



Che la Capra sia con Te...

"Stage 1"

Designer : A. Bruno



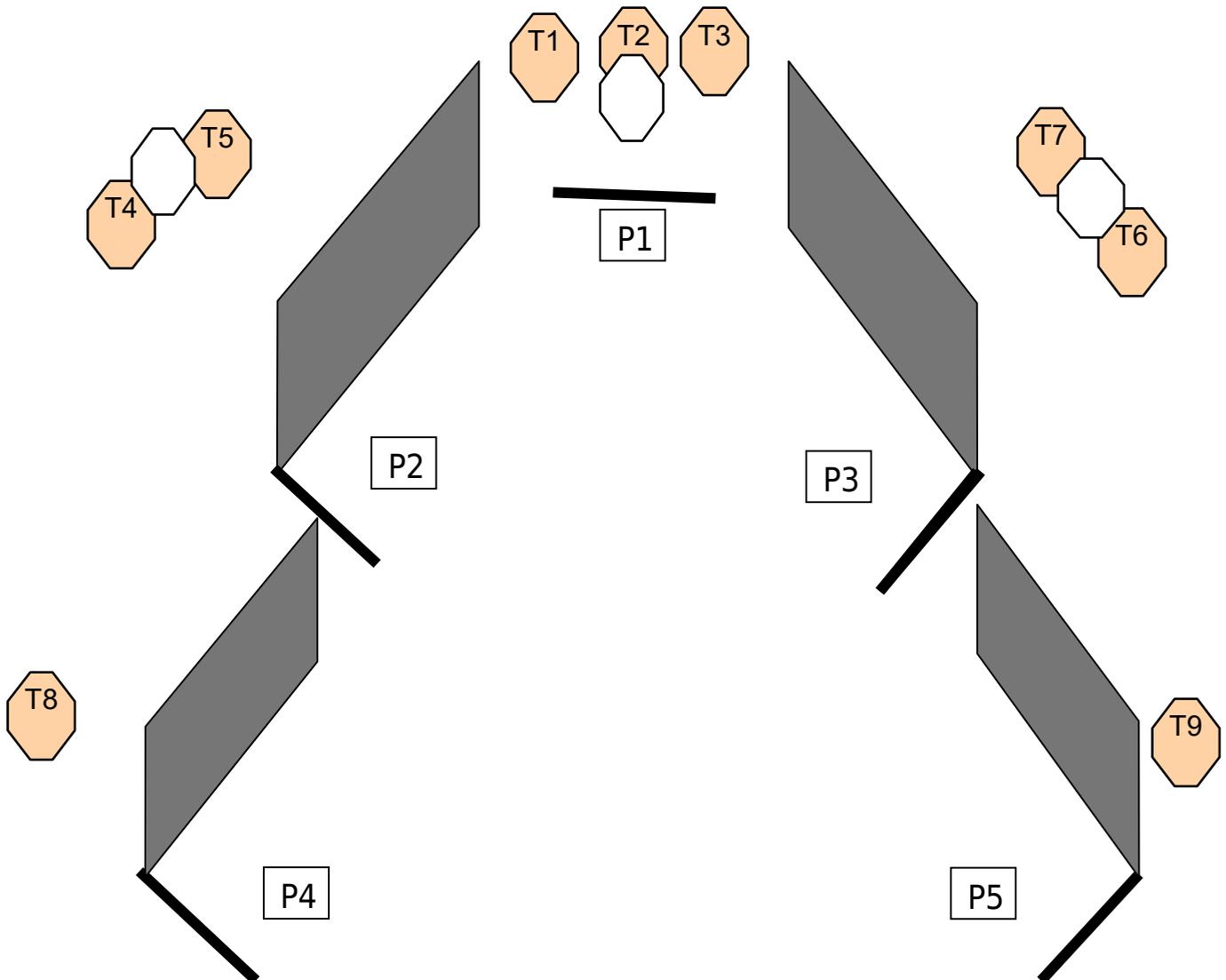
CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in relax punte che toccano gli appositi segni. Arma in fondina, caricatore inserito, colpo camerato. Gli altri caricatori in buffetteria caricati alla massima capacità secondo divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico da P1 ingaggiare in sequenza tattica T1, T2, T3. Portarsi in P2 e dalla copertura ingaggiare T4 e T5; andare in P3 e sempre dalla copertura ingaggiare T6 e T7.

