

# GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE SAN SEVERO 2-3 DICEMBRE 2017 "STANDARD LIMITATO"

Designer: SORDILLO LUIGI





CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 tiratore seduto con mani sulle ginocchia, arma in fondina con cartuccia non camerata, gli altri caricatori in buffetteria alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico da P1 da seduti ingaggiare T1-T2 con tre colpi, in copertura T3-T4-T5 da P2 solo con mano destra e da P3 con mano sinistra, P2-P3 sono interscambiabili.

STRINGS: 1

SCORING: 18 colpi limitati

**TARGETS: 5** ingaggiabili, 2 non ingaggiabili,

0 ferri

SCORED HITS: I migliori 3 per T1-T2, I migliori 2

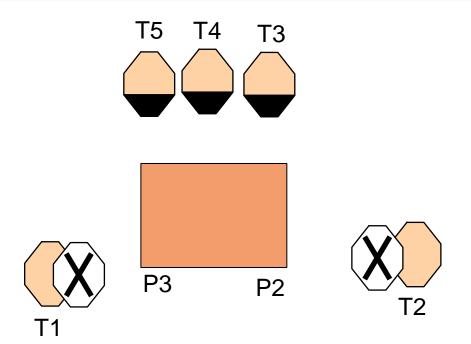
per T3-T4-T5, .

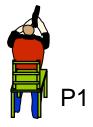
**START-STOP:** udibile – ultimo colpo

**RULES:** Regolamento vigente Doppia Azione

**VEST:** non richiesto

**DISTANZA:** 









### GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE SAN SEVERO 2-3 DICEMBRE 2017

Designer: SORDILLO LUIGI



STAGE 2

CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 tiratore disteso sul letto, arma e tutti i caricatori appoggiati sul comodino, riforniti alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico da P1, seduti sul letto prendere l'arma e ingaggiare in priorità tattica T1-T2-T3 poi obbligo di prendere tutti I caricatori e andare in P2 e in copertura T4-T5-S1-S2-S3, poi in P3 in copertura bassa da dietro il bidone con almeno un ginocchio a terra T6-T7.

STRINGS: 1

**SCORING:** 17 colpi, illimitati

**TARGETS: 7** ingaggiabili, 1 non ingaggiabili,

3 ferri

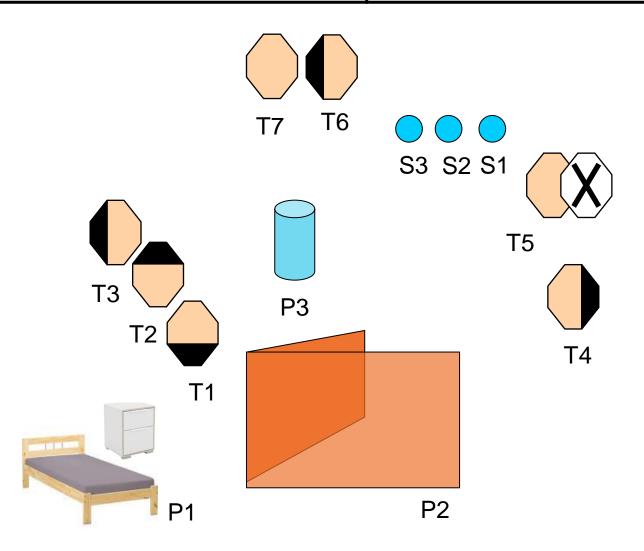
SCORED HITS: I migliori 2 per carta, ferri

abbattuti.

**START-STOP:** udibile – ultimo colpo

**RULES:** Regolamento vigente Doppia Azione

VEST: richiesto DISTANZA:







## GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE SAN SEVERO 2-3 DICEMBRE 2017

Designer: SORDILLO LUIGI





CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 Tiratore in piedi relax che tiene la corda con la mano debole, arma in fondina, cartuccia camerata, gli altri caricatori in buffetteria, alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico da P1 tirare la corda che aziona l'up-down e ingaggiare T1 poi T2-T3, da P2 in copertura il pepper PP1 e poi T4-T5, da P3-T6-T7-T8, P2-P3 sono interscambiabili.

