



"1"

Designer : Luigi Esposito

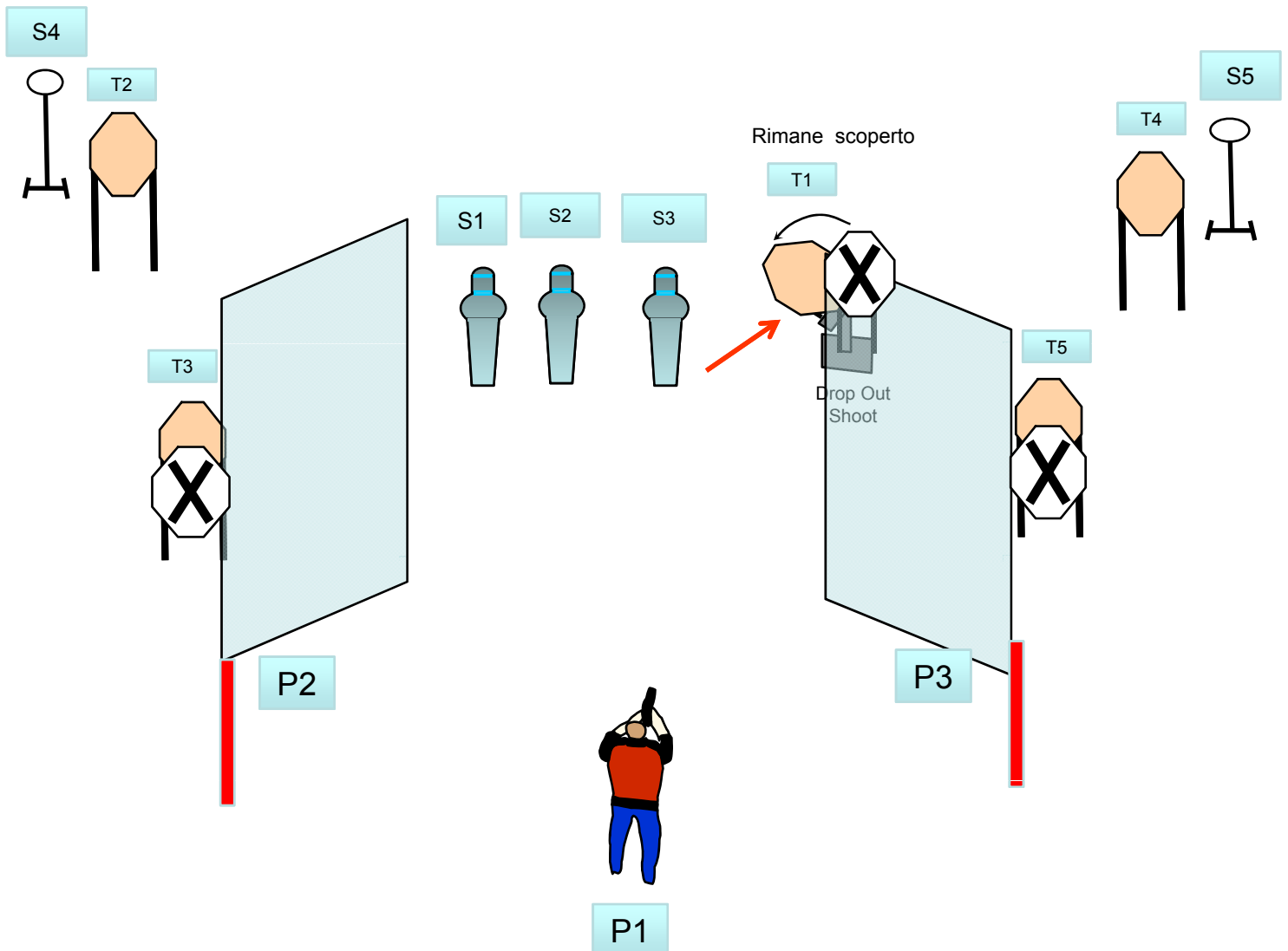


CONDIZIONE DI PARTENZA: : in P1 in relax, arma carica in fondina massima capacità di divisione, colpo camerato.