Portarsi in P4 ed ingaggiare T8, infine portarsi in P5 ed ingaggiare T9. P2 - P3, e P4 - P5 sono intercambiabili.

X Pcw tiratore rilassato in Low Ready, condizione dell'arma come sopra

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, Illimitato
TARGETS: 9 DA, 3 non Ingagg,
SCORED HITS: Migliori 2 per carta,
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto
I tiratori hanno 3 minuti di tempox provare lo stages.





Che la Capra sia con Te...

"Stage 2"

Designer : A. Bruno

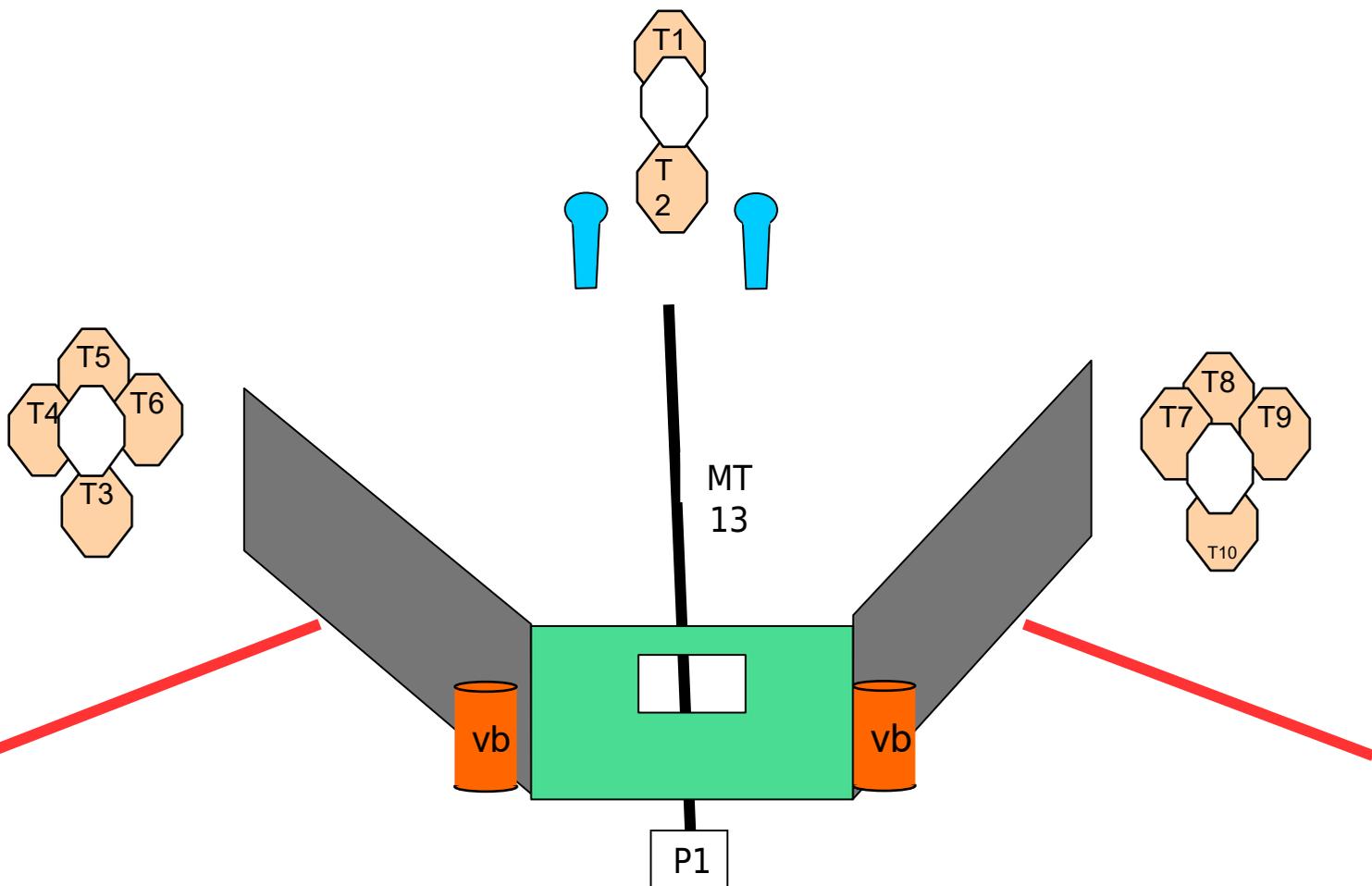


CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in relax in P1. Arma in fondina, caricatore inserito, colpo camerato. Gli altri caricatori in buffetteria caricati alla massima capacità secondo divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico dalla finestra inferiore a 40 Cm. ingaggiare in free style T1, T2, PP1 e PP2. Infine interagendo con le Vison Barrier AVANZANDO ingaggiare in free style le restanti carte.

