



Floodplain Battle 2018

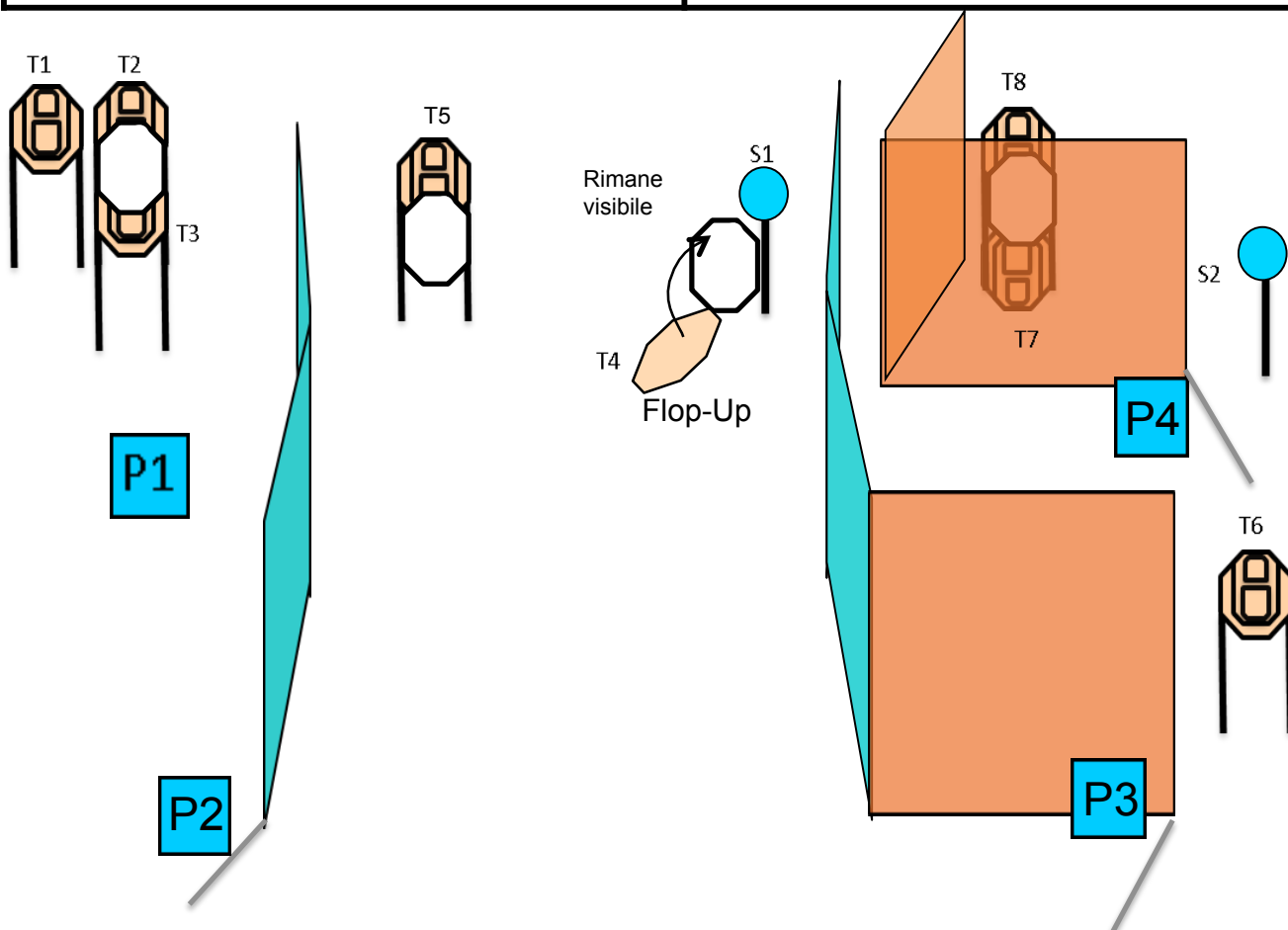
Designer : Enrico Bugani



CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1, piedi che toccano gli appositi segni, posizione di relax, arma carica in fondina, colpo camerato.