PROCEDURA: Al segnale acustico, ingaggiare S1,S2 E S3 che azionerà lo swinger T1 (La sagoma rimarrà scoperta), successivamente dirigersi verso P2 ed ingaggiare in copertura S4, T2 e T3, dirigersi in P3 ed ingaggiare sempre in copertura S5, T4 ed infine T5.

P2 e P3 SONO INTERCAMBIABILI.

STRINGS: 1
SCORING: 15 colpi min. -**ILLIMITATO**
TARGETS: 5 bersagli ingag, 2 non, 5 ferri
SCORED HITS: 2 colpi x carta,
START-STOP: segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento DA v1.0
VEST: **obbligatorio**
DISTANZA: 7/12 metri





“2”

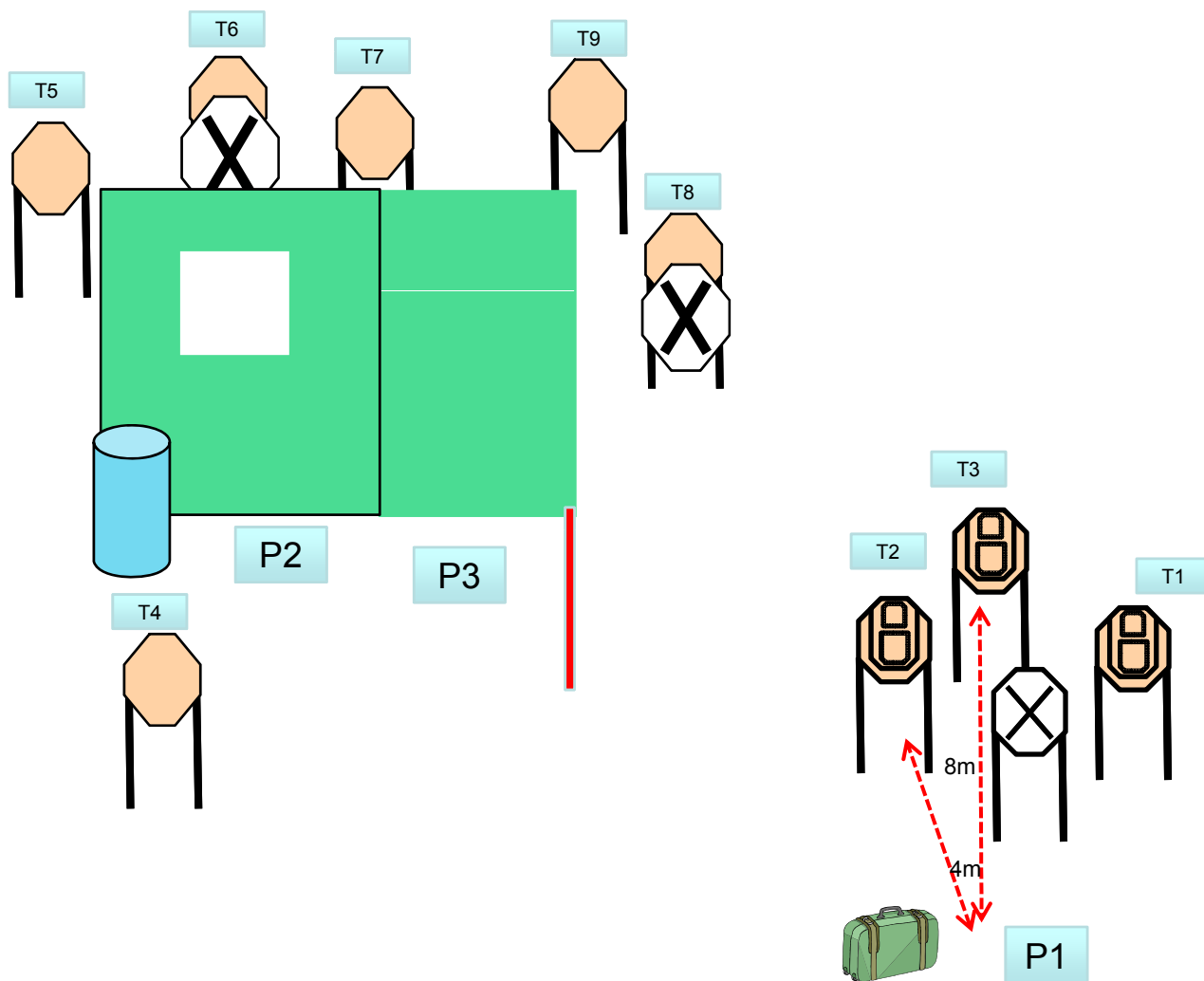
Designer : Luigi Esposito



CONDIZIONE DI PARTENZA: : in P1 in relax, arma carica in fondina massima capacità di divisione, colpo camerato, borsa impugnata nella mano debole.

STRINGS: 1
SCORING: 15 colpi min. -ILLIMITATO
TARGETS: 9 bersagli ingag, 3 non,
SCORED HITS: T1 a T3 miglior colpo x carta, da T4 a T9 migliori due colpi x carta,
START-STOP: segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento DA v1.0
VEST: obbligatorio
