



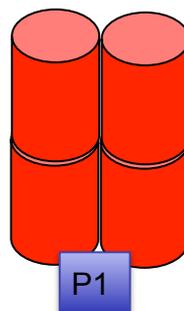
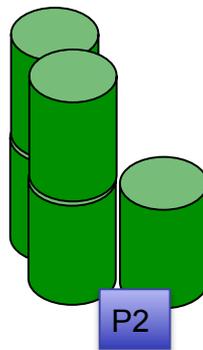
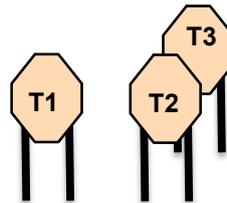
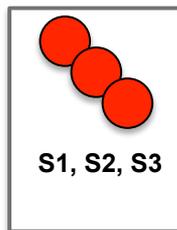
2017 Floodplain Battle
Goodbye Joe, me gotta go
Course Designers: Omer Simpson



START POSITION: In piedi in P1, arma carica in fondina massima capacità secondo divisione, colpo camerato.

STRINGS: 1
SCORING: 13 colpi min, Illimitato
TARGETS: 3 DA, 4 ferri
SCORED HITS: Migl. 3 colpi, ferri colpiti (movimento)
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
RULES: Regolamento DA v 1.0
VEST: Richiesto
DISTANCE: 8-11 mt

STAGE PROCEDURE: Al beep fermi in P1 ingaggiare S1, S2, S3 da sinistra, poi ingaggiare S4 da destra, raggiungere P2 ed ingaggiare da T1 a T3 con 3 colpi minimi, in copertura bassa.
Si ricorda che l'ingaggio dei ferri da una distanza inferiore ai 10 mt porta alla squalifica.



Stage **1**

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



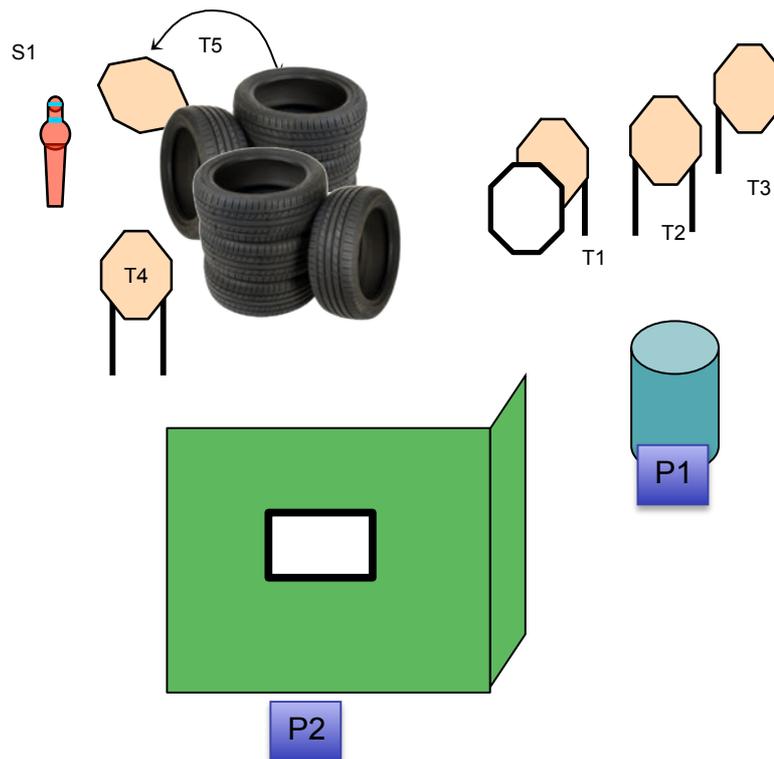
2017 Floodplain Battle
Crawfish pie and fillet gumbo
Course Designer: Keanu Reeves



START POSITION: Arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori massima capacità a seconda della divisione.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, ingaggiare, in arretramento verso P2 in **sequenza** tattica, T1, T2 e T3. In P2, dalla finestra, ingaggiare T4, S1 che attiva T5 in priorità tattica.

