fondina, cartuccia camerata.

Caricatori max capacità per divisione

PCW , arma inbracciata con calcio sotto l'ascella.

STRINGS:

1

SCORING:

22 colpi min, Illimitato

TARGETS:

10 DA, 3 non Ingagg, 2 ferri,

SCORED HITS:

Migliori 2 per carta, Ferri abb.

START-STOP:

Udibile Ultimo Colpo

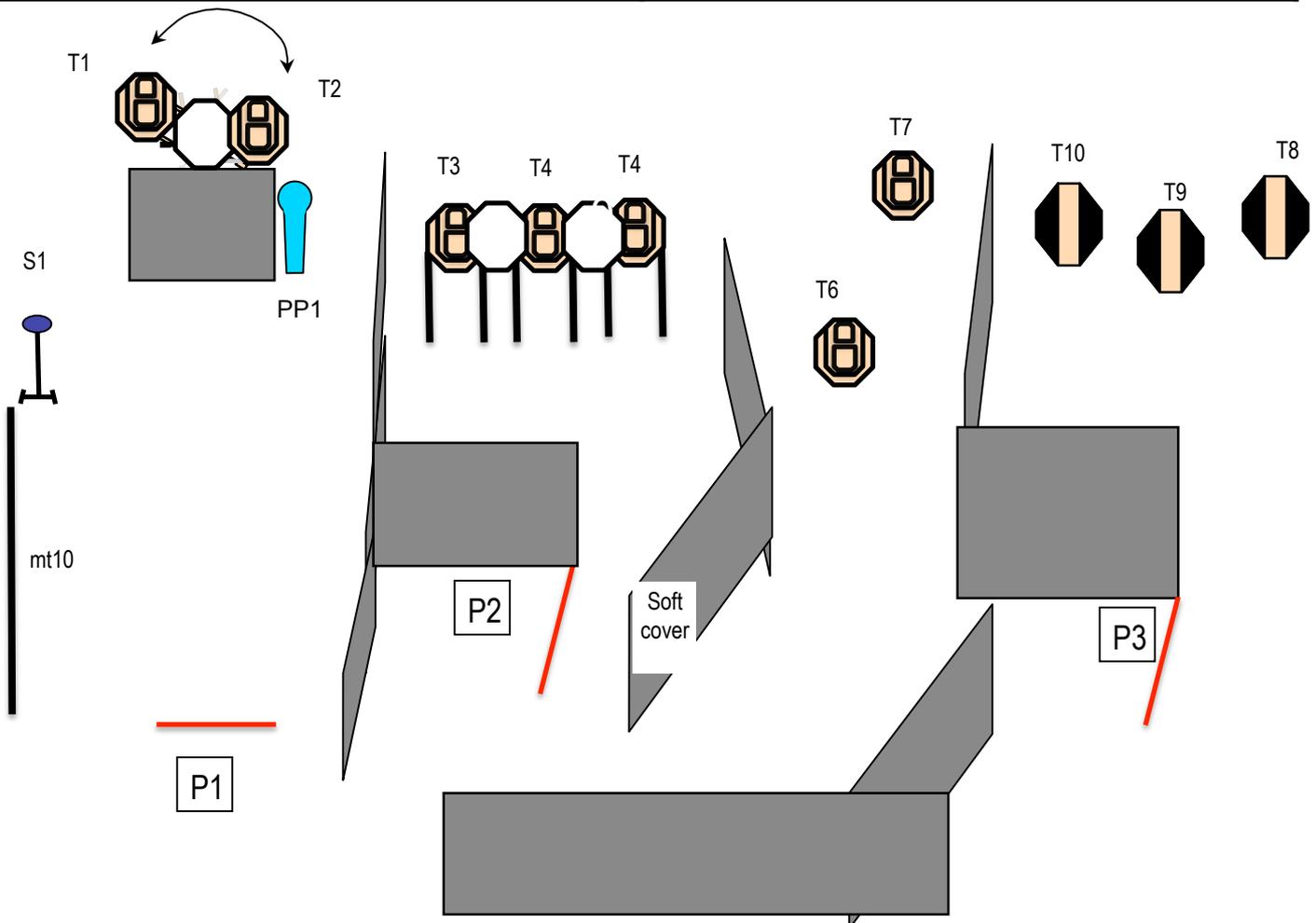
RULES:

Regolamento 2,1

VEST:

Richiesto/ vietato PCW

PROCEDURA: Al segnale acustico, da P1, ingaggiare S1, PP1 che sgancia T2/T3 (non scompare) In P2 ingaggiare dalla copertrura T3, T4 e T5. Uscendo dalla Soft cover in movimento e in priorità tattica T6 e T7. Da P3 sempre in copertura ingaggiare T8, T9 e T10.