DISTANZA: 7/10 metri

PROCEDURA: Al segnale acustico ingaggiare in priorità T1, T2, e T3 con la sola mano forte un colpo al box piccolo, dirigendosi verso P2 ingaggeremo in movimento sempre con la mano forte T4 con due colpi, lasciare successivamente la borsa sul barile (senza farla cadere) ed ingaggiare T5, T6 e T7 poi in P3 ingaggeremo T8, e T9.





"3"

Designer : Luigi Esposito



CONDIZIONE DI PARTENZA: : in P1 in relax al centro della copertura, arma carica in fondina massima capacità di divisione, colpo camerato.

PROCEDURA: Al segnale acustico da P1 in copertura ingaggiare S1, S2 e S3 , raggiungere P2 ed ingaggiare in copertura T1, S4 che azionerà lo swinger T2(rimane scoperto) infine dirigersi in P3 ed allo scoperto ingaggiare T3 e T4.

Tutte le carte vanno ingaggiate con almeno tre colpi.

Si applica il 3.6 let. h

STRINGS:

1

SCORING:

16 colpi min. -**ILLIMITATO**

TARGETS:

4 bersagli ingag, 3 non, 4 ferri

SCORED HITS:

3 colpi x carta,

START-STOP:

segnale udibile-ultimo colpo

RULES:

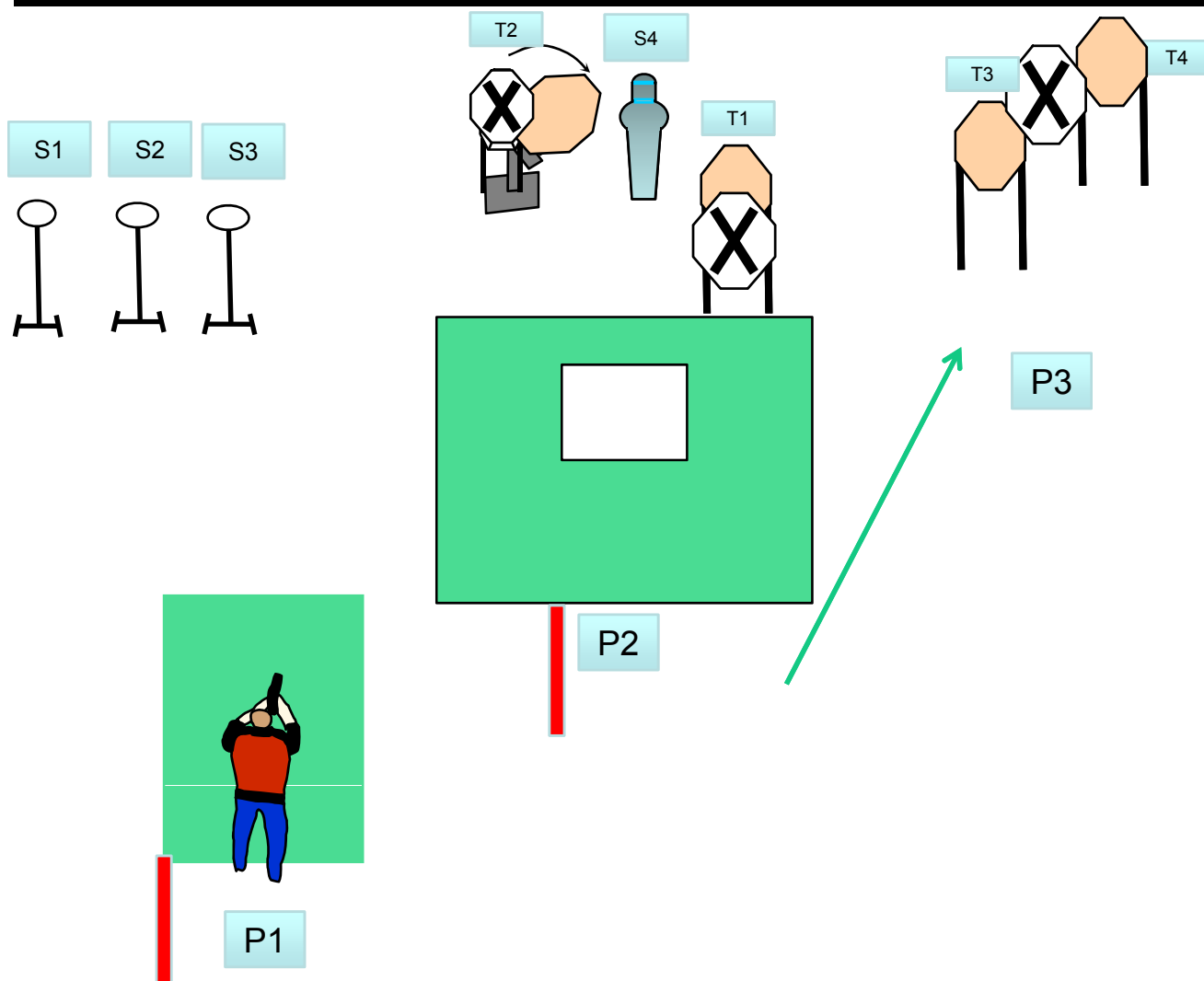
Regolamento DA v1.0

VEST:

obbligatorio

DISTANZA:

7/10 metri





“4”