PROCEDURA: Al segnale acustico, arretrando ingaggiare T1,T2,T3 in Sequenza Tattica. In P2 dalla copertura, ingaggiare S1, che sgancerà T4 e poi T5. Da P3 ingaggiare T6, S2. Da P4 T7, T8. Da P3 a P4 vale la regola 3.6 lettera e (permessa ricarica).

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, Illimitato
TARGETS: 8 DA, 3 non Ingagg, 2 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto



Esercizio 1

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



Floodplain Battle 2018

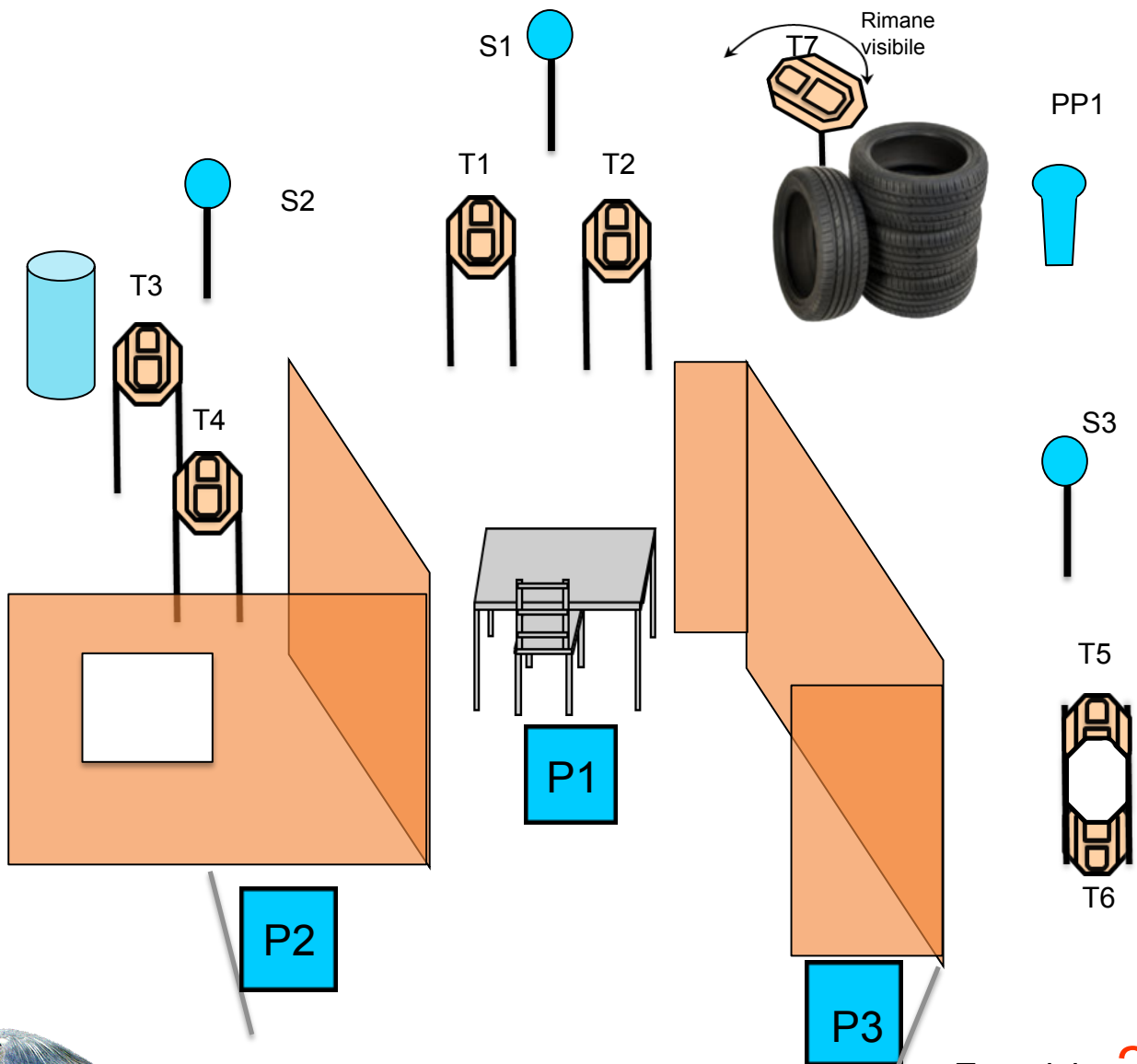
Designer : Enrico Bugani



CONDIZIONE DI PARTENZA: Seduti in P1, arma sul tavolo, colpo NON camerato, caricatori alla massima capacità secondo divisione in buffetteria.

PROCEDURA: Al segnale acustico, da seduto ingaggiare T1 e T2 in sequenza tattica, S1. Da P2: ingaggiare T3, T4, S2. Da P3 ingaggiare T5, T6, S3, PP1 che attiva il bobber T7.

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, Illimitato
TARGETS: 7 DA, 3 non Ingagg, 4 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto
DISTANCE: Da 2 a 14 mt.



