

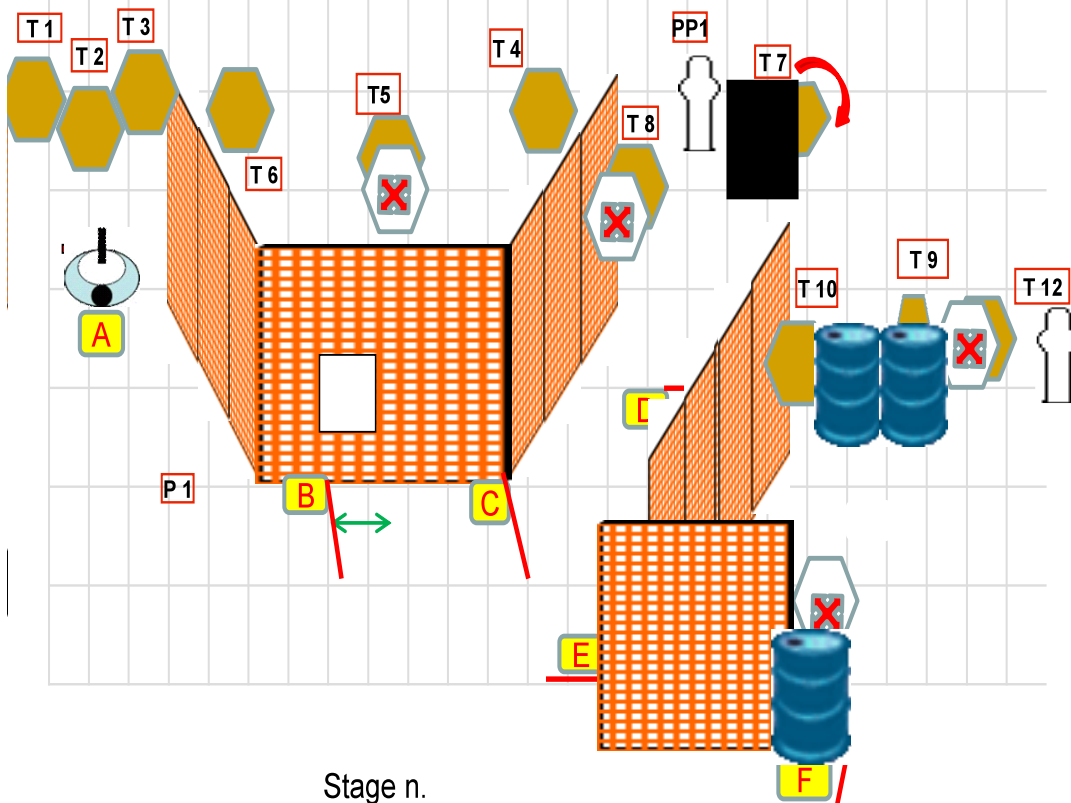
Descrizione COF

Stage Nr.

String: 1 **Conteggio:** illimitato **Bersagli:** 8 mezza carte ingaggiabili , 2 piatti **Distanze:** 14/15 m. **Colpi minimi:** 20
Colpi richiesti: due per ogni bersaglio, piatti abbattuti **Start :** segnale acustico **Stop:** ultimo colpo **Vest:** non richiesto
Partenza: tiratore disteso sul bancone in posizione prona, arma completamente scarica sul bancone, tutti i caricatori sul bancone alla massima capacità della divisione.
Procedura: al beep , restando distesi caricare ed ingaggiare T1, T2, T3, T4, T5, T6, T7, T8, P1, P2 in sequenza libera.
NB. Su ogni mezza carta devono trovarsi due colpi da conteggiare. L'assenza comporta miss anche se presenti sulla mezza carta attigua. Le operazioni di scaricamento verranno obbligatoriamente eseguite distese. Il reinfoderamento obbligatoriamente in piedi . Per alzarsi in piedi si può lasciare l'arma scarica sul banco.
Angoli di sicurezza: 180° in orizzontale, sommità del parapalle in elevazione. **Regolamento** Doppia Azione corrente