X Pcw tiratore rilassato in Low Ready, condizione dell'arma come sopra.

STRINGS: 1
SCORING: 22 colpi min, Illimitato
TARGETS: 10 DA, 3 non Ingagg, 2 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto
I tiratori hanno 3 minuti di tempo x provare lo stages.





Che la Capra sia con Te...

"Stage 3"

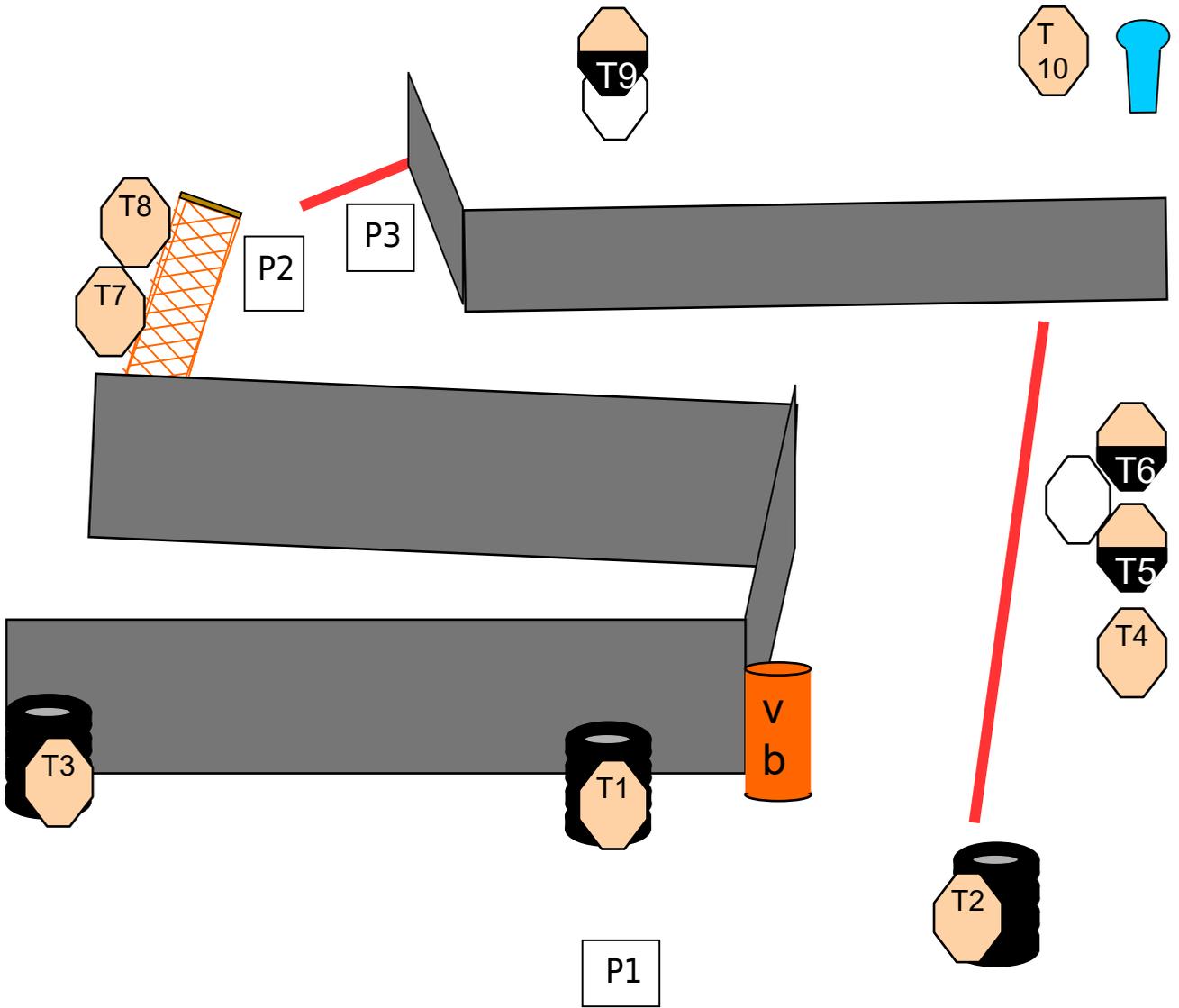
Designer : F. Mastrogiovanni



CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in relax in P1. Arma in fondina, caricatore inserito, colpo camerato. Gli altri caricatori in buffetteria caricati alla massima capacità secondo divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico ingaggiare da fermo T1,T2,T3 in priorità tattica . Interagendo con la vision barrier ingaggiare sempre in priorità tattica T4,T5,T6. Portarsi in P2 ed ingaggiare T7,T8 in sequenza tattica, infine andare in P3 ed ingaggiare in priorità tattica T9,T10 e PP1. X Pcw tiratore rilassato in Low Ready, condizione dell'arma come sopra

