

GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE SAN SEVERO 23-24 SETTEMBRE 2017

Designer: SORDILLO LUIGI



STAGE 2

CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore seduto, mani sulle ginocchia, arma con il caricatore e cartuccia non camerata, inserita nella scatola del TARGETS: 4 ingaggiabili, 2 non ingaggiabili, test misure sul tavolo con coperchio chiuso(revolver solo appoggiato), gli altri caricatori in buffetteria, alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Da P1, da seduti prendere l'arma nella scatola e ingaggiare in priorità tattica con tre colpi tutte le sagome poi abbattere I tre piatti S1-S2-S3.

STRINGS: 1

SCORING: 15 colpi, illimitati

3 ferri

SCORED HITS: I migliori 3 per carta, ferri

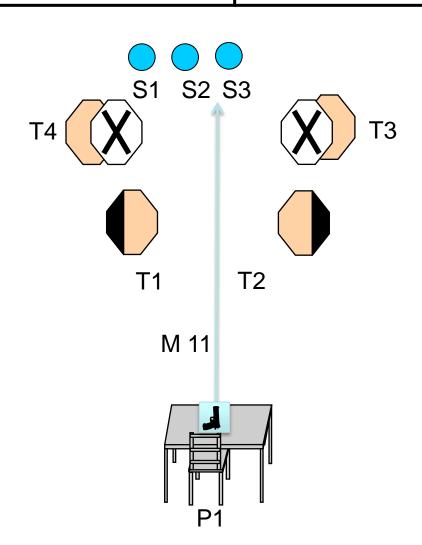
abbattuti.

START-STOP: udibile – ultimo colpo

RULES: Regolamento vigente Doppia Azione

VEST: richiesto

DISTANZA: max.m. 11







GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE SAN SEVERO 23-24 SETTEMBRE 2017 "STANDARD LIMITATO"

Designer: SORDILLO LUIGI





CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in piedi relax , arma in fondina con cartuccia non camerata , 1° caricatore da 6 cartucce, gli altri caricatori in buffetteria alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Da P1 in priorità tattica ingaggiare le sagome con un colpo, poi ribattere tutte le sagome con due colpi.

STRINGS: 1

SCORING: 18 colpi limitati

TARGETS: 6 ingaggiabili, 2 non ingaggiabili,

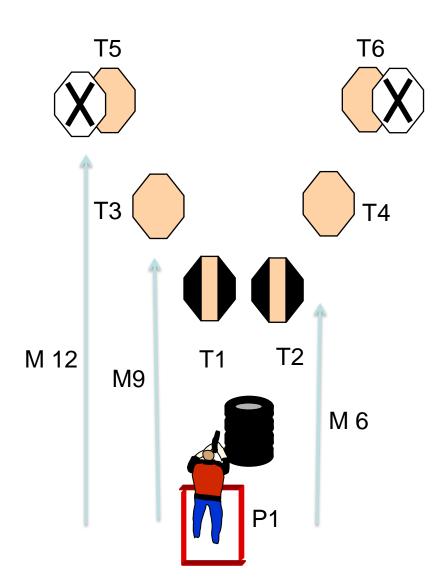
0 ferri

SCORED HITS: I migliori 3 per carta. **START-STOP:** udibile – ultimo colpo

RULES: Regolamento vigente Doppia Azione

VEST: non richiesto

DISTANZA: da m. 6 a m. 12







GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE SAN SEVERO 23-24 SETTEMBRE 2017

Designer: SORDILLO LUIGI



STAGE 3

CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in piedi relax, arma in fondina, cartuccia camerata, gli altri caricatori in buffetteria, alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Da P1 in movimento indietreggiando ingaggiare T1-T2- in sequenza tattica, e successivamente T3, da P2 in copertura dalla finestra il piatto S1 e poi T4 -T5, in movimento T6 con tre colpi, e da P3 abbattere il pepper PP1 che aziona up-down T7.

STRINGS: 1

SCORING: 17 colpi, illimitati

TARGETS: 7 ingaggiabili, 2 non ingaggiabili,

2 ferri

SCORED HITS: I migliori 2 per carta, per T6 I

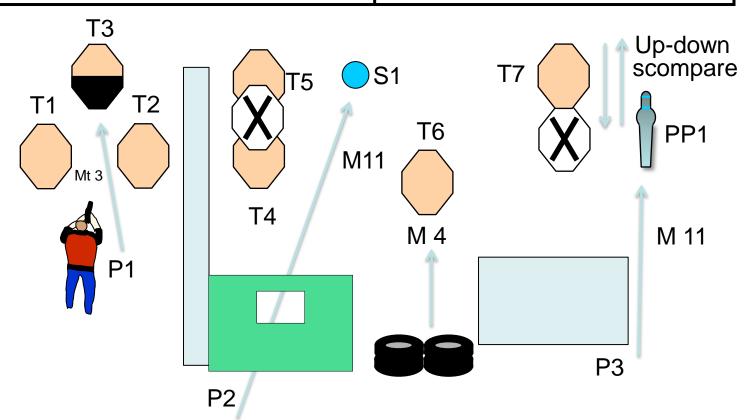
migliori 3, ferri abbattuti.