Stage 1

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



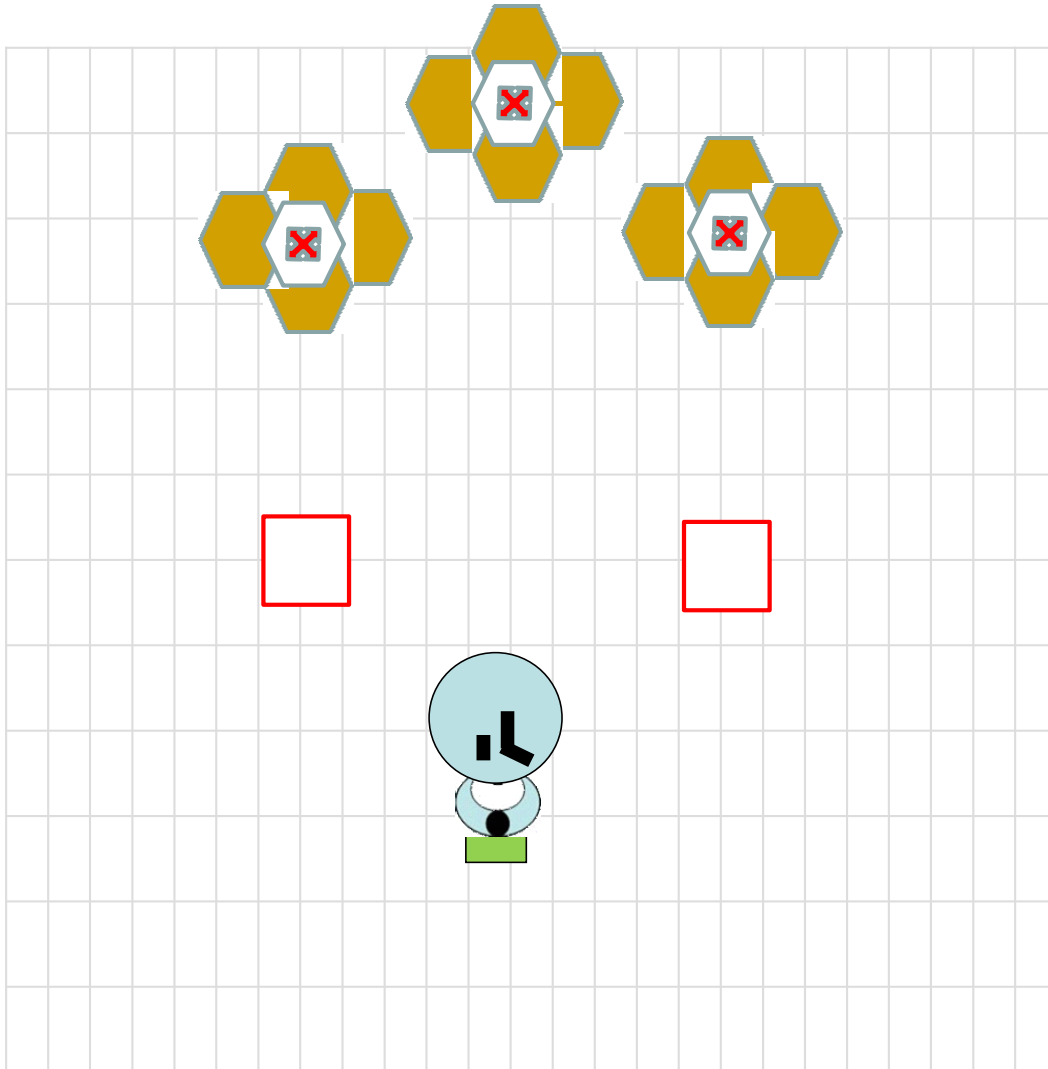
Stage n.

Strings: 1 **Conteggio:** illimitato **Bersagli:** 11 bersagli cartacei, 4 bersagli nin ingaggiabili, 2 mini peppers.,
Distanze: 1 – 12 METRI **Colpi minimi:** 24 **Colpi richiesti :** 2 per ogni bersaglio cartaceo, ferri abbattuti
Segnale di partenza: acustico **Stop:** ultimo colpo

Posizione di partenza: tiratore fermo in A. Punte dei piedi che toccano l'asticella. Arma carica in fondina in condizioni di pronto carica al massimo della capacità secondo le divisioni, colpo camerato.

Procedura: Al beep sonoro arretrare ed ingaggiare in movimento T1,T2,T3 in sequenza tattica. Quindi da B ingaggiare T4 , T5, T6; da C ingaggiare PP1, T7, T8 ; da D ingaggiare T9 ; da E ingaggiare T10 . Terminare in F dove in copertura bassa laterale si ingaggerà PP2 e T11. (N.B il pepper PP1 innesca il bobber T7 .