STRINGS: X
SCORING: 21 colpi min, Illimitato
TARGETS: 10 DA, 2 non Ingagg, 1 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto
I tiratori hanno 3 minuti di tempo x provare lo stages.





Che la Capra sia con Te...

"Stage 4"

Designer : F. Mastrogiovanni



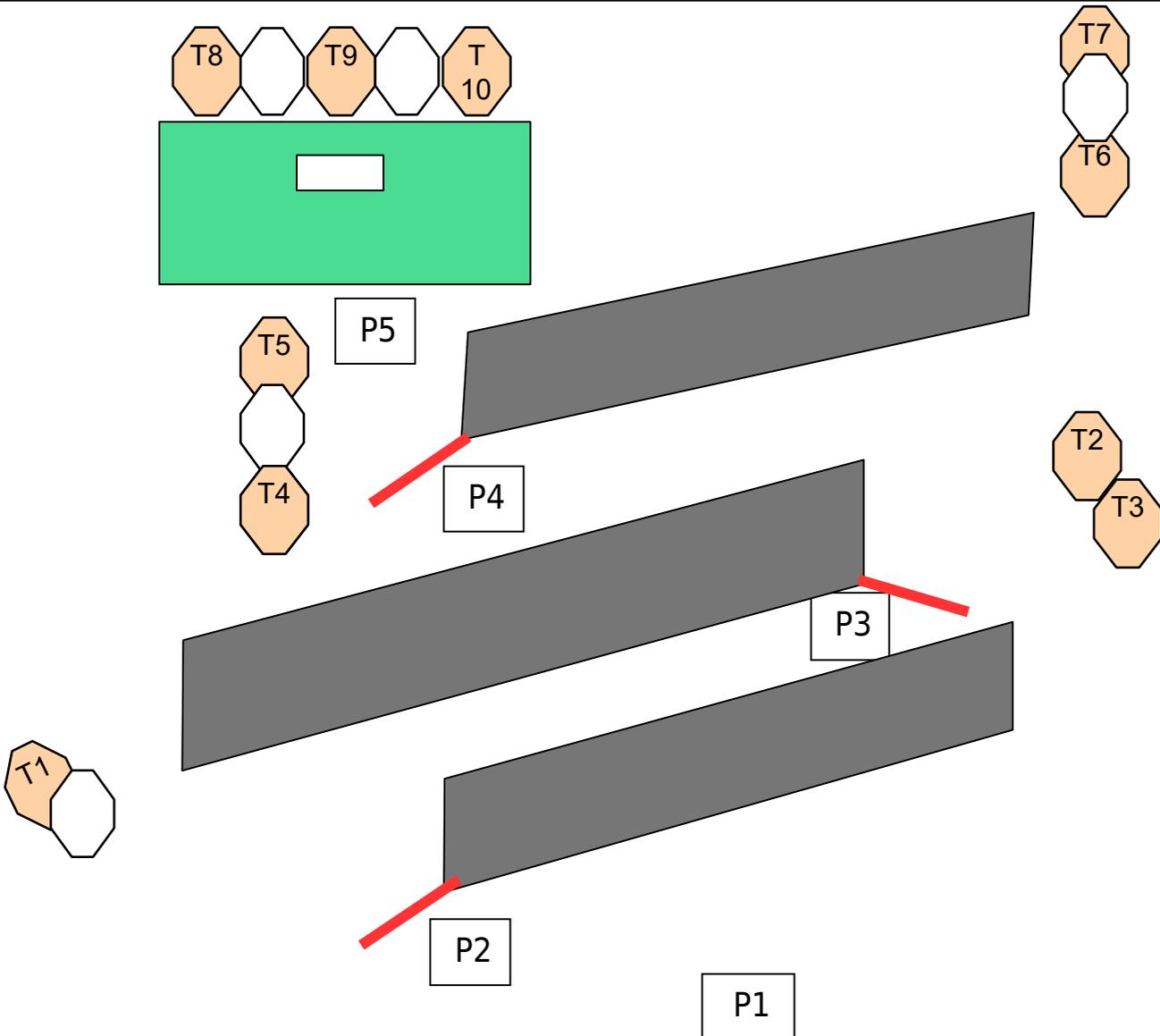
CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in relax in P1. Arma in fondina, caricatore inserito, colpo camerato. Gli altri caricatori in buffetteria caricati alla massima capacità secondo divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico in P1 ingaggiare da fermo T1. Portarsi in P2 e dalla copertura ingaggiare T2 e T3. Portarsi in P3 e sempre dalla copertura ingaggiare T4 e T5. Portarsi in P4 e da copertura ingaggiare T6 e T7.

