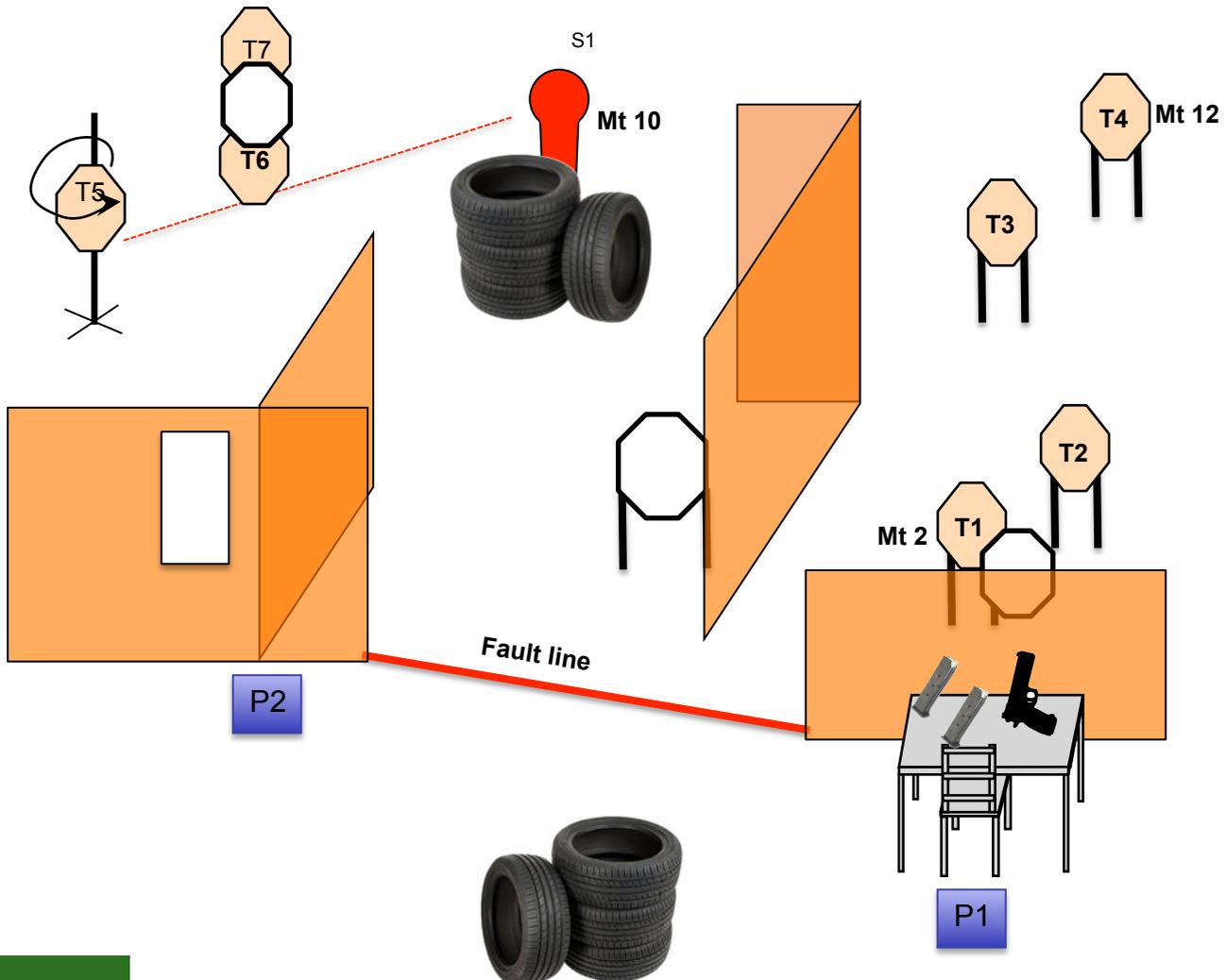


POSIZIONE DI PARTENZA: Seduti, mani sulle ginocchia, arma carica sul tavolo, colpo NON camerato e tutti i dispositivi di ricarica che si intendono usare riforniti alla massima capacità in base alla divisione sul tavolo.

PROCEDURA: Al segnale acustico, seduti in P1, ingaggiare, protetti dalla barricata, T1, T2, T3 e T4, recuperare i dispositivi di ricarica e in movimento verso P2, **ingaggiare** S1 che attiva lo swinger T5, e sempre da P2 ingaggiare T6, T7. Se non si dovesse abbattere S1 durante il trasferimento a P2, lo si può attingere dalla copertura P2 lato dx.