STRINGS: 1
SCORING: 11 colpi – Illimitato
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, ferro caduto
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
VEST: Richiesto
DISTANCE: 2-12 mt



Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



2017 Floodplain Battle
We'll have big fun on the bayou!
Course Designer: Hank Williams

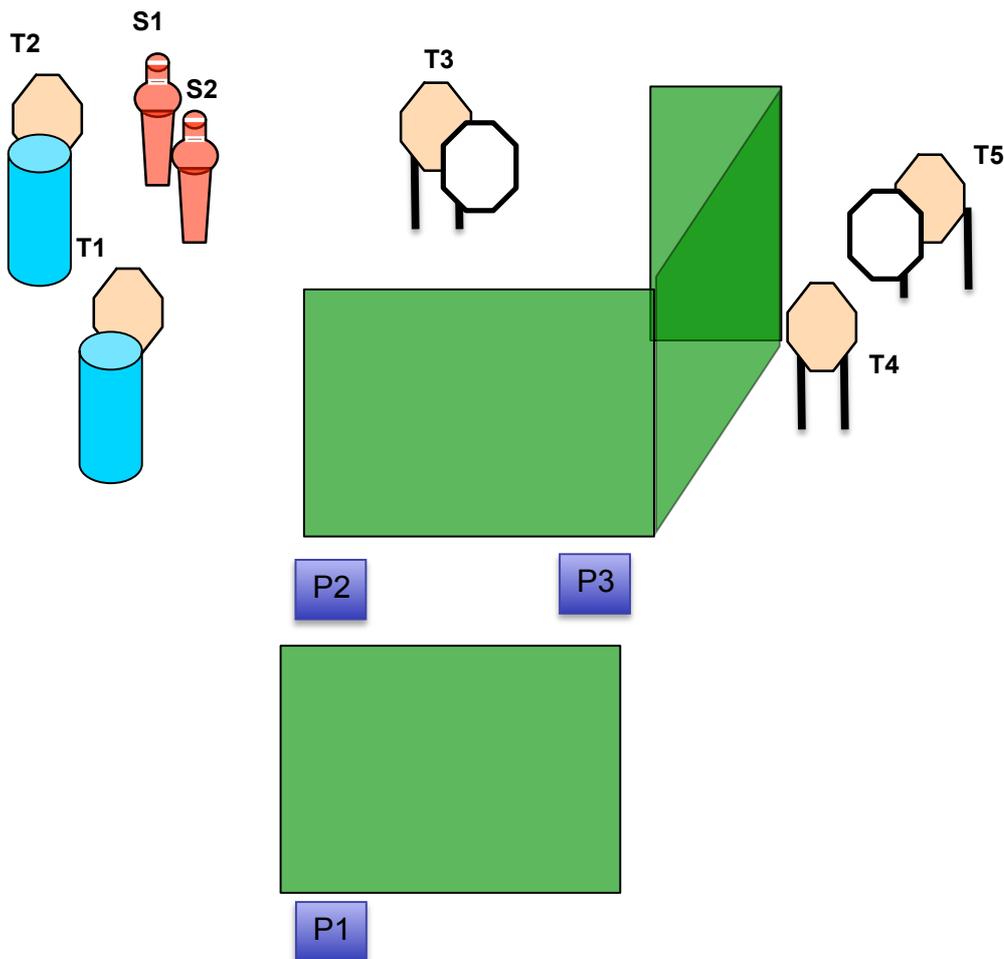


START POSITION: In piedi in P1, arma carica in fondina, colpo camerato, massima capacità in base alla divisione, caricatori in buffetteria.

STRINGS: 1
SCORING: 12 colpi, Illimitato
TARGETS: 5 DA, 2 non Ingagg, 2 Steel
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, ferro caduto
START-STOP: Beep – Ultimo colpo
RULES: Regolamento DA v 1.0
VEST: Richiesto
DISTANCE: 2-12 mt

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico da P1, in copertura, ingaggiare T1, T2, S1 E S2, poi spostarsi in P2 e ingaggiare T3. Da P3 ingaggiare T4 e T5.

I bersagli sono ingaggiabili SOLO dalle posizioni indicate.



Stage 3

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



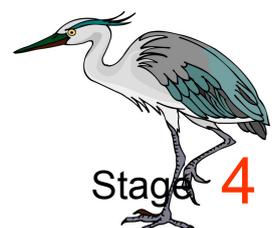
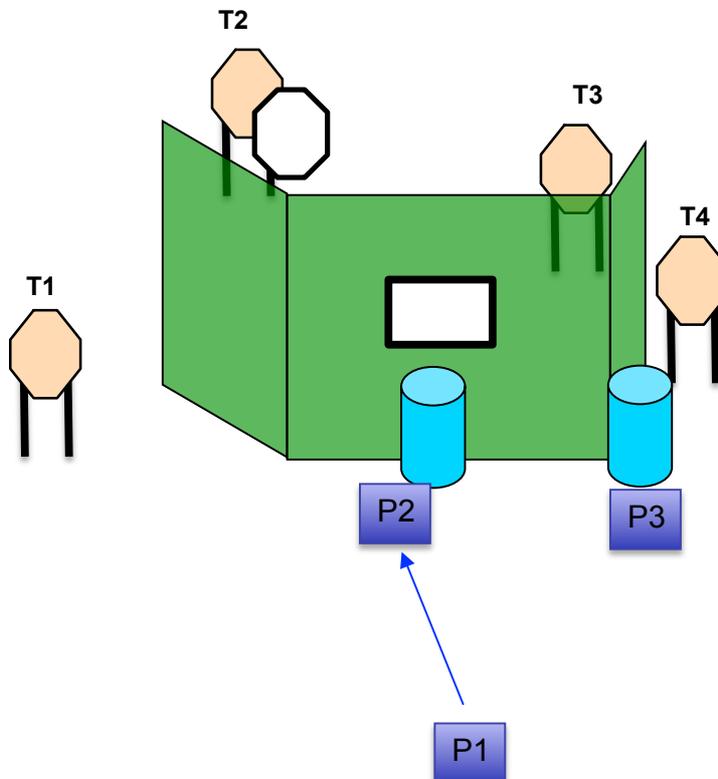
2017 Floodplain Battle
Pole the fast pirogue down the bayou
Course Designer: Jason Bourne