Esercizio 2

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



Floodplain Battle 2018

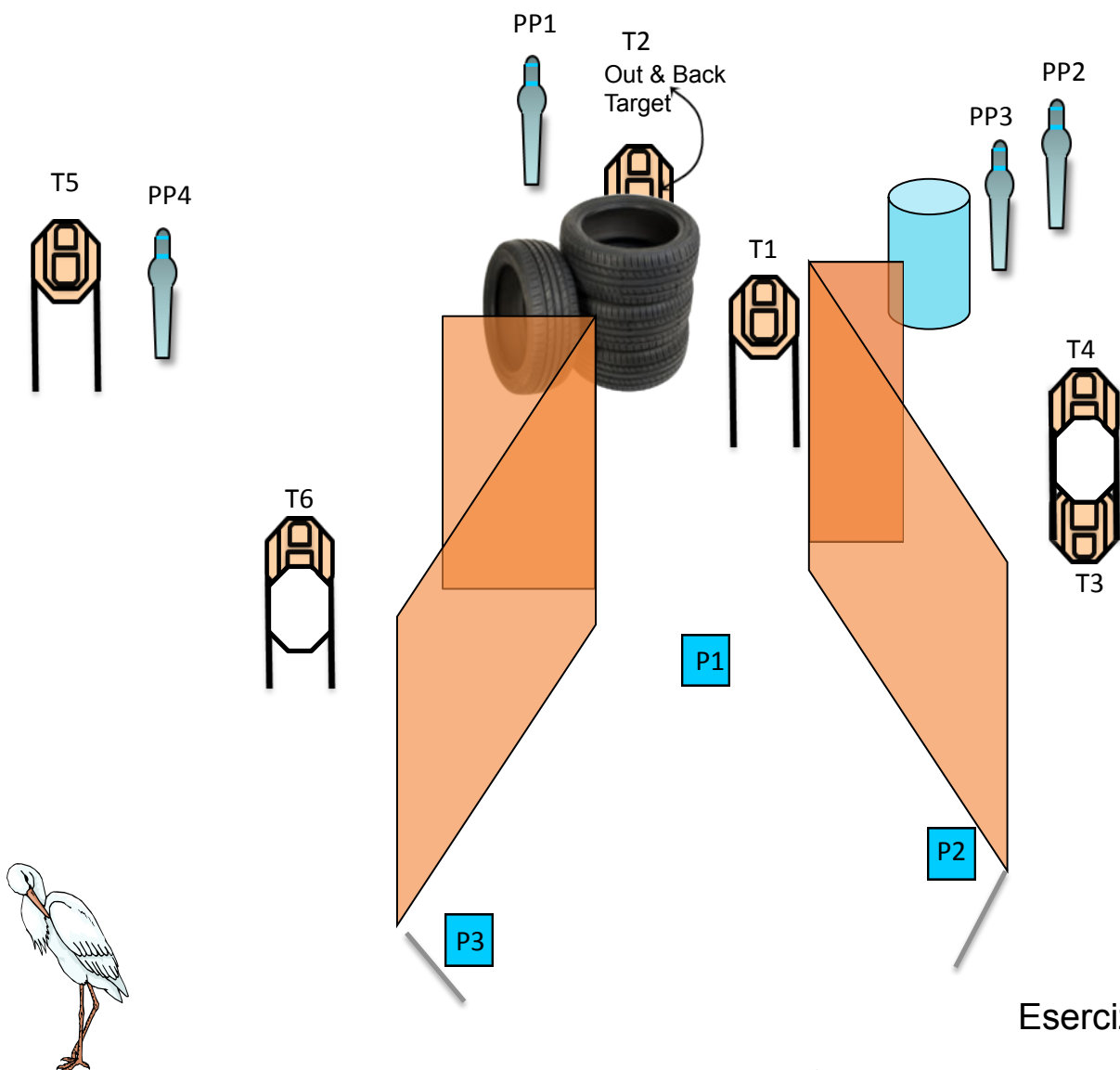
Designer : Enrico Bugani



CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1, in relax, arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla massima capacita' in buffetteria

PROCEDURA: Al segnale acustico da fermi o in movimento ingaggiare T1, PP1 che sblocca T2. In P2 ingaggiare T3, T4, PP2, PP3. In P3 ingaggiare T5, PP4, T6. P2 e P3 sono intercambiabili.

STRINGS: 1
SCORING: 16 colpi min, Illimitato
TARGETS: 6 DA, 2 non Ingagg, 4 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto



Esercizio **3**

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



Floodplain Battle 2018

Designer : Enrico Bugani



CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 in piedi e in relax, arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla max capacità in buffetteria

PROCEDURA: Al segnale acustico andare in P2, aprire la porta E POI estrarre, la porta sgancerà il bobber T1 che dovrà essere ingaggiato da fermi con almeno tre (3) colpi. Portarsi in P2 ed ingaggiare PP2, PP3, T2, T3. Successivamente in movimento verso P3 ingaggiare T4, T5 in priorità tattica. Da P3 ingaggiare T6, T7, S1, S2, S3, S4, S5.

Attenzione si applica la regola 3.6 lett h da P2 a P3 (è possibile la ricarica di emergenza).