STRING: 1
TIPO PUNTEGGIO: 15 colpi min, Illimitato
BERSAGLI: 7 DA, 3 non Ingaggiabili, 1 ferro
CONTEGGIO PUNTI: Migl. 2 per carta, ferro abbattuto
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
REGOLAMENTO: Regolamento DA v 1.0b
GIACCA: Richiesta
DISTANZE: 2-12 mt





National DA 2017

Esercizio Standard 01

Creatore: Flavio Zanni/Magotti/Di Costanzo



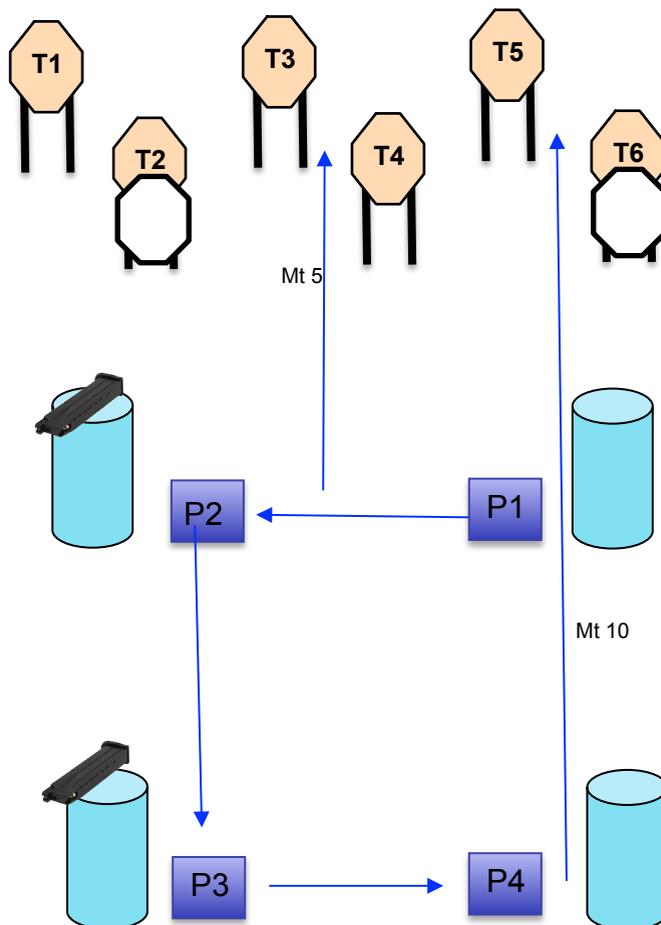
POSIZIONE DI PARTENZA: In piedi in P1 arma nella mano debole a 45° caricata con 7 colpi (6+1). Un caricatore da 7 colpi sul bidone vicino a P2 ed uno da 7 colpi sul bidone di P3. I revolver depositano i carichini/ lunette da 6 colpi. Solo In caso di malfunzionamento si potrà usare il 4° dispositivo di ricarica che è in buffetteria.

PROCEDURA: Al segnale acustico, con la sola mano debole ingaggiare in movimento da P1 a P2 tutti i bersagli con 1 colpo. Con la sola mano forte ingaggiare arretrando da P2 a P3 tutti i bersagli con 1 colpo ed infine *free style* ingaggiare in movimento da P3 a P4 tutti i bersagli con 1 colpo.

La direzione del percorso può essere invertita, i cambi possono essere effettuati in movimento.

Vietato sparare con il caricatore in mano.

STRING: 1
TIPO PUNTEGGIO: 18 colpi, **limitato**
BERSAGLI: 6 DA, 2 non ingaggiabili
CONTEGGIO: 3 colpi migliori
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
REGOLAMENTO: DA v 1.0b
GIACCA: **NON** Richiesta
DISTANZA: 5-10 mt



Stage **2**

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



National DA 2017

Three rounds are better!