Infine portarsi in P5 e dalla finestra inferiore ai 40 cm e in sequenza tattica ingaggiare T8, T9, e T10.

X Pcw tiratore rilassato in Low Ready, condizione dell'arma come sopra.

STRINGS: 1
SCORING: 20 colpi min, Illimitato
TARGETS: 10 DA, 5 non Ingagg,
SCORED HITS: Migliori 2 per carta,
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto
I tiratori hanno 3 minuti di tempo x provare lo stages





Che la Capra sia con Te...

"Stage 5"

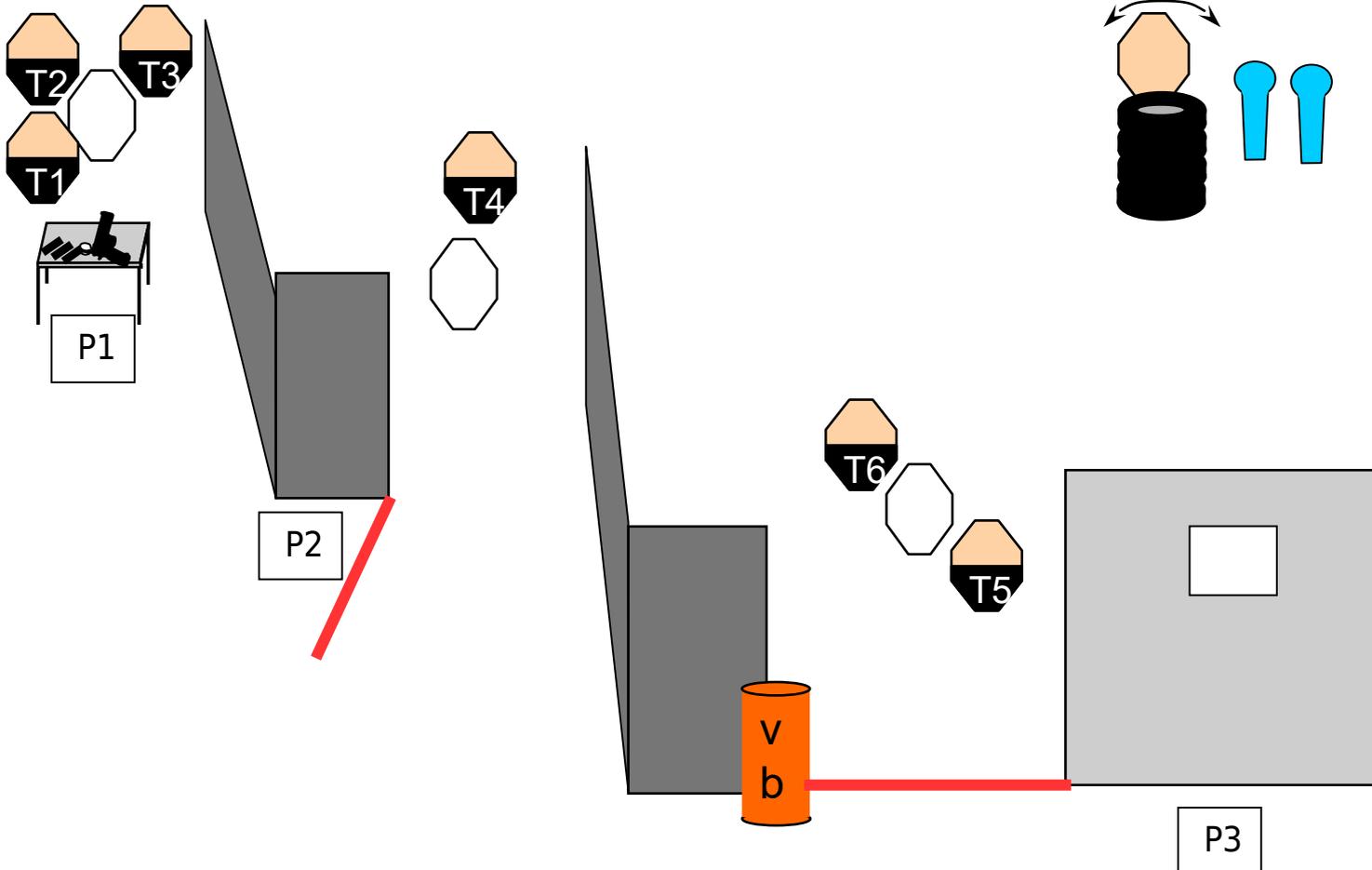
Designer : F. Mastrogiovanni/A.Bruno



CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in relax in P1.
Arma scarica sul tavolo, tutti I caricatori che si intendono utilizzare sempre sul tavolo. Alla massima capacità secondo divisione.
Al momento della partenza non possono essere presenti altri caricatori in buffetteria,

PROCEDURA: Al segnale acustico, da fermi, ingaggiare T1, T2 e T3 in sequenza tattica. Spostarsi in P2 ed ingaggiare T4. Interagendo con la Vision Barrier ingaggiare T5 e T6. Portarsi in p3 con finestra < 40cm e ingaggiare pp1, pp2 che attiverà il bomber.

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi min, Illimitato
TARGETS: X DA, X non Ingagg, X ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, migliori 3 su Bobber, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto
I tiratori hanno 3 minuti di tempo x provare lo stages





Che la Capra sia con Te...

"Stage 6"