STRINGS: 1

SCORING: 22 colpi min, Illimitato

TARGETS: 7 DA, 2 non Ingagg, 7 ferri

SCORED HITS: Migliori 2 per carta,

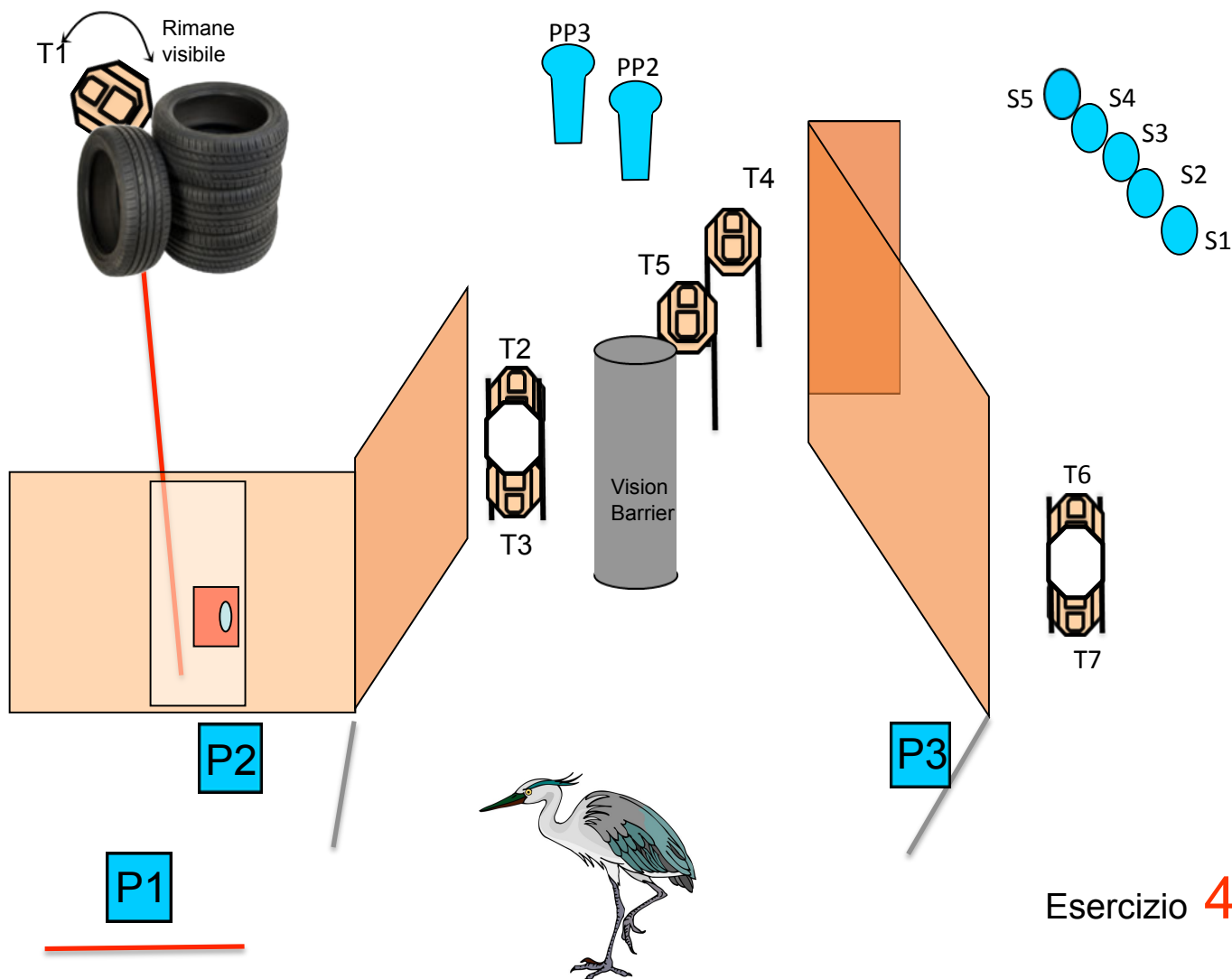
T1 migliori 3, ferri abbattuti

START-STOP: Udibile Ultimo Colpo

RULES: Regolamento Vigente

VEST: Richiesto

DISTANCE: DA 2 A 15 MT.