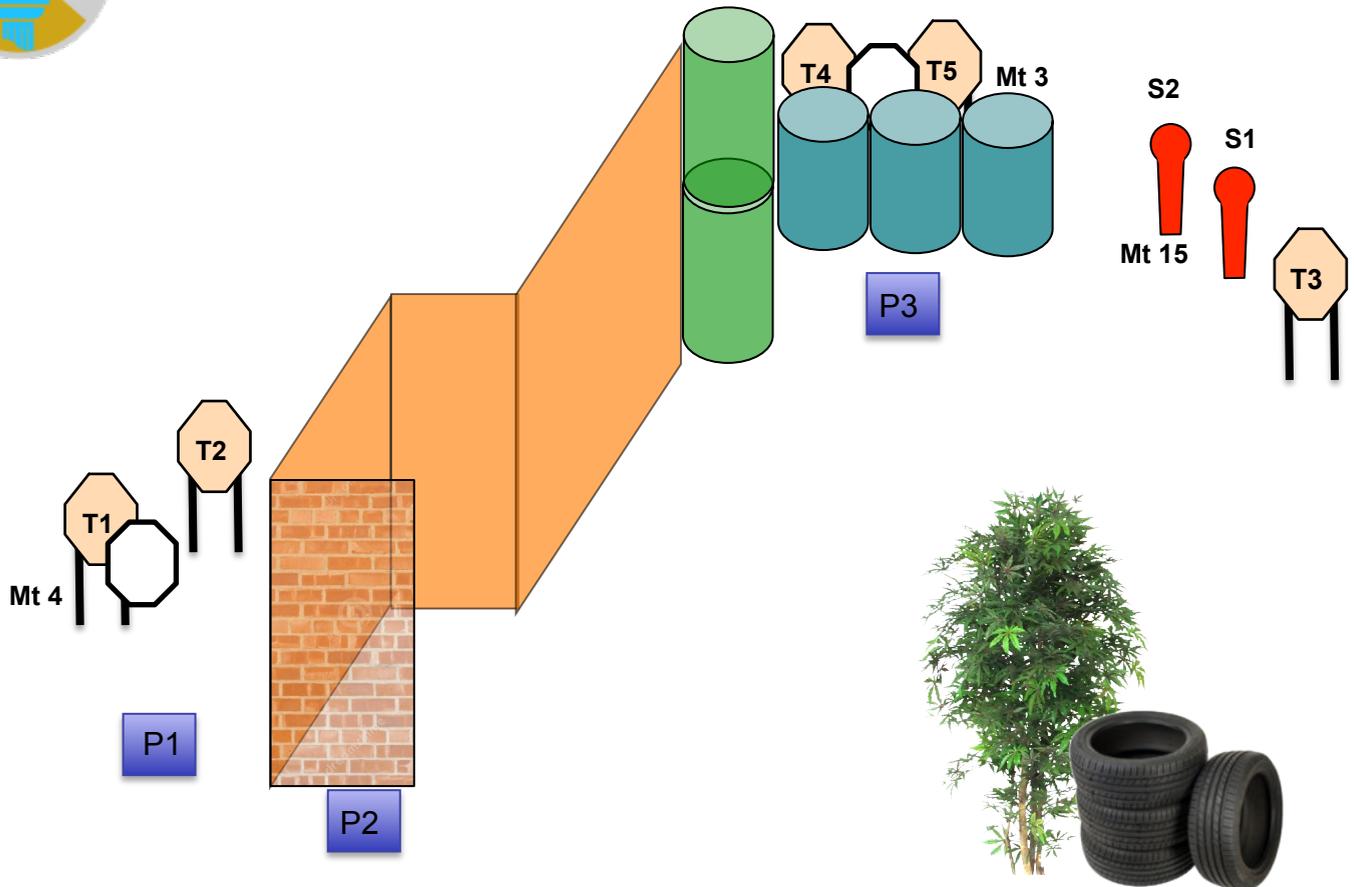
Creatore: Flavio Zanni



POSIZIONE DI PARTENZA: in piedi in P1 posizione di relax, arma in fondina caricatore inserito colpo camerato, i dispositivi di ricarica aggiuntivi in buffetteria, alla massima capacità.

PROCEDURA: Al segnale acustico, da P1 arretrando ingaggiare T1 e T2, in seguito da P2 in copertura ingaggiare T3 e S1, S2, portarsi in P3 ingaggiare in **sequenza tattica** T4 e T5. Tutti i bersagli cartacei con **3 colpi** minimi.

STRINGS: 1
TIPO PUNTEGGIO: 17 colpi, illimitato
BERSAGLI: 5 DA, 2 non ingaggiabili
CONTEGGIATI: 3 colpi migliori, ferri abbattuti
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
REGOLAMENTO: DA v 1.0b
GIACCA: Richiesta
DISTANZA: 3/15 mt