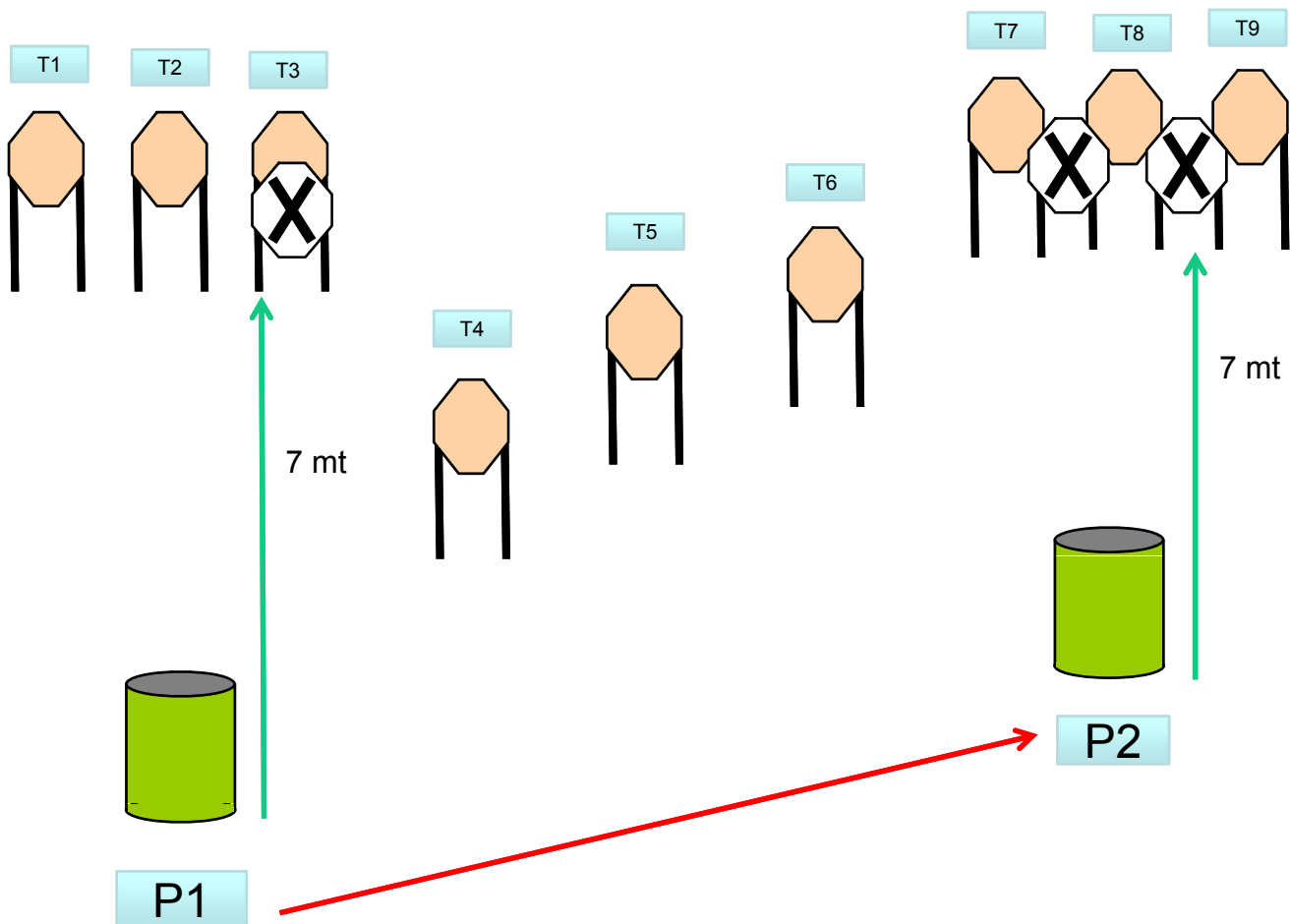
Designer : Luigi Esposito



CONDIZIONE DI PARTENZA: in P1 in relax, arma scarica posizionata sul barile ed i caricatori posizionati in buffetteria max capacità per divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico caricare l'arma ed ingaggiare con la sola mano debole **IN SEQUENZA TATTICA** I target T1,T2 e T3 poi dirigendosi verso P2 ingaggiare in movimento con due mani I target T4,T5 e T6, raggiunti in P2 ingaggiare con la sola mano forte ed **IN SEQUENZA TATTICA** I target T7, T8 e T9

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min. -LIMITATO
TARGETS: 9 bersagli ingaggiabili, 3 non
SCORED HITS: 2 colpi x carta,
START-STOP: segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento DA v1.0
VEST: facoltativo
DISTANZA: 7/10 metri





"5"