START POSITION: In piedi in P1, arma carica in fondina massima capacità secondo divisione, colpo camerato, valigetta nella mano debole.

STRINGS: 1
SCORING: 12 colpi min, Illimitato
TARGETS: 4 DA, 1 non Ingaggiabile
SCORED HITS: Migliori 3 per carta
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
RULES: Regolamento DA v 1.0
VEST: Richiesto
DISTANCE: 5-10 mt

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare T1 in movimento verso P2 con la sola mano forte trattenendo la valigetta con la mano debole fino a P2 dove la si può lasciare sul bidone, e ingaggiare da P2 mT2 e T3 in copertura anche con entrambe le mani, spostarsi in P3 ed ingaggiare T4. Tutti i bersagli con 3 (tre) colpi.



Staga 4

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



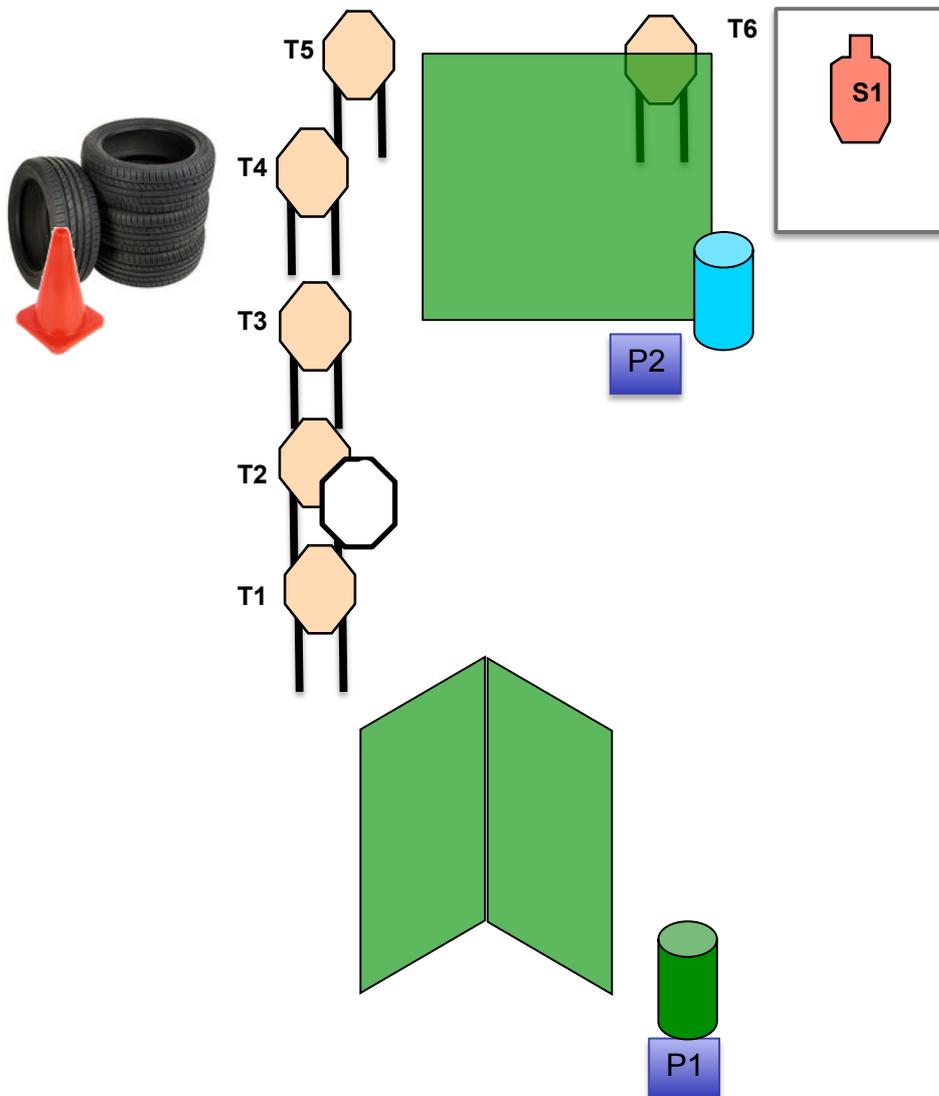
2017 Floodplain Battle
Pick "guitar", fill fruit jar and be gay-oh
Course Designer: Tony Manero