Angoli di sicurezza: 180° in orizzontale, parapalle in verticale. **Vest:** obbligatorio **Regolamento:** Doppia azione U.E.

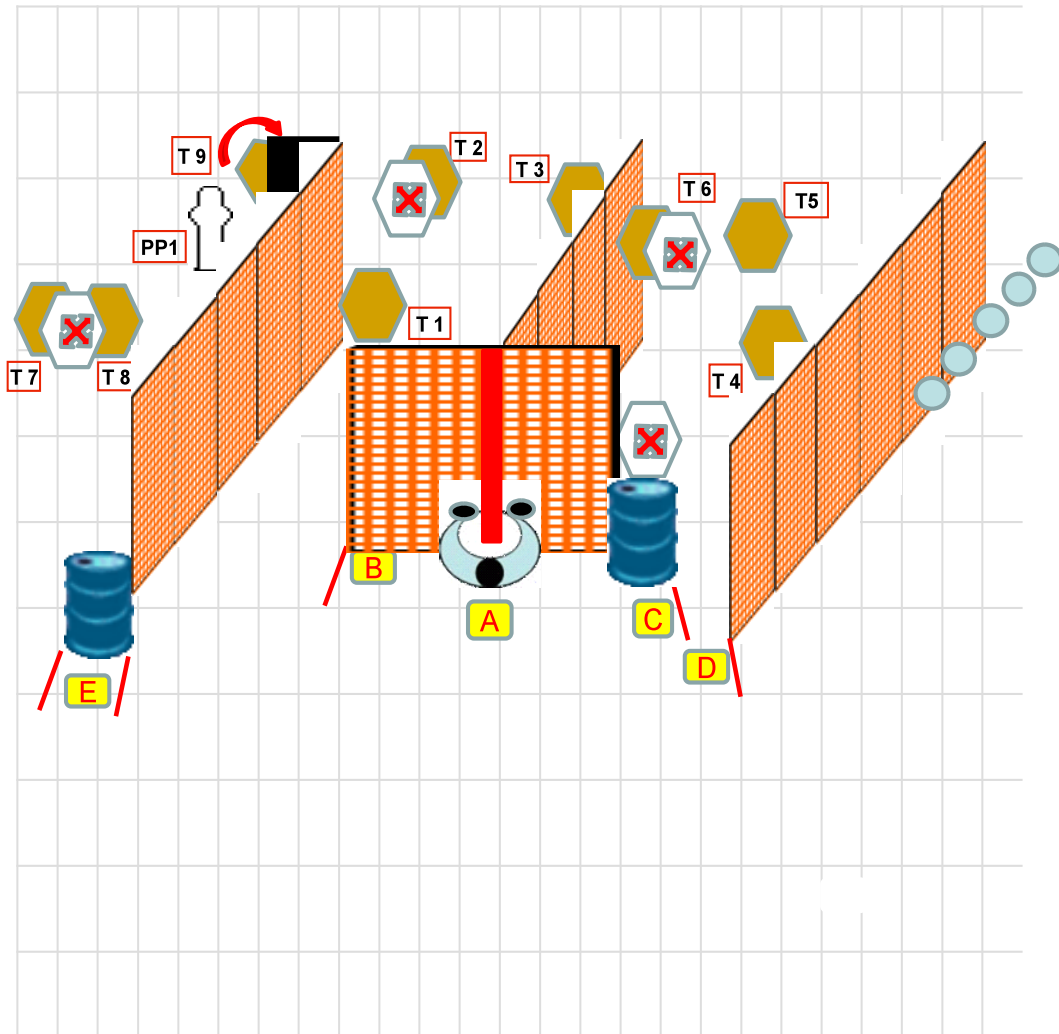


Stage Nr.