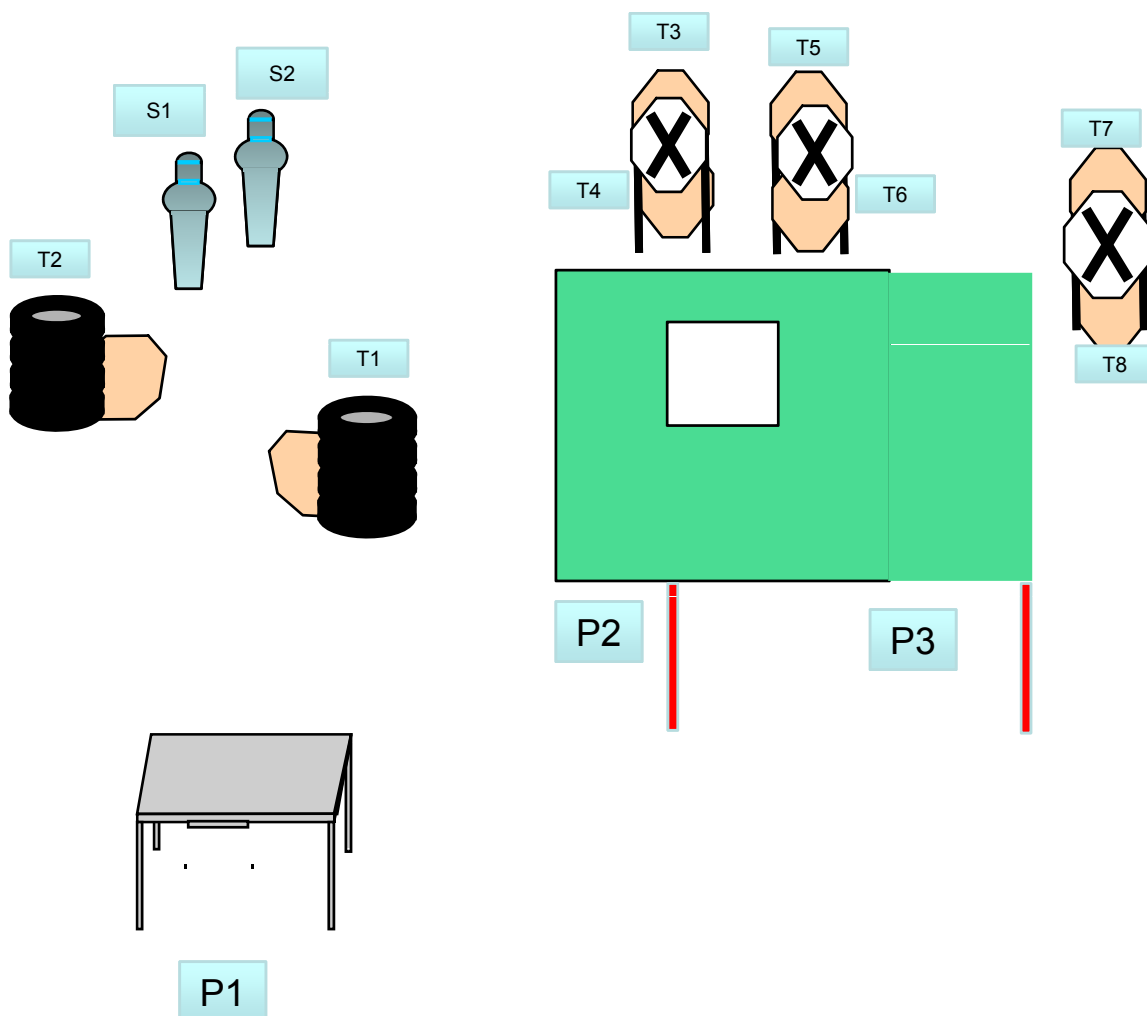
Designer : Luigi Esposito



CONDIZIONE DI PARTENZA: : in P1 in relax, arma con caricatore inserito **CARTUCCIA CAMERATA** poggiata sul tavolo, caricatori massima capacità di divisione.

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min. **-ILLIMITATO**
TARGETS: 8 bersagli ingag, 3 non, 2 ferri
SCORED HITS: 2 colpi x carta,
START-STOP: segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento DA v1.0
VEST: **Obbligatorio**
DISTANZA: 7/10 metri

PROCEDURA: Al segnale acustico da P1 da fermi ingaggiare T1, T2, S1, S2, raggiungere P2 ed ingaggiare in copertura T3, T4, T5 e T6 raggiungere P3 ed in copertura ingaggiare T7 e T8.





"6"

Designer : Luigi Esposito



CONDIZIONE DI PARTENZA: : in P1 in relax, arma carica in fondina massima capacità di divisione, colpo camerato.

PROCEDURA: Al segnale acustico da P1 indietreggiando ingaggiare T1, T2 e T3 IN SEQUENZA TATTICA, raggiungere P2 ed ingaggiare in copertura S1, T4 e T5, portarsi in P3 ed ingaggiare in copertura S2, S3 ed infine T6 e T7.

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi min. -ILLIMITATO
TARGETS: 7 bersagli ingag, 4 non, 3 ferri
SCORED HITS: 2 colpi x carta,
START-STOP: segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento DA v1.0
VEST: **Obbligatorio**
DISTANZA: 7/10 metri