START POSITION: In piedi davanti al bidone, pistola sul bidone caricatore inserito cartuccia **NON** camerata. Max capacità in base alla Divisione. Tutti gli altri caricatori che si intendono utilizzare devono essere sul tavolo.

STRINGS: 1
SCORING: 13 colpi min, Illimitato
TARGETS: 6 DA, 1 non Ingaggiabile, 1 ferro
SCORED HITS: Migl. 1-2 per carta, ferro 6 gong
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
RULES: Regolamento DA v 1.0
VEST: Richiesto
DISTANCE: 1,8-16,6 mt

STAGE PROCEDURE: Al beep da P1 da fermi ingaggiare il bersaglio di metallo S1 con **6** (sei) colpi, poi ingaggiare da T1 a T5 in movimento verso P2 con un **(1)** colpo, da P2 ingaggiare T6 con due **(2)** colpi..



Riferimenti visivi per l'angolo di sicurezza della volata.



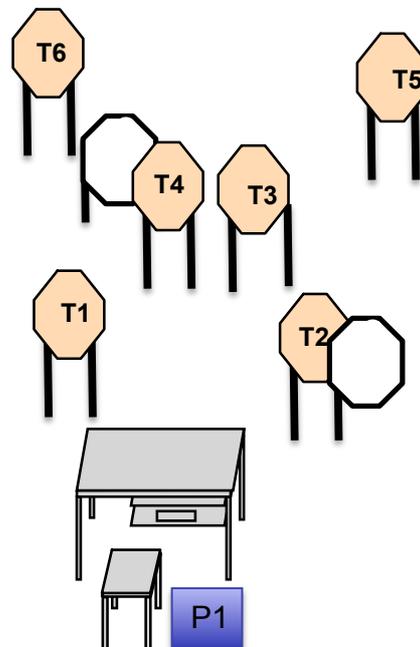
2017 Floodplain Battle
Son-of-a-gun!
Course Designer: Micheal Peña



START POSITION: Seduti, in P1, relax, arma sul tavolo con caricatore inserito colpo non camerato, max capacità.

STRINGS: 1
SCORING: 12 colpi min, Illimitato
TARGETS: 6 DA, 2 non ingaggiabili
SCORED HITS: Migl. 2 per carta
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
RULES: Regolamento DA v 1.0
VEST: Richiesto
DISTANCE: 7-12 mt

STAGE PROCEDURE: al beep armare ed ingaggiare da SEDUTI tutti i target in priorit  vicino-lotano. Nota dopo il beep il tiratore potra spostarsi sulla sedia , ma rimanendo comunque seduto, per trovare la migliore traiettoria di tiro.



Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



2017 Floodplain Battle
Thibodaux, Fontaineaux, the place is buzzin'
Course Designer: Starsky&Hutch

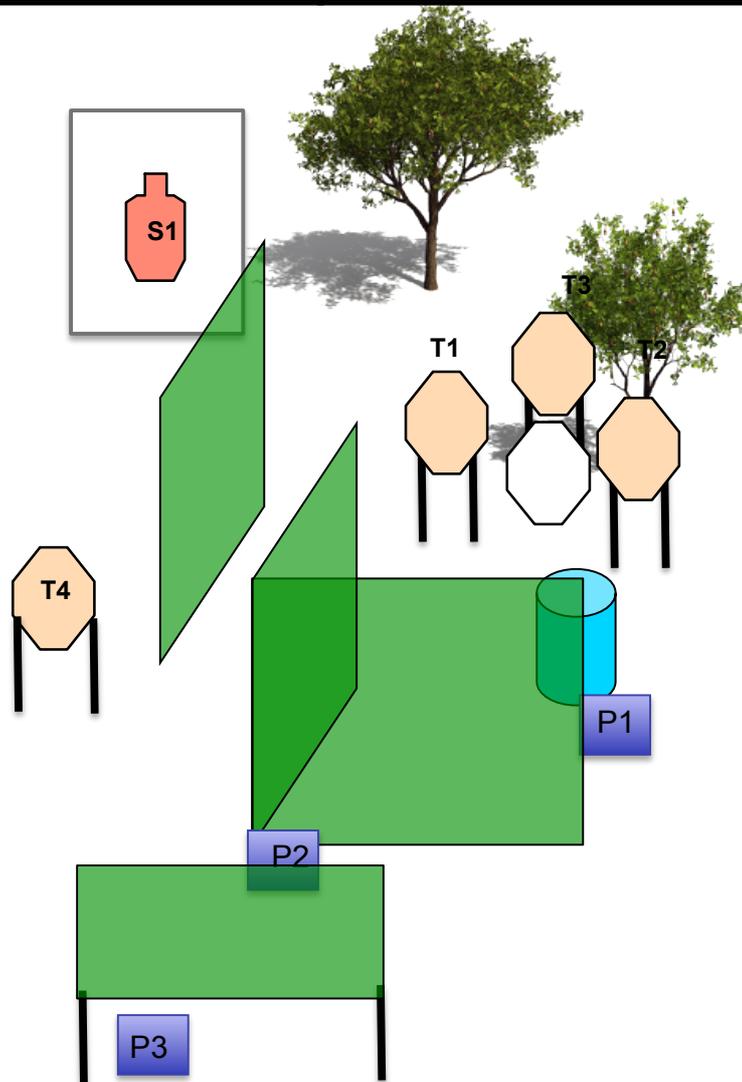


START POSITION: In piedi in P1 arma carica in fondina, massima capacità secondo la division, colpo camerato.

STRINGS: 1
SCORING: 14 colpi min, Illimitato
TARGETS: 4 DA, 1 non ingagg, 1 Ferro
SCORED HITS: Migl. 2 per carta, ferro 6 gong
RULES: Regolamento DA v 1.0
VEST: Richiesto
DISTANCE: 2-15 mt

STAGE PROCEDURE: Al beep, estrarre e ingaggiare T1, T2 e T3 in movimento, arretrando, in **sequenza** tattica. Da P2, in copertura, ingaggiare, T4 e da P3 da sdraiati ingaggiare S1 con **6** (sei) colpi.

Nota: T4 non può essere ingaggiato dopo aver abbandonato P2 (regola 5.6 d).



Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



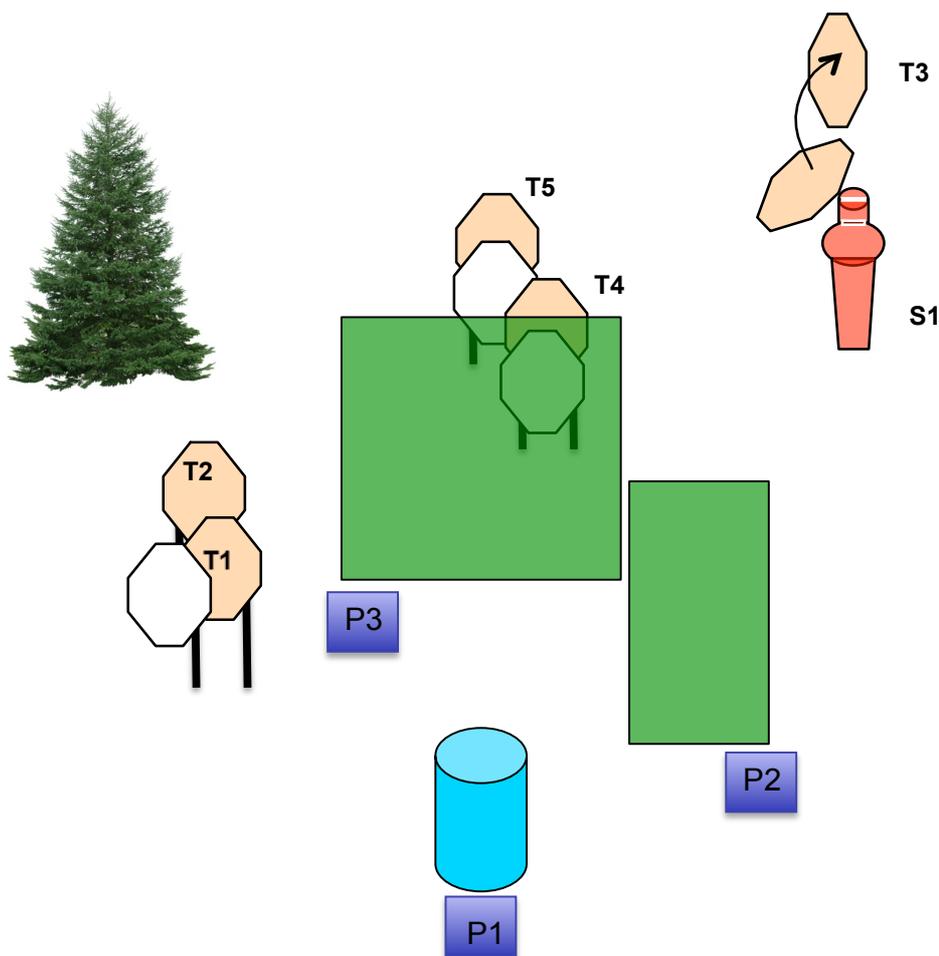
2017 Floodplain Battle
"Dress in style and go hog wild"
Course Designer: Hunter & Mc Call