Designer : A.Bruno / F. Mastrogiovanni



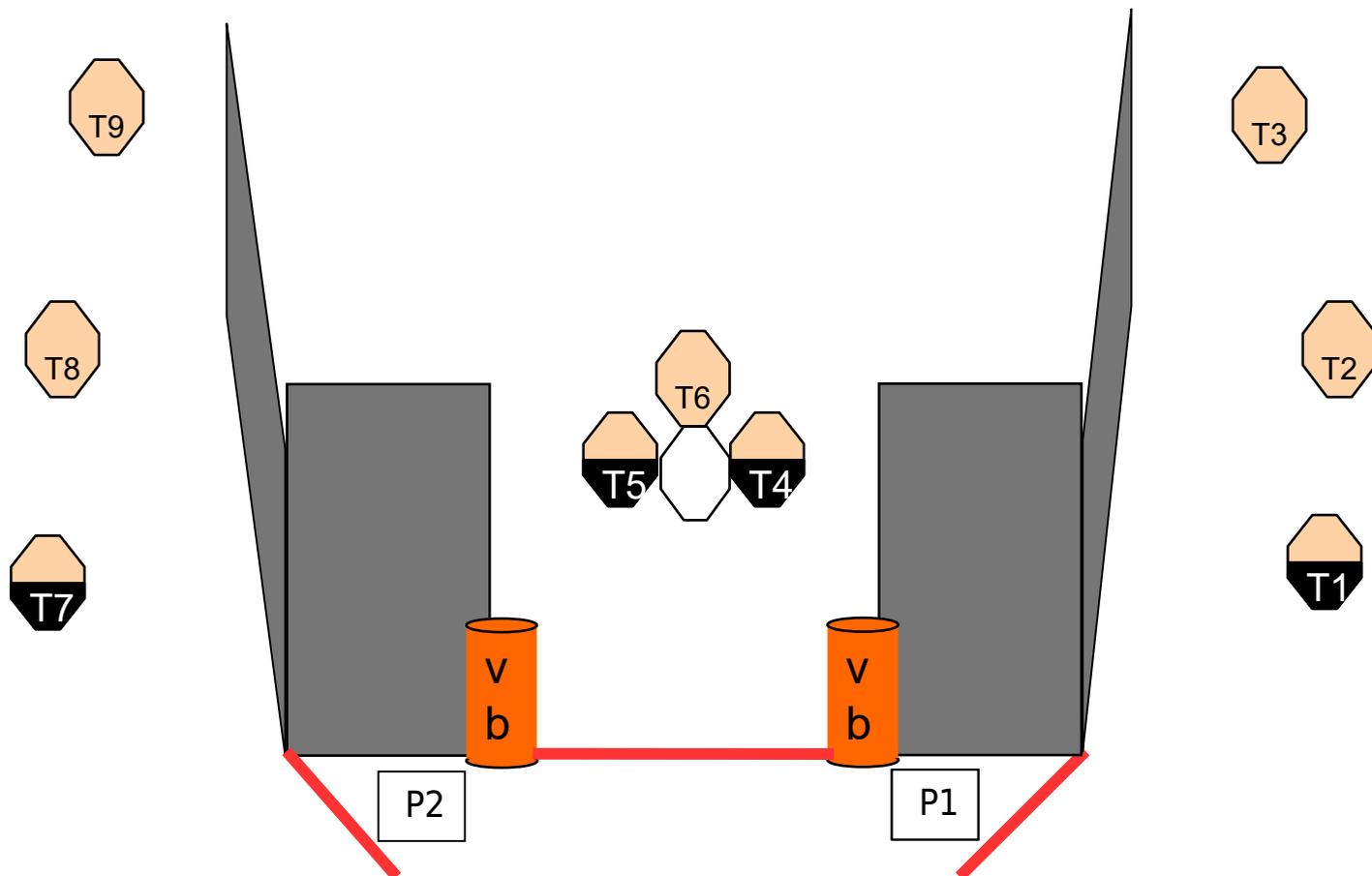
CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in relax talloni all'interno del box sicurezza P1. Arma in fondina, caricatore inserito, colpo non camerato.
Gli altri caricatori in buffetteria caricati alla massima capacità secondo divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico dal box sicurezza P1 ingaggiare dalla copertura e con la sola mano DX T1,T2, T3, interagendo con la vision barrier ingaggiare in sequenza tattica T4,T5 e T6 con due mani. Portarsi nel box P2 e sempre in copertura e con la sola mano SX, T7,T8 e T9.

P1 e P2 sono intercambiabili.

X Pcw tiratore rilassato in Low Ready, condizione dell'arma come sopra

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, **LIMITATO**
TARGETS: 9 DA, 1 non Ingagg
SCORED HITS: Migliori 2 per carta
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: **Non Richiesto**
I tiratori hanno 3 minuti di tempo x provare lo stages





Che la Capra sia con Te...

Stage 7"

Designer : F. Mastrogiovanni



CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in P1 seduto, arma sul tavolo caricatore non inserito.
Gli altri caricatori in buffetteria caricati alla massima capacità secondo divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico da seduti ingaggiare in sequenza tattica T1, T2, T3 e T4.

Successivamente portarsi in P2 ed ingaggiare in sequenza tattica T5 e T6; infine portarsi in P3 e ingaggiare sempre in sequenza tattica T7 e T8.

Tutte le carte vanno ingaggiate con due colpi al box basso e un colpo al box alto. Il colpo non presente nel box alto sarà considerato come MISS.

P2 e P3 sono intercambiabili.

X Pcw tiratore rilassato in Low Ready, condizione dell'arma come sopra.

STRINGS:

X

SCORING:

24 colpi min, Illimitato

TARGETS:

8 DA, 3 non Ingagg,

SCORED HITS:

Migliori 3 per carta, Ferri abbatt.