FINALE TROFEO APULIA

“Stage 4”

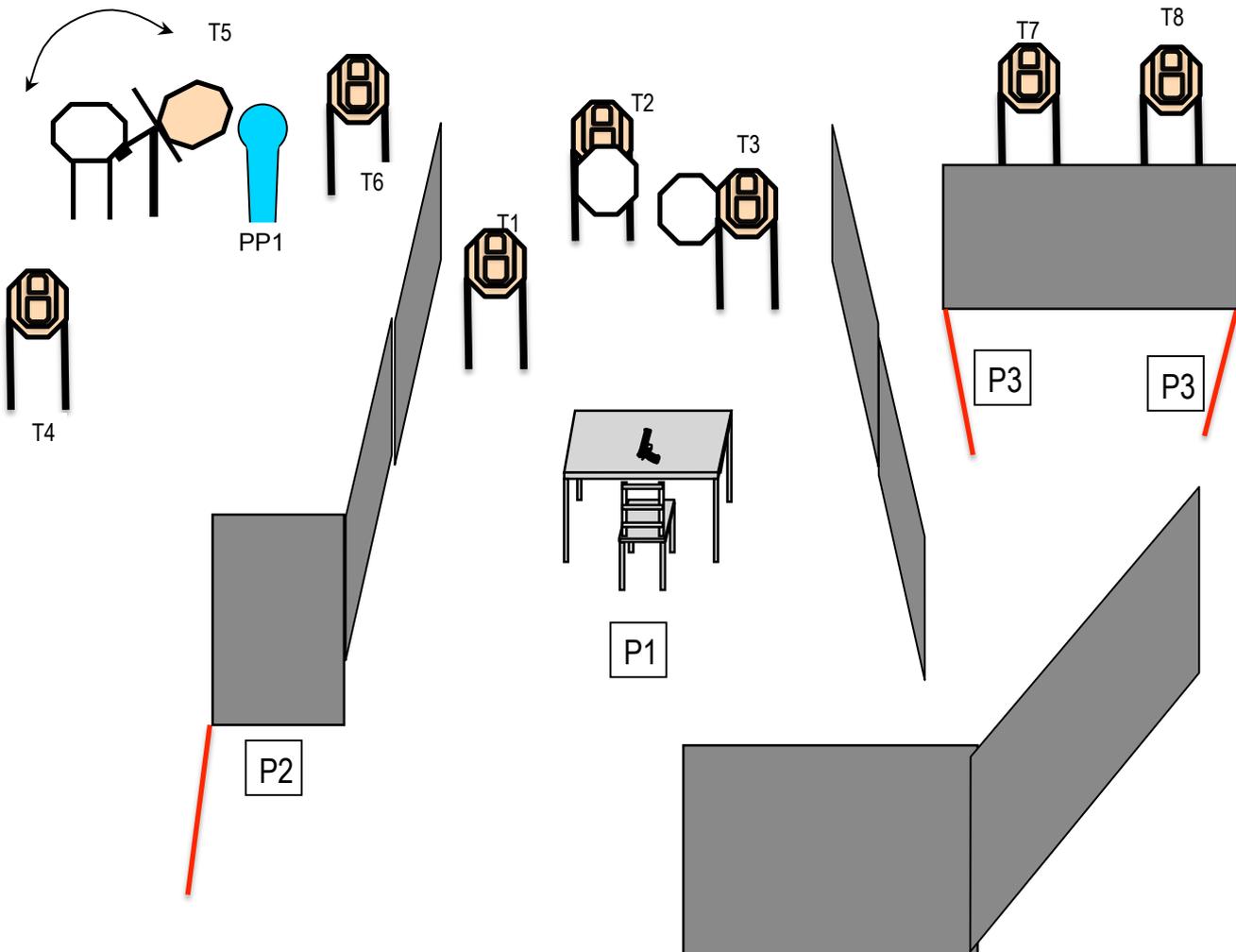


CONDIZIONE DI PARTENZA: Seduti in P1, arma sul tavolo, mani sulle ginocchia, caricatore inserito senza cartuccia camerata, gli altricaricatori max capacità per divisione in buffetteria
PCW stessa condizione di partenza.

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi min, Illimitato
TARGETS: 8 DA, 3 non Ingagg, 1 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbattuti

PROCEDURA: Al segnale acustico, da P1, ingaggiare in priorità tattica T1, T2, T3. Spostarsi in P2 e dalla copertura ingaggiare T4, PP1, T5 (non scompare) e T6. Portarsi in P3 e sempre dalla copertura ingaggiare T7 e T8 .
P2 e P3 sono intercambiabili.