START POSITION: In piedi in P1 spalle ai bersagli, arma carica colpo **non** camerato in fondina, caricatori in buffetteria alla massima capacità della divisione.

STAGE PROCEDURE: Al beep, vi ruotate e da P1, ingaggiare T1 e T2 in sequenza tattica con 3 colpi dove almeno un colpo deve essere nel box piccolo, poi in P2 S1 (che attiva T3), quindi raggiungere P3 da dove ingaggiare T4, T5 solo al box piccolo .

STRINGS: 1
SCORING: 13 colpi min, Illimitato
TARGETS: 5 DA, 3 non Ingagg., 1 ferro
SCORED HITS: Best 2 or 3, ferro abbatt.
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
RULES: Regolamento DA v 1.0
VEST: Richiesto
DISTANCE: 2-10,5 mt



Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



2017 Floodplain Battle
And I'll catch all the fish in the bayou
Course Designer: Mark Whalberg

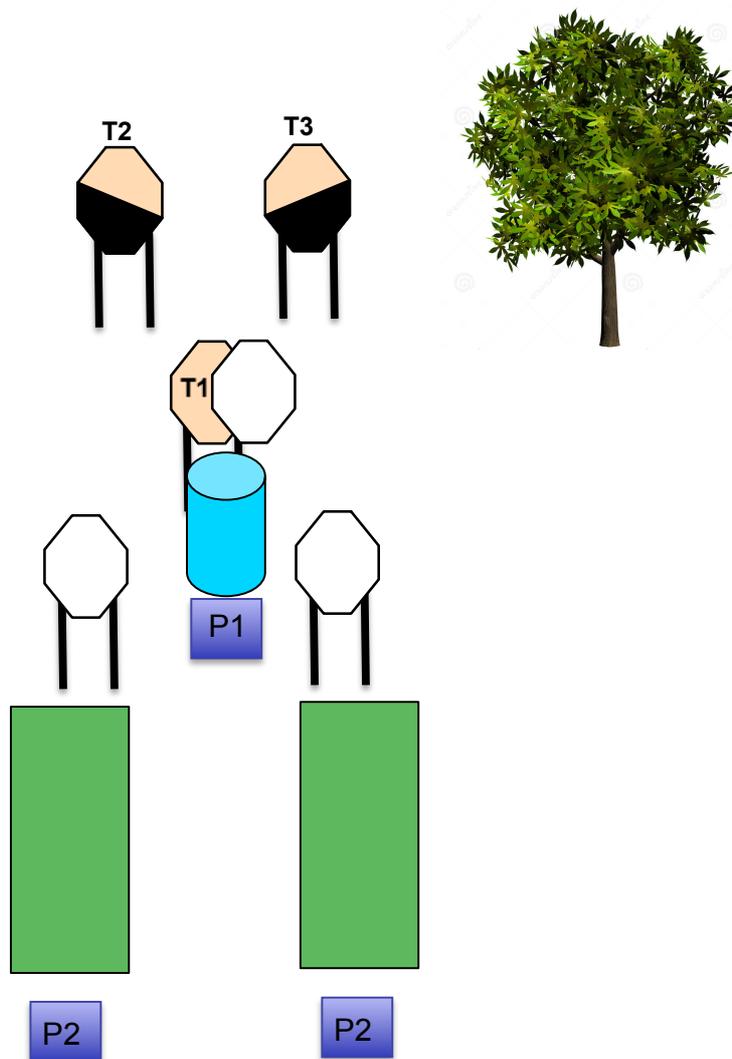


Esercizio Standard

START POSITION: In piedi in P1 arma carica in fondina, massima capacità secondo la division, colpo camerato.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare, indietreggiando verso la copertura, T1 con 2 colpi poi T2 e T3 in sequenza tattica, raggiunta la copertura in P2 (a scelta dx/sx), re-ingaggiare i tre bersagli in priorità tattica con altri 2 colpi.