Stage **3**

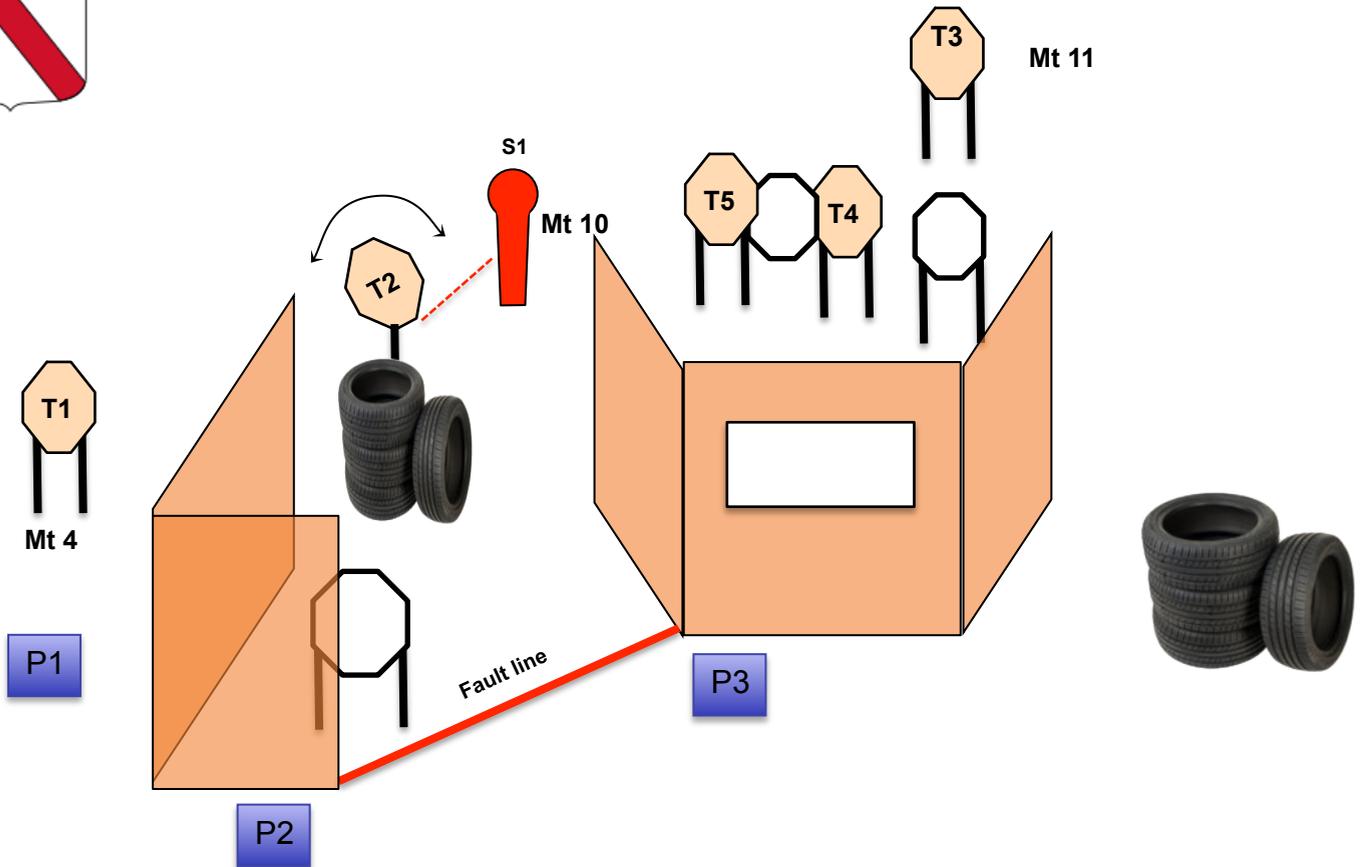
Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.

POSIZIONE DI PARTENZA: in piedi in P1 posizione di relax, arma carica in fondina colpo camerato e 5 COLPI NEL CARICATORE (5+1), i caricatori di ricambio alla massima capacità a seconda della Divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico si ingaggia da fermo o indietreggiando T1 con 5 colpi al box basso solo -0 ed 1 al box alto solo -0 (l'ingaggio può essere invertito), In seguito in movimento da P2 a P3 ingaggiare S1 che alza T2 (ingaggiato con min 3 colpi). Successivamente ingaggiare da P3 i bersagli T3 e T4.

STRING: 1
TIPO PUNTEGGIO: 14 colpi min, Illimitato
BERSAGLI: 5 DA, 3 non ingaggiabili, 1 ferro
CONTEGGIATI: Migl. 2, T2 con 3 colpi, T1 con 5+1, ferro abbattuto
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
REGOLAMENTO: DA v 1.0b
GIACCA: Richiesta
DISTANZA: 4-11 mt

Nota: eventuali re-ingaggi su T1 vanno effettuati da copertura presso P2 e su T2 da P3.





POSIZIONE DI PARTENZA: in piedi in P1 posizione di relax, arma carica in fondina **con soli due colpi disponibili**, cartuccia **camerata**, gli altri dispositivi di ricarica alla massima capacità a seconda della divisione.

PROCEDURA: al segnale acustico, ingaggiare da fermi o arretrando, T1 e T2 con **1 (un) colpo** al box alto, portarsi in copertura e proseguire come da regolamento terminando gli ingaggi in copertura. E' possibile ribattere T1 e T2 solo dalla copertura piu vicina dopo aver effettuato il cambio.