START-STOP: udibile – ultimo colpo

RULES: Regolamento vigente Doppia Azione

VEST: richiesto

DISTANZA: max m. 11







GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE SAN SEVERO 23-24SETTEMBRE 2017

Designer: SORDILLO LUIGI



STAGE 4

CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in piedi relax, arma in fondina, cartuccia camerata, gli altri caricatori in buffetteria alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Da P1 con la mano forte tirare la corda che attiva lo swinger non ingaggiabile e ingaggiare T1-T2-T3, da P2 in copertura S1-T4-T5 e da P3 PP1 -T6-T7-S2, P2 e P3 sono interscambiali.

STRINGS: 1

SCORING: 17 colpi, illimitati

TARGETS: 7 ingaggiabili, 3 non ingaggiabili,

3 ferri

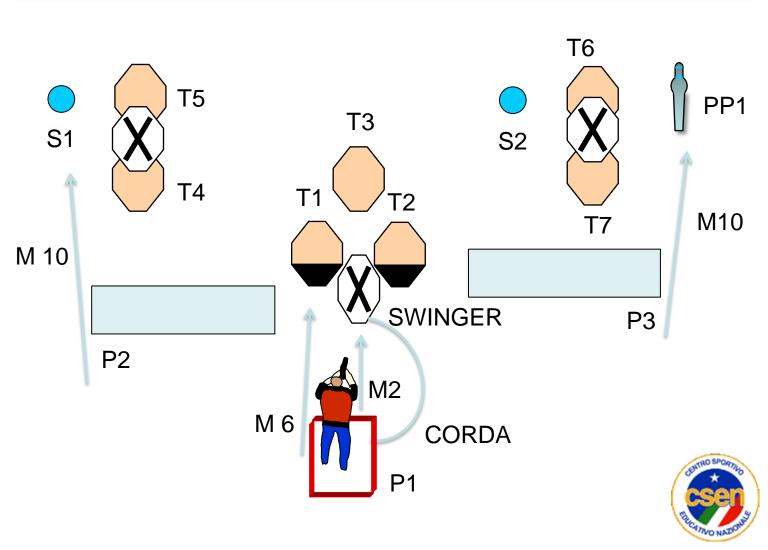
SCORED HITS: I migliori 2 per carta, ferri

abbattuti.

START-STOP: udibile – ultimo colpo

RULES: Regolamento vigente Doppia Azione

VEST: richiesto DISTANZA: m. 10





GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE SAN SEVERO 23-24 SETTEMBRE 2017

Designer: SORDILLO LUIGI



STAGE 5

CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in piedi relax, arma in fondina, cartuccia camerata, gli altri caricatori in buffetteria alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Da P1 avanzando ingaggiare da T1 a T3, da P2 in copertura T4-T5-T6, da P3 in copertura bassa in ginocchio T7-T8-T9.

STRINGS: 1

SCORING: 18 colpi, illimitati

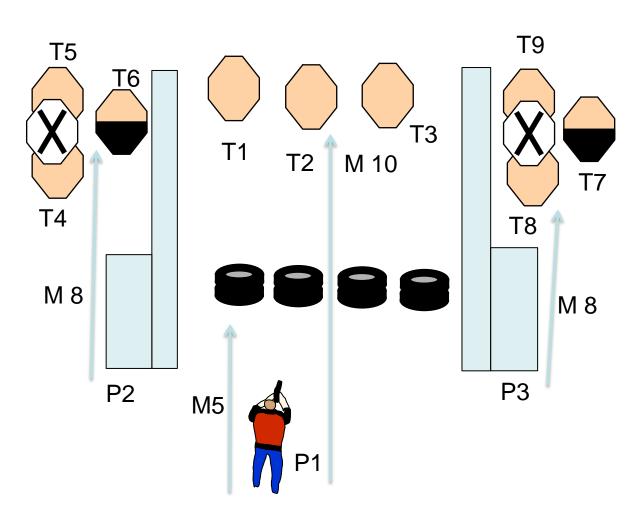
TARGETS: 9 ingaggiabili, 2 non ingaggiabili,

SCORED HITS: I migliori 2 per carta. START-STOP: udibile – ultimo colpo

RULES: Regolamento vigente Doppia Azione

VEST: richiesto

DISTANZA: max. m. 10







GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE SAN SEVERO 23-24 SETTEMBRE 2017

Designer: SORDILLO LUIGI



STAGE 6

CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in piedi relax al centro del portabagagli dell'auto, arma in fondina, cartuccia camerata, gli altri caricatori in buffetteria alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Da P1 al segnale acustico ingaggiare T1-T2 con tre colpi, poi da P2 ingaggiare T3 –T4, da P3 - T5-T6, da P4 abbattere il pepper PP1 che aziona swinger T7, tutte le sagome sono da ingaggiare in copertura.

STRINGS: 1

SCORING: 17 colpi, illimitati

TARGETS: 7 ingaggiabili, 3 non ingaggiabili,

1 ferro

SCORED HITS: I migliori 2 per carta, I migliori

tre per T1-T2, ferro abbattuto.

START-STOP: udibile – ultimo colpo

RULES: Regolamento vigente Doppia Azione

VEST: richiesto

DISTANZA: da m. 5 a m. 15