STRINGS: 1
SCORING: 12 colpi, **Limitato**
TARGETS: 3 DA, 3 non ingaggiabili
SCORED HITS: Migl. 4 per carta
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
RULES: Regolamento DA v 1.0
VEST: Non Richiesto
DISTANCE: 1-13 mt



Stage 9

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



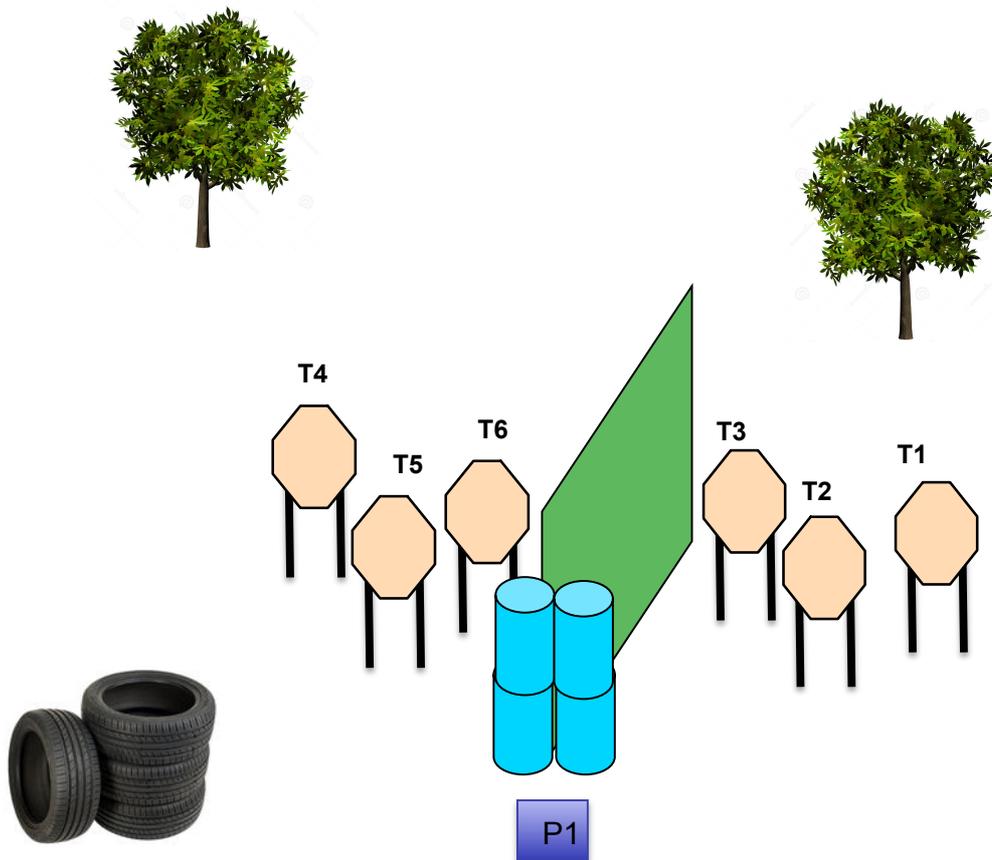
2017 Floodplain Battle
Jambalaya and a crawfish pie
Course Designer: Tig Notaro



START POSITION: in ginocchio in P1 mani sulle cosce, colpo **non** camerato, 6 colpi nel primo caricatore, arma in fondina. tutti gli altri dispositivi di ricarica in buffetteria riforniti alla max capacità in base alla divisione,

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, Illimitato
TARGETS: 6 DA
SCORED HITS: Migl. 3 per carta
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
RULES: DoppiaAzione v 1.0
VEST: Richiesto
DISTANCE: 5-8 mt

STAGE PROCEDURE: Al beep ingaggiare A SCELTA T1,T2 e T3 in **PRIORITA** tattica, successivamente T4, T5 e T6 in prioritata tattica (fetta di torta). Tutti I bersagli vanno ingaggiati con minimo **3 colpi**.



Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.



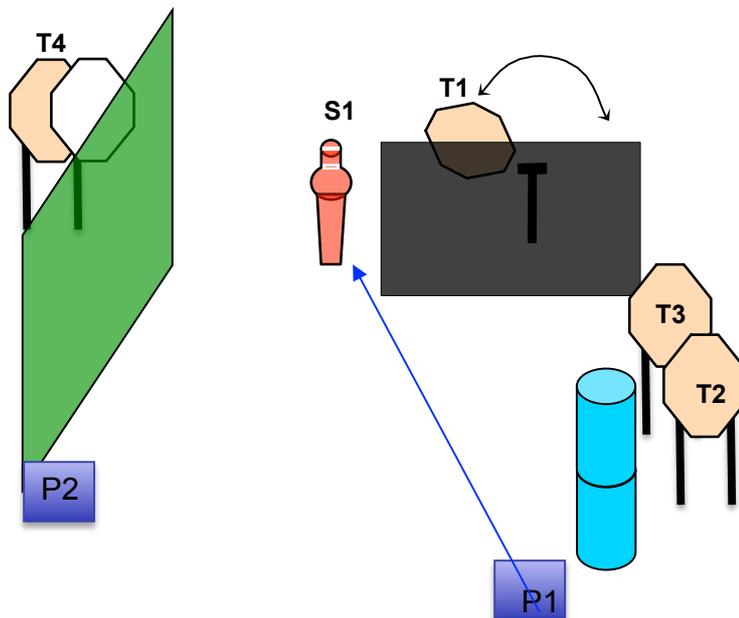
2017 Floodplain Battle
Settle down, far from town, get me a pirogue
Course Designer: Bruce Willis