String: 1 **Conteggio:** limitato **Bersagli:** 12 cartacei ingaggiabili, 3 non ingaggiabili
Distanze: 7 e 14 metri **Colpi min/max:** 24 **Start signal:** acustico **Stop:** ultimo colpo **Vest:** richiesto
Partenza: arma sul banco completamente scarica, cane abbattuto. Un caricatore sul tavolo con 8 colpi, gli altri in buffetteria carichi secondo le divisioni. Tiratore con le mani sulle ginocchia.
Procedura: al beep sonoro il tiratore, restando seduto, afferra l'arma, la carica e ingaggia i bersagli frontali con due colpi a sagoma ed in sequenza tattica a due mani. Esegue dal tavolo il cambio di emergenza volendo anche in piedi e a termine se destrorso si sposta nel box di destra ed ingaggia con la sola mano destra i bersagli frontali, con due colpi a sagoma ed in sequenza tattica; esegue un cambio ritenzione obbligatorio restando nel box e dopo averlo terminato si sposta nel box di sinistra ed ingaggia con la sola mano sinistra i bersagli frontali sempre con due colpi a sagoma ed in sequenza tattica. I tiratori mancini andranno prima nel box di sinistra poi in quello di destra.
Angoli di sicurezza: sommità parapalle in verticale e 180° in orizzontale. **Regolamento** Doppia Azione ed. corrente

Stage **4**

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



Stage n.

Strings: 1 **Conteggio:** illimitato **Bersagli:** 9 bersagli cartacei, 4 bersagli non ingaggiabili, 1 mini pepper, 5 piatti.
Distanze: 7 – 14 METRI **Colpi minimi:** 24 **Colpi richiesti:** 2 per ogni bersaglio cartaceo, ferri abbattuti
Segnale di partenza: acustico **Stop:** ultimo colpo

Posizione di partenza: tiratore fermo in A. Mano che toccano gli appositi segni. Arma carica in fondina in condizioni di pronto carica al massimo della capacità secondo le divisioni, colpo camerato.

Procedura: Al beep sonoro da B ingaggiare T1,T2,T3. Quindi da C ingaggiare T4, T5, T6 ; da D ingaggiare i 5 piatti ; da E in copertura bassa superiore ingaggiare T7 e T8 in sequenza tattica, quindi PP1 e T9 . (N.B il pepper PP1 cadendo innesca il bobber T9).

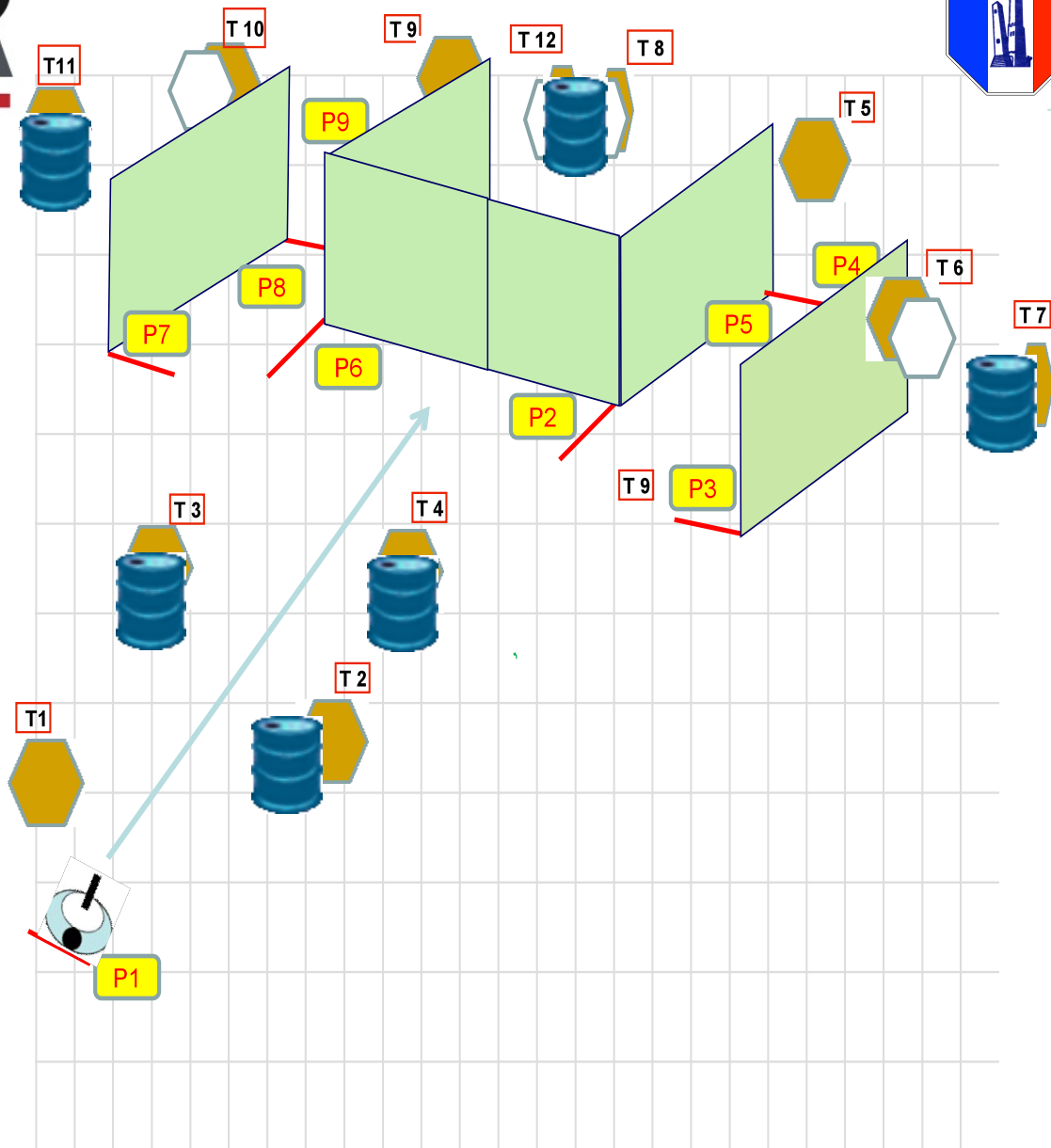
Angoli di sicurezza: 180° in orizzontale, sommità parapalle in verticale.