STRINGS: 1

TIPO PUNTEGGIO: 11 colpi min, Illimitato

BERSAGLI: 6 DA, 2 non ingaggiabili 1 ferro

CONTEGGIATI: abbattuto

START-STOP: Beep – Ultimo Colpo

REGOLAMENTO: DA v 1.0b

GIACCA: Richiesta

DISTANZA: 4-10 mt

1

11 colpi min, Illimitato

6 DA, 2 non ingaggiabili 1 ferro

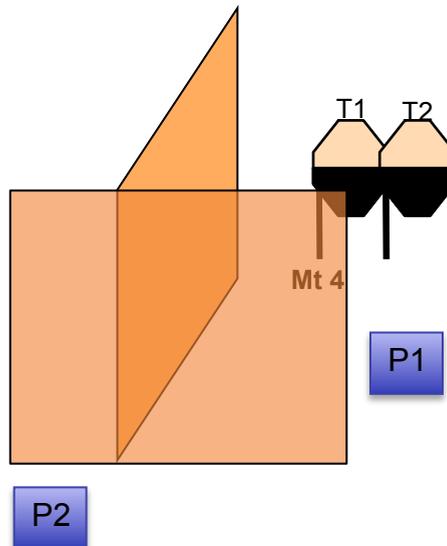
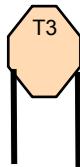
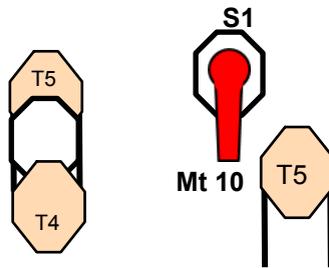
Migl. 2 colpi (1 su T1 e T2) ferro

Beep – Ultimo Colpo

DA v 1.0b

Richiesta

4-10 mt





POSIZIONE DI PARTENZA: In piedi in P1 posizione di relax, arma **vuota** in fondina, tutti i caricatori alla massima capacità a seconda della divisione in buffetteria.

STRING:

1

TIPO PUNTEGGIO:

13 colpi min, Illimitato

BERSAGLI:

5 DA, 3 non ingaggiabili, 2 ferri

CONTEGGIATI:

Migl. 2 colpi, migliori 3 su T5

START-STOP:

Beep – Ultimo Colpo

REGOLAMENTO:

DA v 1.0b

GIACCA:

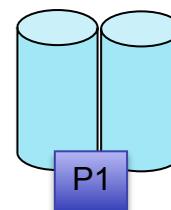
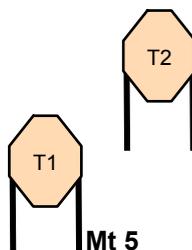
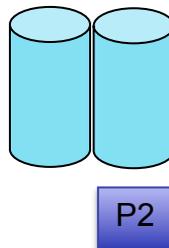
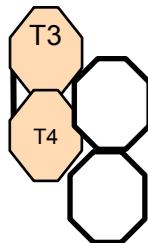
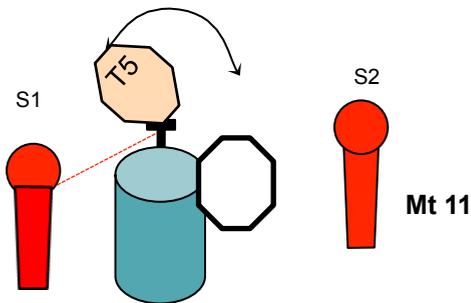
Richiesta

DISTANZA:

5-11 mt

PROCEDURA: Al segnale acustico caricare l'arma ed ingaggiare T1 e T2, e mentre ci si reca in P2 ingaggiare in movimento T3 e T4, infine presa la copertura bassa in P2 (almeno un ginocchio a terra) ingaggiare S1, S2 e T5 **con 3 colpi**.

Nota: Eventuali cambi sono effettuabili o in P1 o in copertura da P2. **Nel movimento da P1 a P2 si applica la regola 3.6.**