START-STOP:

Udibile Ultimo Colpo

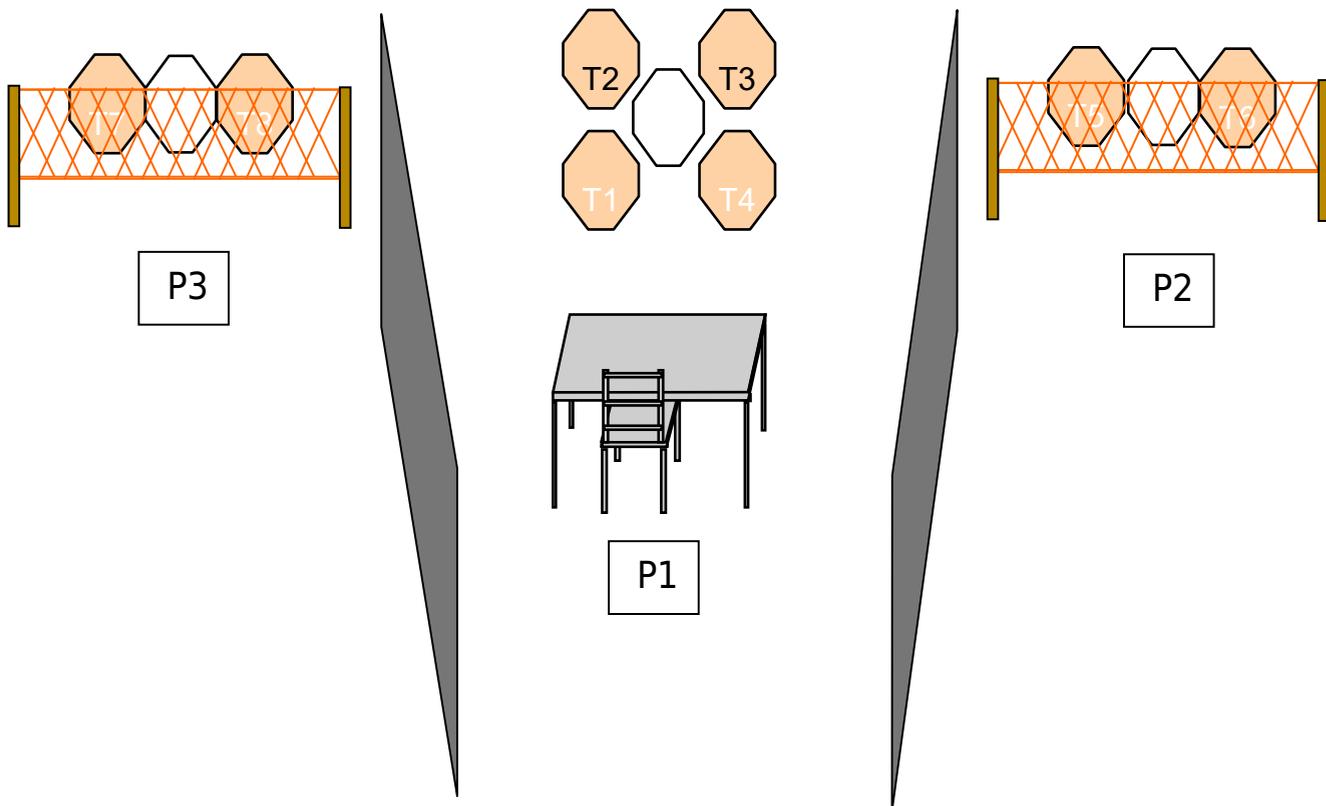
RULES:

Regolamento Vigente

VEST:

Richiesto

I tiratori hanno 3 minuti di tempo x provare lo stages.





Che la Capra sia con Te...

"Stage 8"

Designer : A. Bruno

CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in P1 arma in fondina, colpo CAMERATO.
Gli altri caricatori in buffetteria caricati alla massima capacità secondo divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico da P1 da fermi ingaggiare T1. Successivamente portarsi in P2 ed ingaggiare T2 e T3. Interagendo con la V.B. Ingaggiare in priorità T4 e T5. Portarsi in P3 e dalla finestra <40 cm. Ingaggiare in sequenza tattica T6, T7 e T8. Successivamente interagendo con la V.B. Ingaggiare in priorità T9, T10, T11 e successivamente T12.
X Pcw tiratore rilassato in Low Ready, condizione dell'arma come sopra.

STRINGS: 1
SCORING: 24 colpi min, Illimitato
TARGETS: 12 DA, 2 non Ingagg,
SCORED HITS: Migliori 2 per carta
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
VEST: Richiesto
I tiratori hanno 3 minuti di tempo x provare lo stages.