Esercizio 4

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



Floodplain Battle 2018

Designer : Rick Dechard



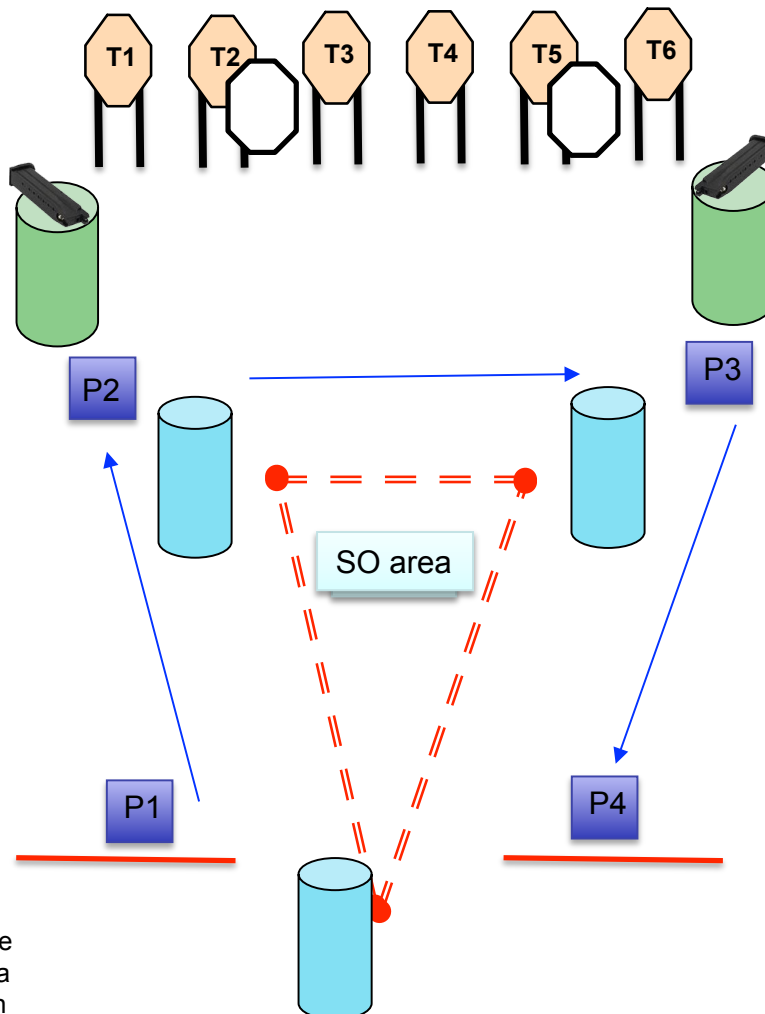
POSIZIONE DI PARTENZA: In piedi in P1 posizione di relax, arma in fondina con caricatore da 7 colpi inserito, colpo NON camerato. Un caricatore da 6 colpi sul bidone vicino a P2 ed uno da 6 colpi sul bidone di P3. I revolver agiscono con 3 carichini/lunette da 6 colpi.

STRINGS: 1
TIPO PUNTEGGIO: 18 colpi, **limitato**
BERSAGLI: 6DA, 2 non ingaggiabili
CONTEGGIATI: 3 colpi
START-STOP: Udibile/Ultimo Colpo
REGOLAMENTO: Vigente
VEST: **NON** Richiesto
DISTANZA: 2-12 mt

PROCEDURA: Al segnale acustico avanzando verso P2 ingaggiare tutti i bersagli da T1 a T6 con 1 colpo, andando da P2 a P3, con **la sola mano forte**, tutti i bersagli sempre con 1 colpo, ed infine indietreggiando da P3 a P4 tutti i bersagli con 1 colpo.

La direzione di partenza P1/P4 può essere invertita, i cambi possono essere effettuati in movimento.

Non oltrepassare le FL andando a P4 (PE).



Attenzione: il S.O. deve operare all'interno della area delimitata per non intralciare il tiratore