Vest: obbligatorio

Regolamento: Doppia azione edizione corrente.

Stage 5

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.

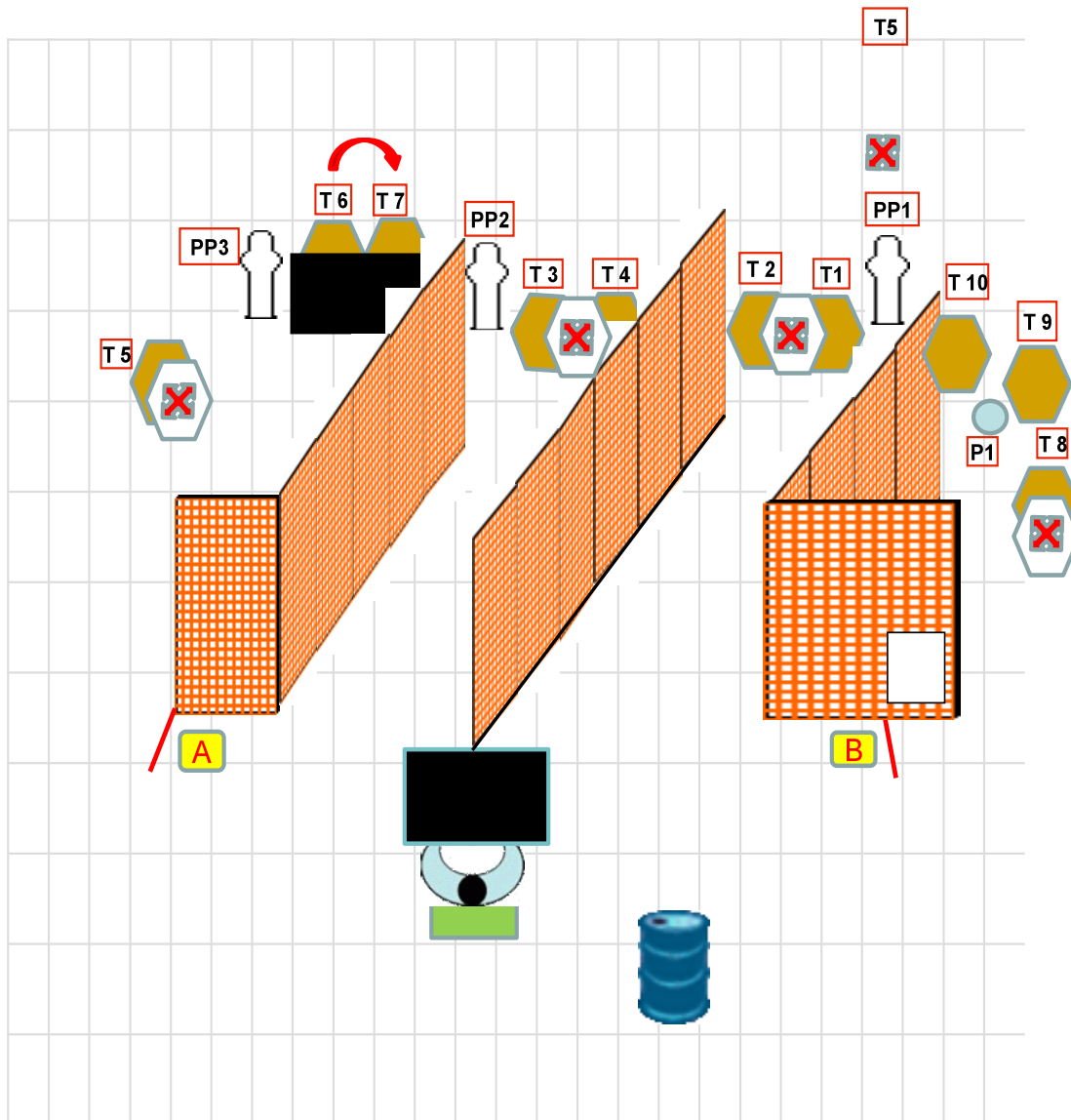


Stage

String: 1 **Conteggio:** illimitato **Bersagli:** 12 cartacei ingaggiabili, 4 non ingaggiabili **Distanze:** 4 / 9 metri
Colpim minimi: 24 min. **Colpi richiesti:** 2 per ogni bersaglio **Start:** segnale acustico **Stop:** ultimo colpo
Partenza: tiratore talloni che toccano l'asticella rossa. Arma carica in fondina al massimo della capacità della divisione, Colpo camerato.
Procedura: al beep il tiratore ingaggia da fermo T1. Parte verso P2 passando tra i bidoni ed ingaggia in movimento T3-T4-T5. Da P2 ingaggia T5. Si sposta in P3 ed ingaggia T6; in P4 ed ingaggia T7; in P5 ed ingaggia T8; in P6 ed ingaggia T9; in P7 ed ingaggia T10; in P8 ed ingaggia T11; in P9 ed ingaggia T12
Angoli di sicurezza: 180° in orizzontale, sommità parapalle in verticale **Vest:** obbligatorio **Regolamento:** Doppia Azione

Stage **6**

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



Stage n.

Strings: 1 **Conteggio:** illimitato **Bersagli:** 10 bersagli cartacei, 4 bersagli non ingaggiabili, 3 mini peppers, 1 piatto.
Distanze: 7 – 14 METRI **Colpi minimi:** 24 **Colpi richiesti :** 2 per ogni bersaglio cartaceo, ferri abbattuti
Segnale di partenza: acustico **Stop:** ultimo colpo

Posizione di partenza: tiratore seduto dietro al televisore. Mani sulle ginocchia. Arma carica in fondina , colpo non camerato. Caricatori alla massima capacità della divisione.

Procedura: Al beep sonoro restando seduto B ingaggiare in copertura dietro il televisore PP1-T1,T2 da sinistra PP2-T3,T4 da destra.. Quindi da B ingaggiare in copertura T5, PP3, T6-T7. Spostarsi in B passando dietro al tavolo ed ingaggiare T8-T9-P1-T10. (N.B il pepper PP3 cadendo innesca il bobber con le mezze carte T6-T7).

