

stage 1

**PARTENZA:** Tiratore in P1, in piedi relax, mani che toccano gli appositi segni.

Arma corta in fondina, caricatore inserito, colpo camerato. Tutti i caricatori da 6 colpi.

Fucile sul tavolo in P2. Colpo NON camerato. 2 colpi nel tubo caricatore sottocanna, le altre cartucce nel cestino.

**PROCEDURA:** Al segnale acustico, da P1 ingaggiare da T1 a T3.

In arretramento verso P2 ingaggiare da T4, a T6. Da P2 in movimento verso P3 ingaggiare da T7 a T9. In P3 lasciare la pistola in sicurezza nella scatola, prendere il fucile, ed ingaggiare I ferri da S1 a S10 in seguenza libera.

**INFORMAZIONI:** 28 colpi minimi (18P+10F)

Pistola colpi LIMITATI Fucile colpi ILLIMITATI

**BERSAGLI:** 9 bersagli ingaggiabili,

2 bersagli non ingaggiabili

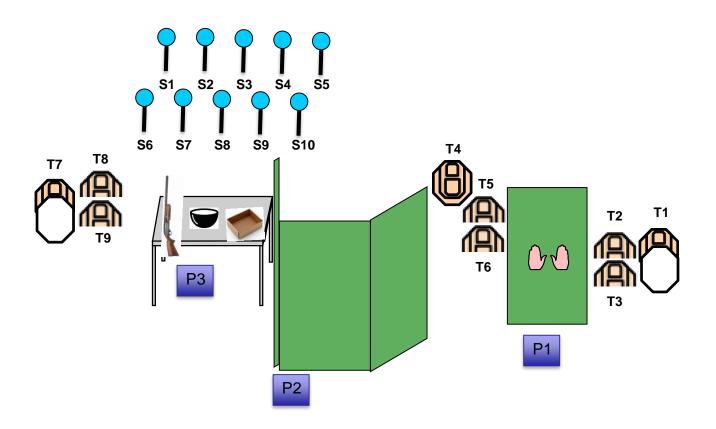
10 ferri

**CONTEGGIO:** Migliori 2 colpi x carta, ferri

abbattuti

**START-STOP:** Segnale acustico-Ultimo colpo

**REGOLAMENTO:** Regolamento DA.MA





stage 2

PARTENZA: Tiratore in P1, in piedi relax, punte che toccano gli appositi segni. Tutti i caricatori da 6 colpi. Arma corta in fondina, caricatore inserito, colpo camerato. Gli altri caricatori in buffetteria. Fucile in P4. Colpo NON camerato. 5 colpi nel caricatore tubolare sottocanna. Le altre cartucce nel cestino in P5.

**PROCEDURA:** Al segnale acustico, arretrando si ingaggiano da T1 a T3 in **sequenza tattica**, ci si sposta in P2 e dalla copertura si ingaggia da T4 a T6. Ci si sposta in P3 e in copertura si ingaggiano da T7 aT9. In P4 si lascia la pistola in sicurezza nella scatola, si prende il fucile e in movimento verso P5 si ingaggia da S1 a S5. In P5 si ricarica il fucile e, da fermo, si finisce di ingaggiare tutti i ferri.

**INFORMAZIONI:** 29 colpi minimi (18P+11F)

Pistola colpi LIMITATI Fucile colpi ILLIMITATI 9 bersagli ingaggiabili, 2 bersagli non ingaggiabili

11 ferri

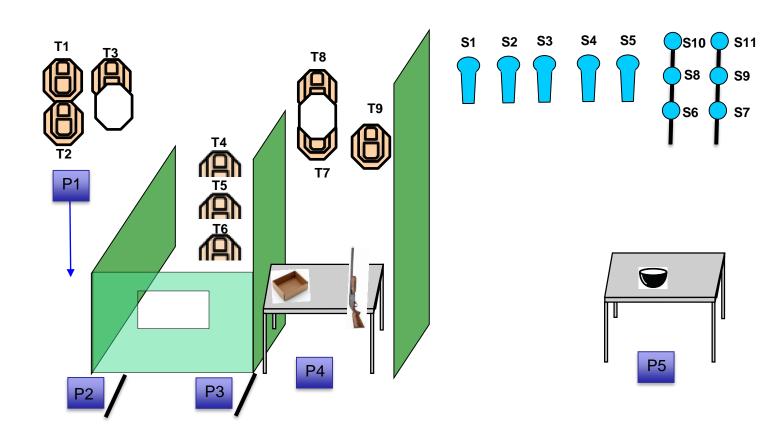
**BERSAGLI:** 

**CONTEGGIO:** Migliori 2 colpi x carta, ferri

abbattuti

**START-STOP:** Segnale acustico-Ultimo colpo

**REGOLAMENTO:** Regolamento DA.MA





stage 3

**PARTENZA:** Tiratore in P1, in piedi relax.

Arma corta sul tavolo, caricatore inserito, colpo NON camerato. Gli altri caricatori in buffetteria. Tutti i caricatori da 6 colpi.