Esercizio **5**

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



Floodplain Battle 2018

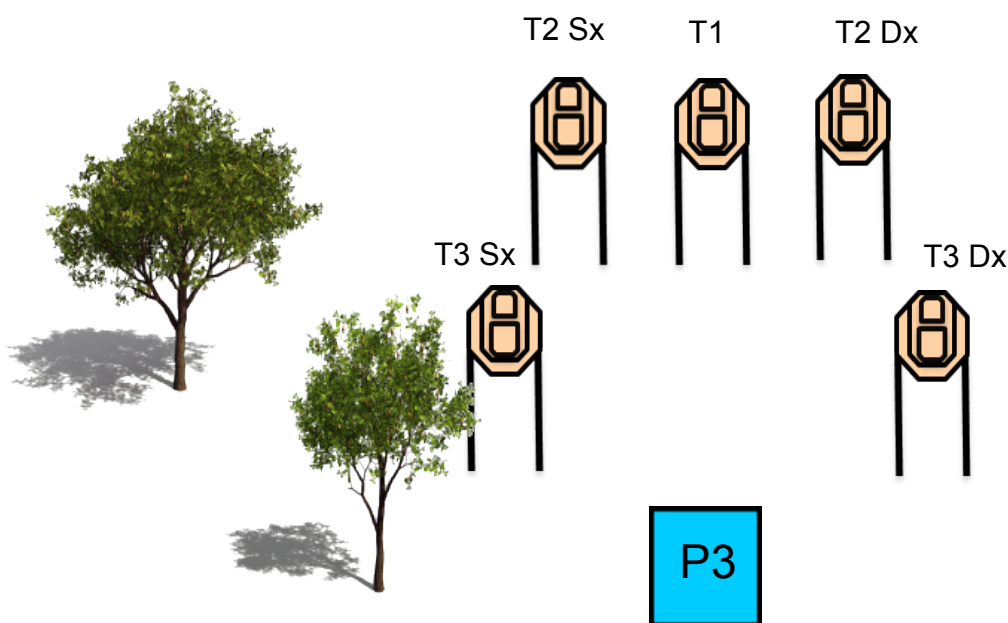
Designer : Enrico Bugani



CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1, in piedi e in relax, arma carica in fondina, caricatore inserito, colpo non camerato, I restanti caricatori alla massima capacità in buffetteria.

PROCEDURA: In P1 ingaggiare free style T1 con sei colpi, spostarsi In P2 ed ingaggiare con la sola mano forte T2 con sei colpi e dopo da P3, con la sola mano debole T3 con sei colpi. I tiratori destri sui bersagli a destra (Dx), i tiratori mancini sui bersagli a sinistra (Sx). Obbligo di almeno un cambio di ritenzione. I cambi possono essere effett. in movim.

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi max, **limitato**
TARGETS: 3 DA
SCORED HITS: 6 colpi per carta
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Non richiesto
DISTANCE: Da 7 a 17 mt.