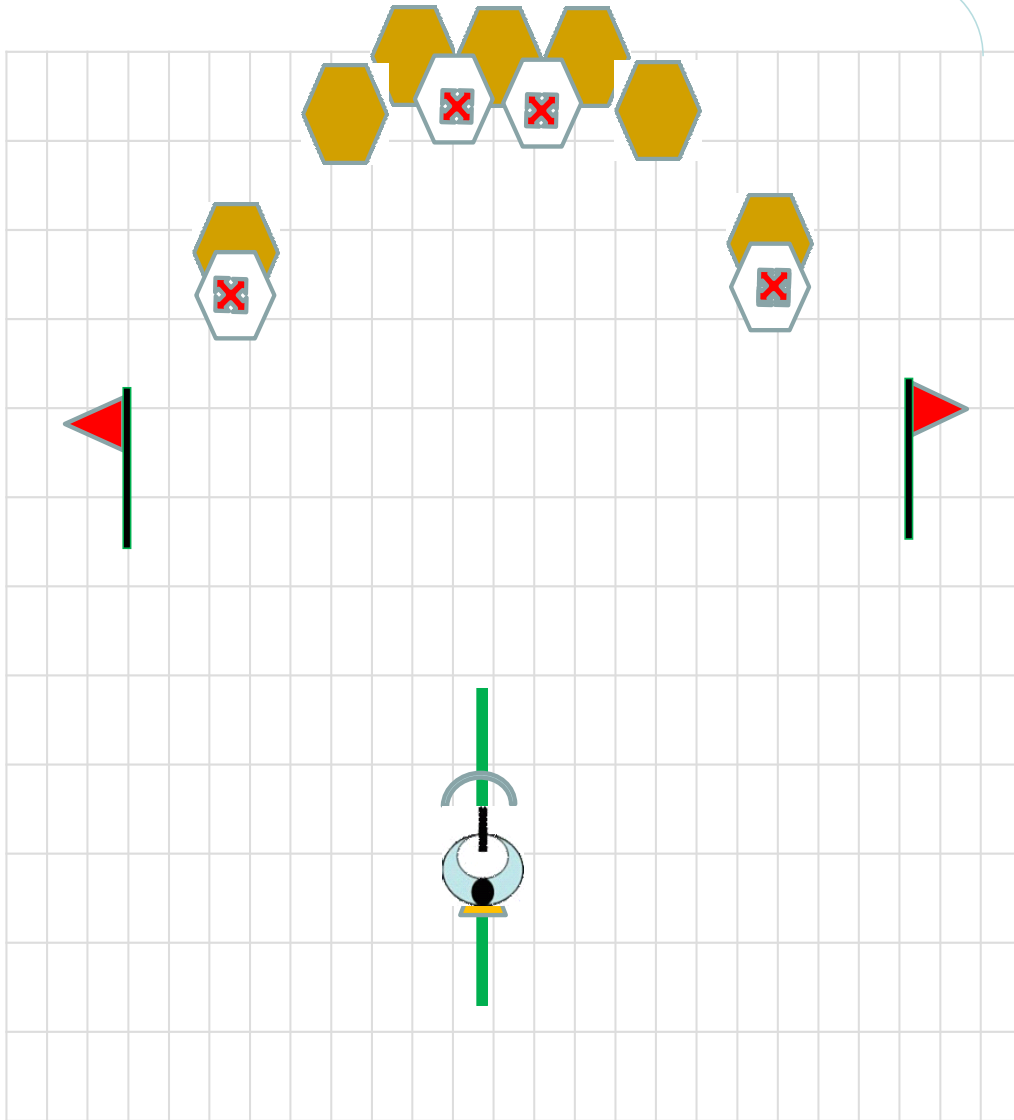
Angoli di sicurezza: 180° in orizzontale, sommità parapalle in verticale.

Vest: obbligatorio

Regolamento: Doppia azione edizione corrente.

Stage 7

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



Stage Nr.

String: 1 **Conteggio:** illimitato **Bersagli:** 7 cartacei ingaggiabili, 4 non ingaggiabili
Distanze: 8 / 12metri **Colpi min/max:** 21 **Start signal :** acustico **Stop:** ultimo colpo **Vest:** non richiesto
Partenza: tiratore seduto sulla bici, arma in fondina completamente scarica. Caricatori in buffetteria secondo le divisioni. Il tiratore comincia a pedalare al segnale di partenza.
Procedura: al beep sonoro il tiratore, restando seduto e continuando sempre a pedalare estrae l'ama, la carica e ingaggia i bersagli con tre colpi a sagoma ed in sequenza tattica. Ogni colpo che viene sparato a pedali fermi o ritenuti troppo lenti verrà penalizzato con una procedura. Nei cambi caricatore il tiratore puo' sospendere di pedalare. La velocità minima ammessa della pedalata verrà mostrata dal S.O. N.B. : Se il S.O. ritiene che la pedalata sia troppo lenta darà un primo avviso : " PEDALA !!! " Poi, se non ha risposta positiva, comincerà a segnare le procedure.
Angoli di sicurezza: sommità parapalle in verticale e bandierine rosse in orizzontale.
Regolamento Doppia Azione edizione corrente

Stage 8

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.