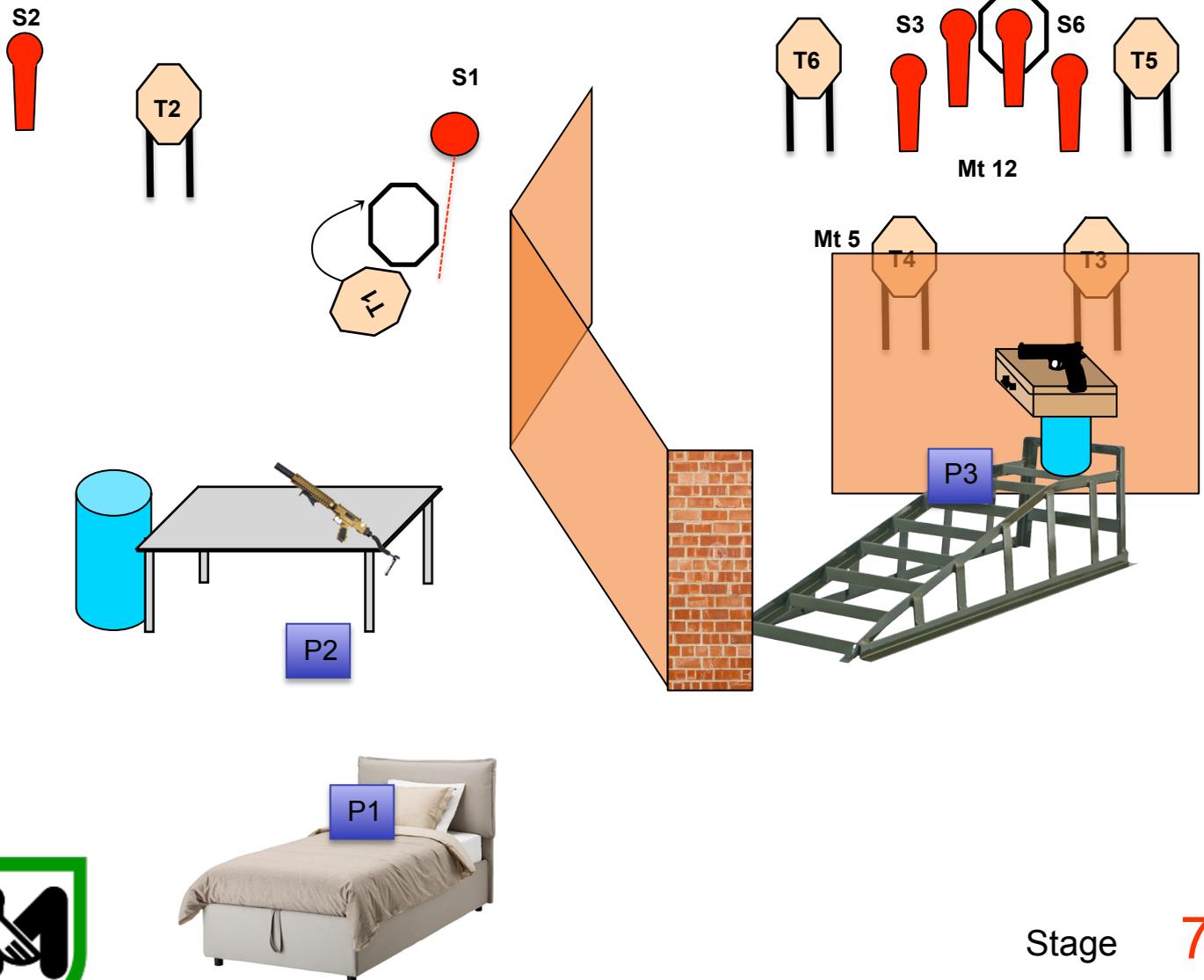


POSIZIONE DI PARTENZA: Sdraiati supini sul letto, mani lungo i fianchi, carabina con caricatore da 6 colpi inserito, colpo NON camerato, carabina sul tavolo, pistola nella valigetta completamente scarica in P3, caricatori alla massima capacità in base alla divisione di appartenenza in buffetteria

PROCEDURA: Al segnale acustico, con la carabina ingaggiare in priorità S1, T1, T2 e S2, a caricatore e camera vuota, depositare la carabina nel bidone con la volata verso il basso. Proseguire l'esercizio ingaggiando da sopra la rampa prima T3 e T4 in **sequenza tattica**, poi i restanti bersagli. Al termine T1 e T2 possono essere reingaggiati con la pistola da P3.

STRINGS: 1
TIPO PUNTEGGIO: 18 colpi min. Illimitato
BERSAGLI: 6 DA, 1 non ing. 6 ferri
CONTEGGIATI: Migl. 2 colpi, ferri abbattuti
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
REGOLAMENTO: DA v 1.0b
GIACCA: Richiesta
DISTANZA: 5-12 mt

Nota: in caso di impedimento fisico nell'uso della carabina, questa sarà sostituita da un'arma corta.