START POSITION: In piedi in P1 posizione di relax, arma rifornita con 9 colpi (8+1) colpo camerato, caricatori in buffetteria e riforniti alla massima capacità in base alla divisione,.

STRINGS: 1
SCORING: 9 colpi min, Illimitato
TARGETS: 4 DA, 1 non Ingagg, 1 ferro
SCORED HITS: Migl. 2 per carta, Ferro Abbatt.
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
RULES: Regolamento DA v 1.0
VEST: Richiesto
DISTANCE: 4-14 mt

STAGE PROCEDURE: Al beep fermi in P1 ingaggiate S1 che attiva T1, poi spostarsi verso P2 ed ingaggiare T2 e T3 in movimento appena visibile, poi raggiungere P2 e ingaggiare T4.



Stage 11



Riferimento visivo per l'angolo di sicurezza della volata.



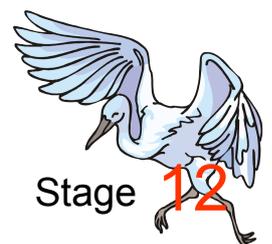
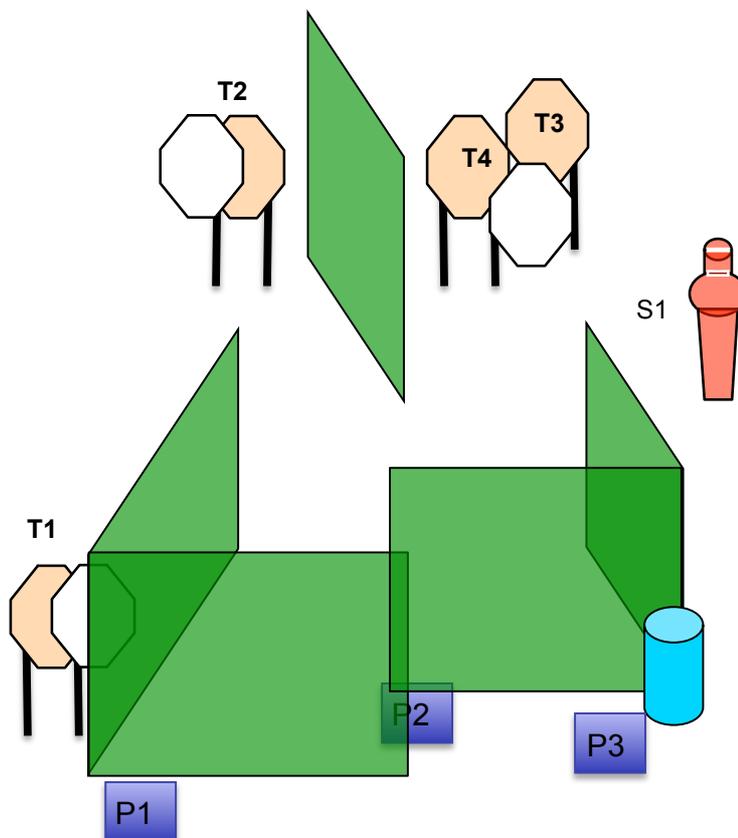
2017 Floodplain Battle
Cajun!
Course Designer: Charles Bronson



START POSITION: In piedi in P1, arma carica in fondina massima capacità secondo divisione, colpo camerato, un caricatore di scorta sul bidone in P3.

STAGE PROCEDURE: Al beep ingaggiare T1 da P1, in copertura da P2 ingaggiare T2, raggiungere P3, recuperare il dispositivo di ricarica dal bidone, e poi ingaggiare in copertura S1 e T3 e T4.

STRINGS: 1
SCORING: 9 colpi min, Illimitato
TARGETS: 5 DA, 3 non ingagg. 1 Ferro
SCORED HITS: Migl. 2 per carta, Ferro Abbatt.
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
RULES: Regolamento DA v 1.0
VEST: Richiesto
DISTANCE: 3-12 mt



Stage 12

Regola dei 180° per l'angolo di sicurezza della volata.