Il fucile in P3 completamente scarico. Cartucce nel

cestino

PROCEDURA: Al segnale acustico da fermi ingaggiare in sequenza tattica i bersagli da T1 e T3. In P2 in copertura dalla finestra ingaggiare T4,T5 e T6. In P3 ingaggiare da T7 a T9, lasciare l'arma corta in sicurezza nell'apposita scatola. In P4 prendere il fucile e ingaggiare da S1 a S10. La finestra in P3 è inferiore ai 40 cm

**INFORMAZIONI:** 28 colpi minimi (18P+10F)

Pistola colpi LIMITATI Fucile colpi ILLIMITATI

BERSAGLI: 9 bersagli ingaggiabili, 2 bersagli non ingaggiabili

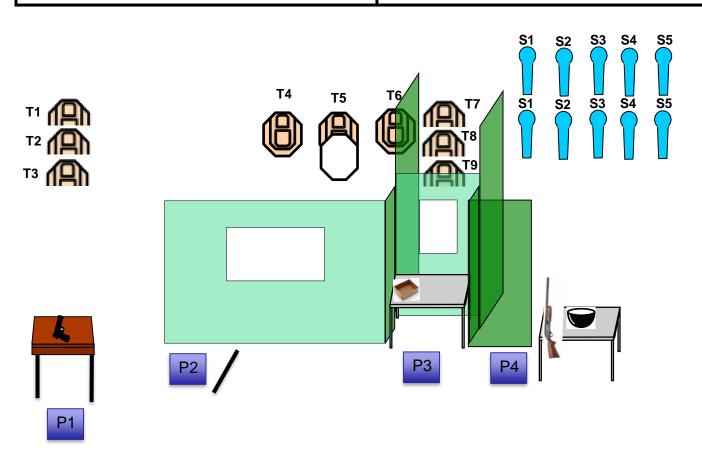
10 ferri

**CONTEGGIO:** Migliori 2 colpi x carta, ferri

abbattuti

**START-STOP:** Segnale acustico-Ultimo colpo

**REGOLAMENTO:** Regolamento DA.MA





Stage 4

START POSITION: Tiratore in P1, in piedi relax, punte INFORMAZIONI:

che toccano gli appositi segni. Arma in fondina completamente scarica. I caricatori alla massima capacità per divisione.

Fucile imbracciato al fianco, colpo camerato, sicura inserita, 4 colpi nel tubo caricatore sottocanna,

**STAGE PROCEDURE:** Al segnale acustico, arretrando ingaggiare da S1 a S5, portarsi in P2, lasciare il fucile in sicurezza, estrarre la pistola caricare ed ingaggiare T1,T2 e T3. Infine in P3 sempre rispettando la copertura S6 che sgancia T2, T3 e S7.

P2 e P3 sono interscambiabili.

**INFORMAZIONI:** 23 colpi minimi (18P+5F)

Pistola colpi LIMITATI
Fucile colpi ILLIMITATI

BERSAGLI: 8 bersagli ingaggiabili, 3 bersagli non ingaggiabili

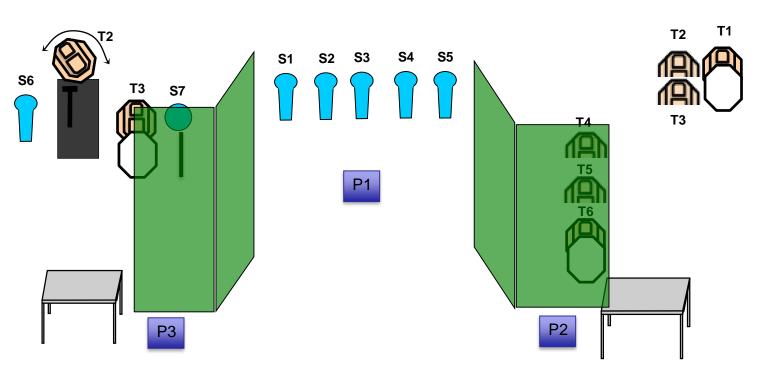
7 ferri

**CONTEGGIO:** Migliori 2 colpi x carta, ferri

abbattuti

**START-STOP:** Segnale acustico-Ultimo colpo

**REGOLAMENTO:** Regolamento DA.MA





stage **5** 

**PARTENZA:** Tiratore in P1, in piedi relax.

.Fucile Fucile sul tavolo, colpo NON camerato. 5 colpi nel caricatore tubolare sottocanna. Le altre cartucce nel cestino. Arma corta completamente scarica in P2 dentro la scatola, caricatori sul tavolo con 6 colpi ciascuno.

**PROCEDURA:** Al segnale acustico da fermi ingaggiare da S1 a S10, lasciare il fucile scarico in sicurezza sul tavolo. In P2 prendere la pistola e ingaggiare da T1 a T3, portarsi in P3 e ingaggiare dalla finsetra T4,T5,T6, infine in movimento ingaggiare T7, T8, T9.

**INFORMAZIONI:** 28 colpi minimi (18P+10F)

Pistola colpi LIMITATI Fucile colpi ILLIMITATI

BERSAGLI: 9 bersagli ingaggiabili,

2 bersagli non ingaggiabili

10 ferri

**CONTEGGIO:** Migliori 2 colpi x carta, ferri

abbattuti

**START-STOP:** Segnale acustico-Ultimo colpo

**REGOLAMENTO:** Regolamento DA.MA