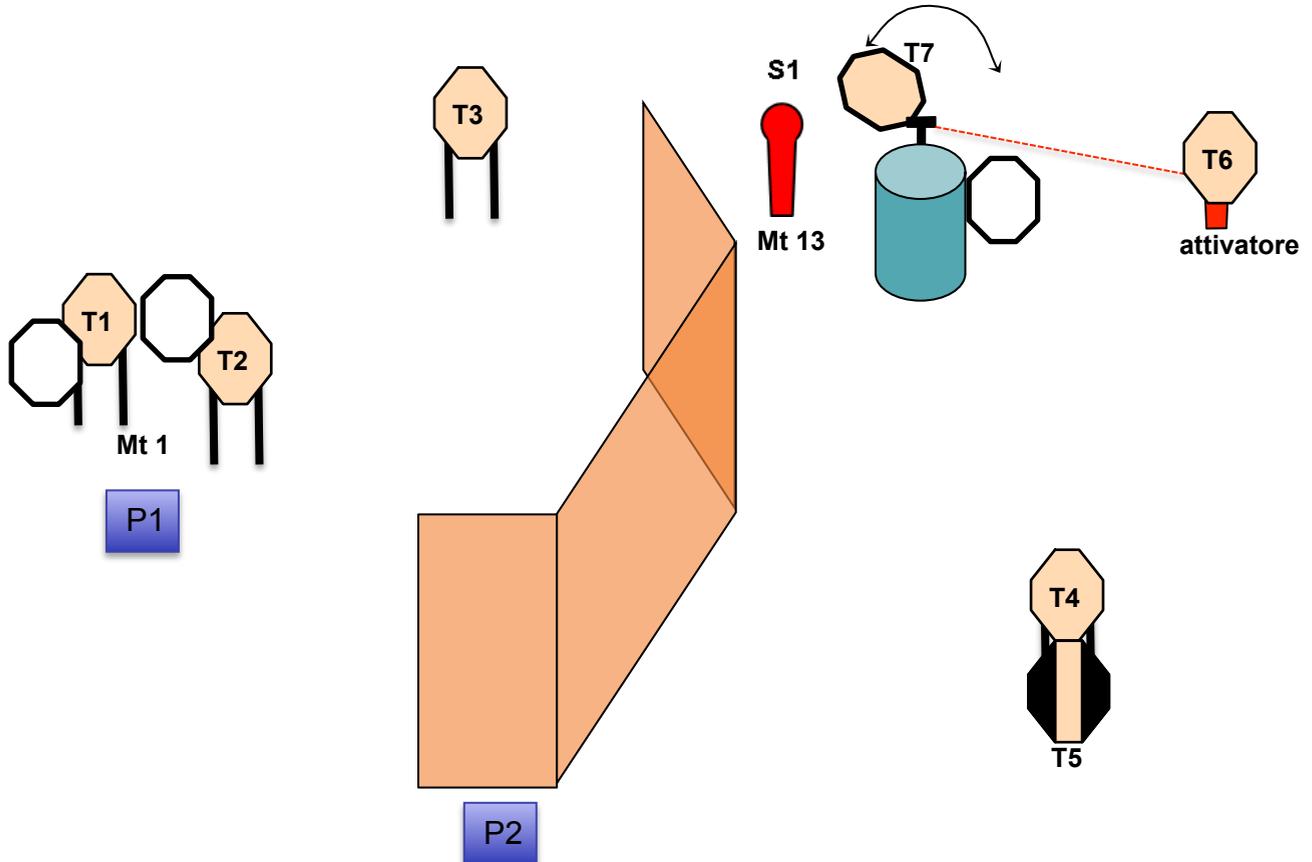


POSIZIONE DI PARTENZA: In piedi in P1 (1mt dai bersagli), dispositivi di ricarica alla massima capacità in base alla divisione, colpo camerato.

PROCEDURA: Al segnale acustico ingaggiare arretrando T1 e T2 in **sequenza tattica** tenendo il gomito aderente al fianco (**tiro di ritenzione**) e T3 a due mani sempre arretrando. In seguito da P2, sempre rispettando la copertura, ingaggiare i bersagli T4, T5 e T6 (con attivatore), il bobber T7 ed infine S1.

Nota: eventuali re-ingaggi su T1, T2 e T3 vanno effettuati da copertura presso P2.

STRINGS: 1
TIPO PUNTEGGIO: 16 colpi min, Illimitato
BERSAGLI: 7 DA, 3 non ing. 1 ferro
CONTEGGIATI: Migl. 2 colpi, Migliori 3 al bobber T7, ferri abbattuti
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
REGOLAMENTO: DA v 1.0b
GIACCA: Richiesta
DISTANZA: 1-13 mt



POSIZIONE DI PARTENZA: In piedi in P1, posizione di relax, pistola in fondina, colpo camerato, caricatori alla massima capacità in base alla divisione di appartenenza in buffetteria.

PROCEDURA: Al segnale acustico, ingaggiare da P1 T1,T2 e T3 da P2 T4,T5 da P3 T6,T7 e T8 rispettando le coperture.

T1 puo' essere ingaggiato solo da P1.

In caso di reingaggio da altre posizioni, si applica la regola 5.1 lett. f.

STRINGS:

1

TIPO PUNTEGGIO:

16 colpi min, Illimitato

BERSAGLI:

8 DA, 3 non ing, 1 ferro

CONTEGGIATI:

Migl. 2 colpi, obbattuto

START-STOP:

Beep – Ultimo Colpo

REGOLAMENTO:

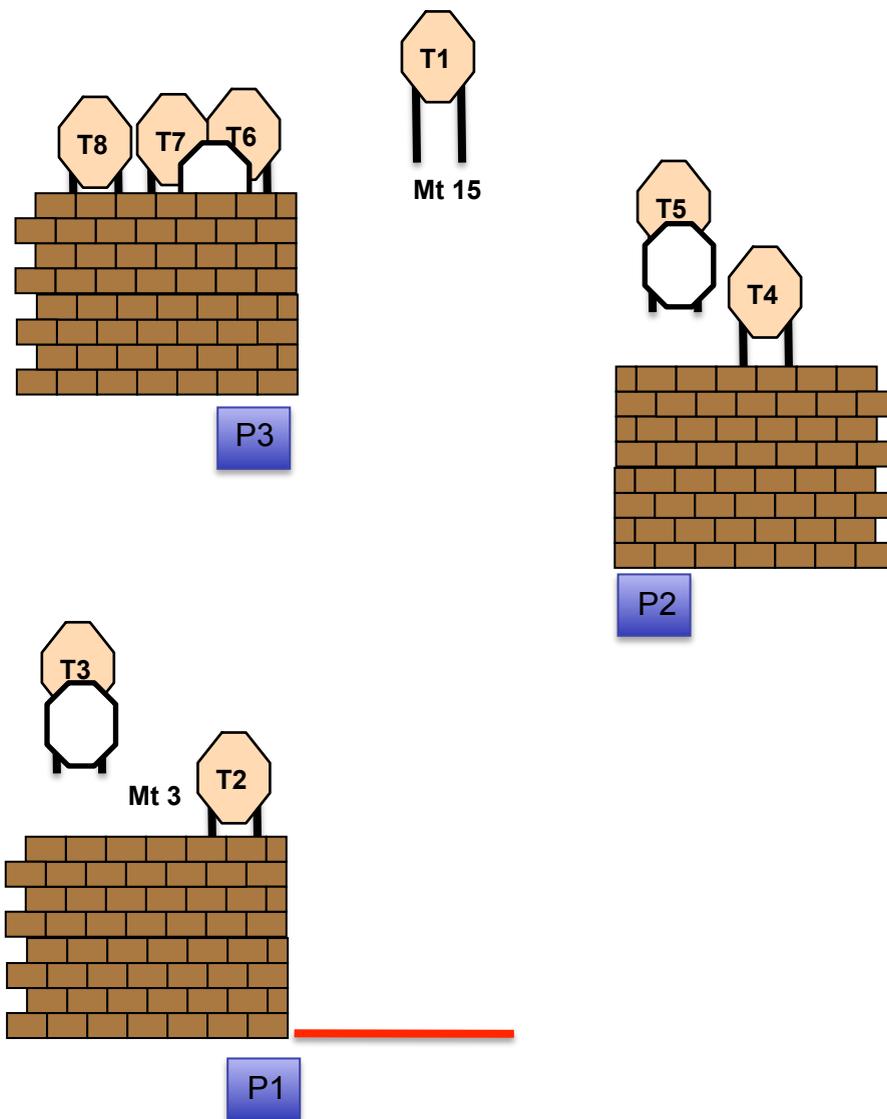
DA v 1.0b

GIACCA:

Richiesta

DISTANZA:

3-15 mt





National DA 2017

Esercizio Standard 2

Creatore: Flavio Zanni



POSIZIONE DI PARTENZA: In piedi in P1, posizione di relax, arma in fondina, colpo camerato, dispositivi di ricarica alla massima capacità in base alla divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico da fermi o in movimento ingaggiare con la sola mano forte da T1 a T3 in **sequenza tattica**, arretrare successivamente in P2 e con almeno un ginocchio a terra reingaggiare le stesse sagome *free style*.

Il cambio di caricatore è permesso anche in movimento.

STRINGS:

1

TIPO PUNTEGGIO:

12 colpi, **Limitato**

BERSAGLI:

3DA, 1 non ingaggiabile

CONTEGGIATI:

4 colpi x sagoma.

START-STOP:

Beep – Ultimo Colpo

REGOLAMENTO:

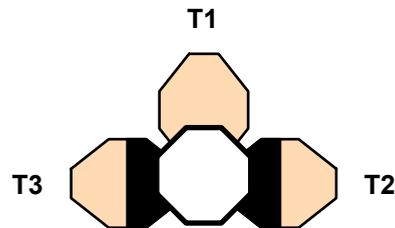
DA v 1.0b

GIACCA:

Non Richiesta

DISTANZA:

5-13 mt



P1 Mt 5

P2 Mt 13



POSIZIONE DI PARTENZA: In piedi in P1, posizione di relax, arma in fondina, colpo non camerato, dispositivi di ricarica alla massima capacità in base alla divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico estrarre e caricare l'arma, sdraiarsi proni ed ingaggiare in priorità tattica i bersagli T1, T2 e T3, T4 con 3 colpi, e i ferri sino all'abbattimento.

STRINGS: 1
TIPO PUNTEGGIO: 14 colpi, Illimitato
BERSAGLI: 4 DA, 2 non ing.li, 2 ferri
CONTEGGIATI: Migl. 3 colpi, ferri abbattuti
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
REGOLAMENTO: DA v 1.0b
GIACCA: Richiesta
DISTANZA: 12-16 mt