Esercizio **6**

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



Floodplain Battle 2018

Designer : Bud Spencer

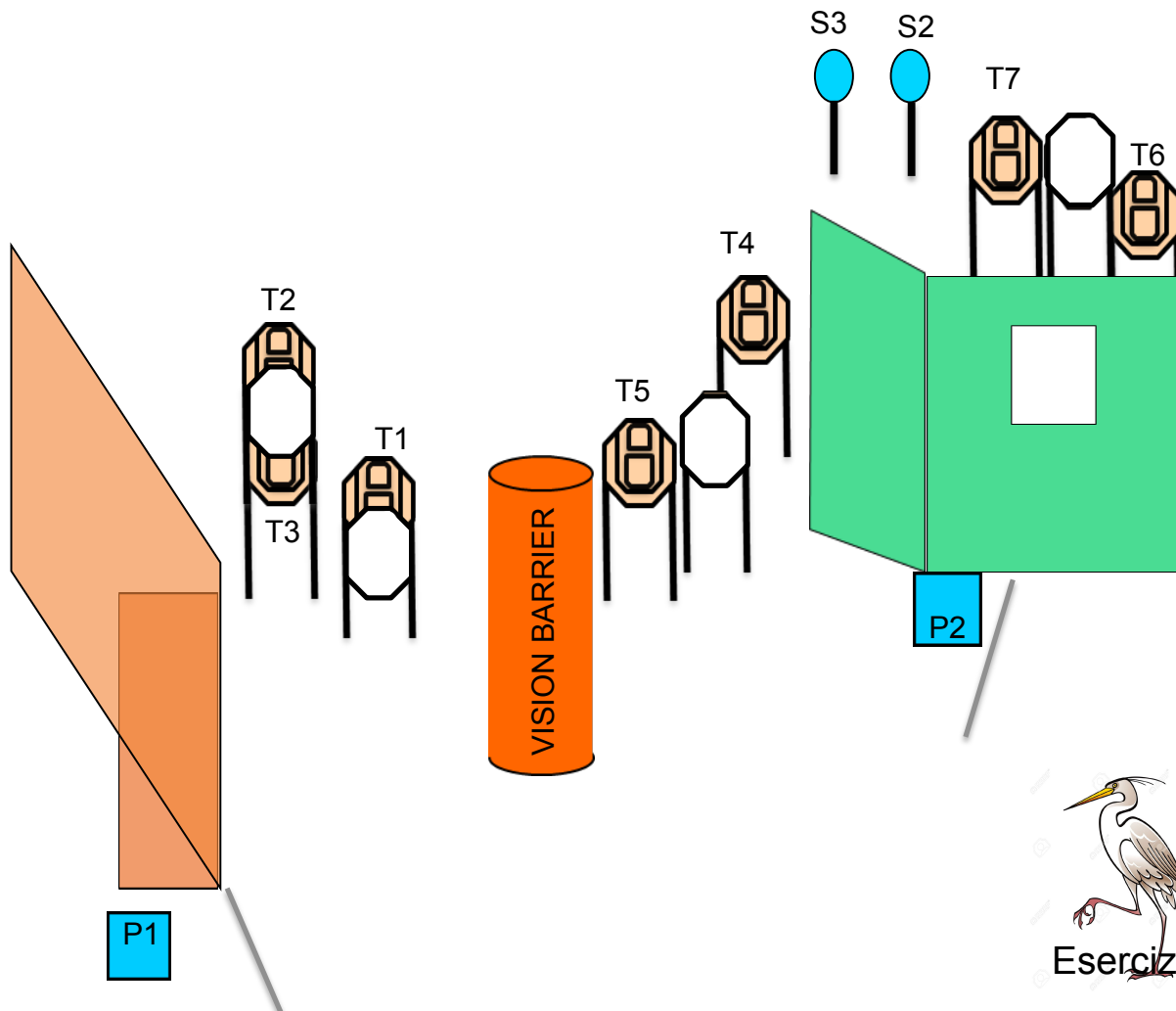


CONDIZIONE DI PARTENZA: In piedi in P1, arma carica in fondina, in relax, colpo camerato, caricatori alla massima capacità secondo divisione in buffetteria

PROCEDURA: Al segnale acustico da P1 e dalla copertura ingaggiare T1,T2,T3, muoversi verso P2 ed in movimento ingaggiare in priorità T4 e T5, raggiunto P2 ingaggiare dalla finestra T6, T7, S2 e S3.

Attenzione vale la regola 3.6 lettera h (da P1 a P2 possibilità di cambio di emergenza in movimento).

STRINGS: 1
SCORING: 16 colpi min, Illimitato
TARGETS: 7 DA, 4 non Ingagg, 2 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto
DISTANCE: Da 2 a 14 mt.



Esercizio 7

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



Floodplain Battle 2018

Designer : Enrico Bugani



CONDIZIONE DI PARTENZA: In piedi In P1, relax, al centro della copertura, arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla massima capacità secondo divisione in buffetteria.

STRINGS: 1
SCORING: 20 colpi min, Illimitato
TARGETS: 9 DA, 3 non Ingagg, 2 ferri abbatt.
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto
DISTANCE: Da 3 a 15 mt.

PROCEDURA: Al segnale acustico, spostarsi in P2 e dalla copertura ingaggiare T1, T2, PP1 e PP2, portarsi in P3 e sempre sfruttando la copertura ingaggiare T3 e T4, muovendosi verso P4 ingaggiare T5, T6 e T7 in priorità tattica. Arrivati in P4 sfruttando la copertura al centro o di lato ingaggiare T8 e T9. Attenzione si applica la regola 3.6 lettera h (da P3 a P4 poss. cambio emerg. in movimento).