START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento 2,1
VEST: Richiesto/vietato PCW





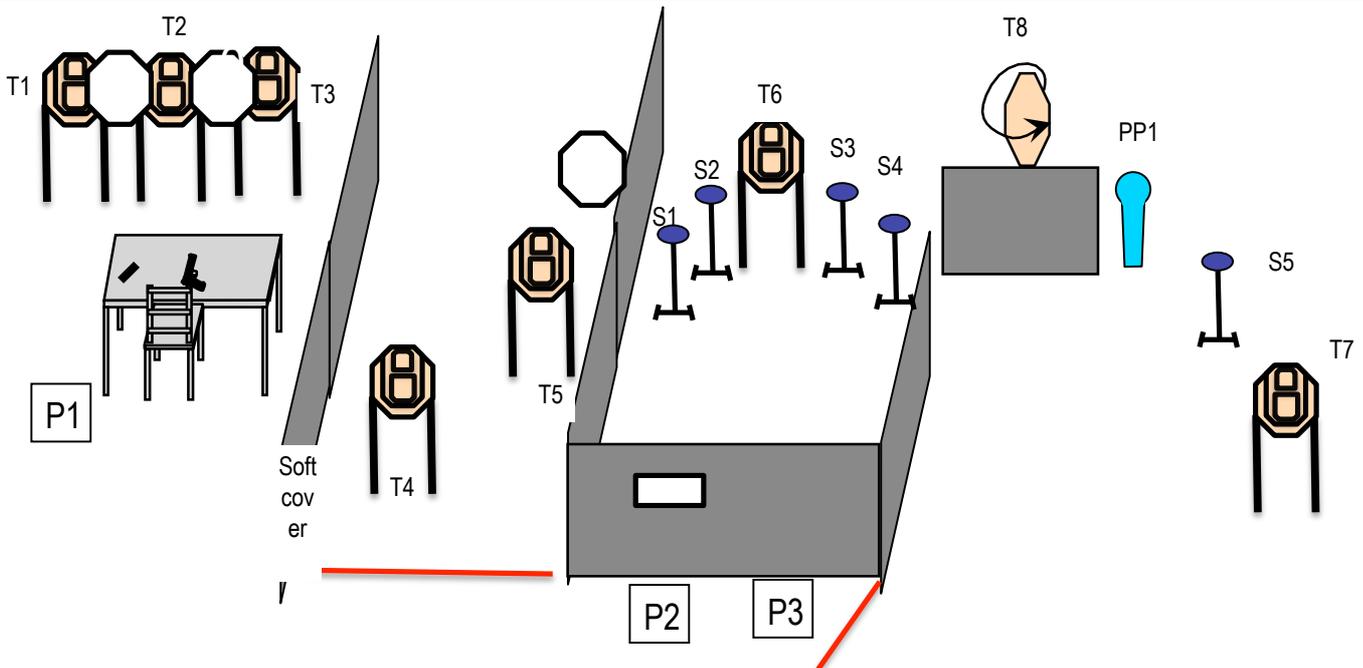
FINALE TROFEO APULIA "Stage 5"



CONDIZIONE DI PARTENZA: Seduti in P1, arma scarica, con un caricatore sul tavolo, gli altri max capacità per divisione, in buffetteria, mani sulle ginocchia. PCW, stesse condizioni di partenza

STRINGS: 1
SCORING: 22 colpi min, Illimitato
TARGETS: 8 DA, 3 non Ingagg, 6 ferri
SCORED HITS: Migliori 2, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento 2,1
VEST: Richiesto/ vietato PCW

PROCEDURA: Al segnale acustico, da P1, caricare ed ingaggiare in sequenza tattica T1, T2, T3. Uscendo dalla Soft Cover si ingaggiano in priorità tattica e in movimento T4 e T5. In P2 dal varco (inf. A 40 cm) ingaggiare in Free style I ferri e la carta T6. In P3, ingaggiare T7, S5 e PP1 che sgancia T8 (scompare).





FINALE TROFEO APULIA

"Stage 6"



CONDIZIONE DI PARTENZA: Nel box sicurezza P1, arma carica in fondina, cartuccia non camerata.
Caricatori max capacità per divisione
PCW arma inbracciata con calcio sotto l'ascella.

STRINGS: 1
SCORING: 20 colpi min, Illimitato
TARGETS: 5 DA, 4 non Ingagg, 7 ferri
SCORED HITS: Migliori 2/3 per per carta, Ferri abbattuti
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto/vietato PCW

PROCEDURA: Al segnale acustico, dal box sicurezza P1, ingaggiare in sequenza tattica con 3 colpi a sagoma T1, T2 e T3, dal box sicurezza P2 in Free Style I ferri e la carta T4, infine nel box sicurezza P3 ingaggiare sempre in Free Style I ferri e il bomber T5 (non scompare).

Le posizioni di partenza e quelle in itinere sono a scelta del tiratore.

I cambi caricatori sono ammessi solo nei box sicurezza.