STRINGS: 1

**SCORING:** 17 colpi, illimitati

TARGETS: 8 ingaggiabili, 1non ingaggiabili,

1 ferro

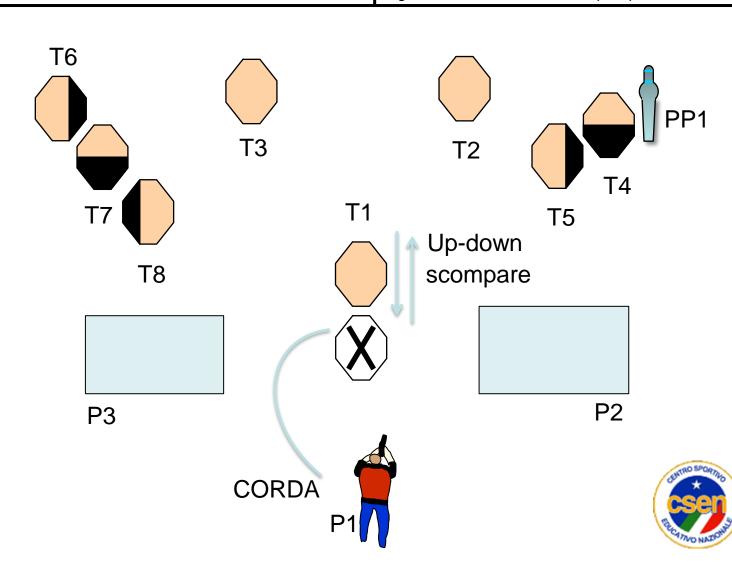
SCORED HITS: I migliori 2 per carta, ferro

abbattuto.

**START-STOP:** udibile – ultimo colpo

**RULES:** Regolamento vigente Doppia Azione

VEST: richiesto DISTANZA:





### GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE SAN SEVERO 2-3 DICEMBRE 2017

Designer: INFANTE ALESSANDRO



STAGE 4

CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 tiratore in piedi relax, che tiene la corda con solo la mano forte, arma in fondina, cartuccia camerata, gli altri caricatori in buffetteria alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico da P1 tirare la corda che attiva lo swinger non ingaggiabile e da fermi ingaggiare con tre colpi T1-T2 e abbattere S1, da P2 in copertura T3-T4 e da P3 – T5-T6, P2 e P3 sono interscambiali.

STRINGS: 1

**SCORING:** 15 colpi, illimitati

TARGETS: 6 ingaggiabili, 1 non ingaggiabili,

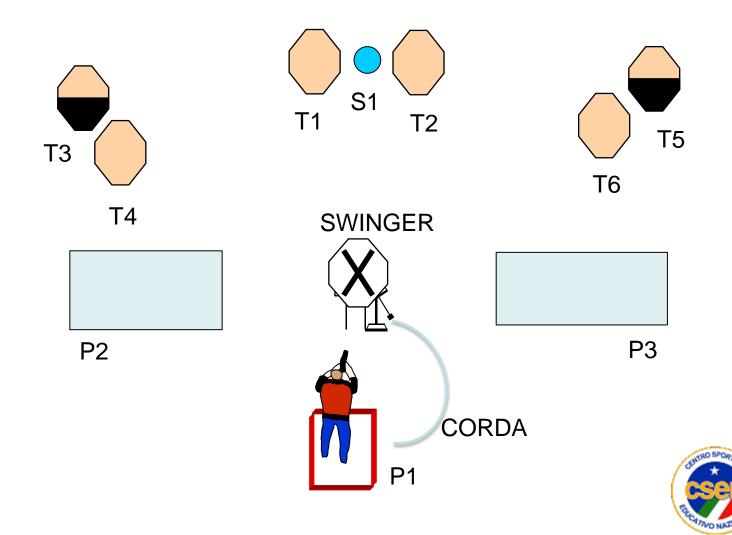
1 ferro

SCORED HITS: I migliori 3 per T1-T2, I migliori

2 per T3-T4-T5-T6 ferro abbattuto. **START-STOP:** udibile – ultimo colpo

**RULES:** Regolamento vigente Doppia Azione

VEST: richiesto DISTANZA:





### GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE SAN SEVERO 2-3 DICEMBRE 2017

Designer: COSTRINO LUIGI





CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 tiratore in piedi relax di spalle alle sagome, arma in fondina, cartuccia non camerata, gli altri caricatori in buffetteria alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico girarsi verso le sagome e da P1 ingaggiare da fermo T1-T2 con minimo tre colpi, da P2 in copertura T3-T4, dirigendosi verso P3 in movimento T5, da P3 ingaggiare dal foro del pneumatico T6-T7.

STRINGS: 1

**SCORING:** 16 colpi, illimitati

TARGETS: 7ingaggiabili, 1 non ingaggiabili,

0 ferri

SCORED HITS: I migliori 3 per T1-T2, I migliori

2 da T3 a T7.

**START-STOP:** udibile – ultimo colpo

**RULES:** Regolamento vigente Doppia Azione

VEST: richiesto DISTANZA:

**PUNTO DI SICUREZZA DELLA VOLATA:** angolo di 180°, altezza limite parapalle

T2 T1 T3 T6 T6 P2 P3







### GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE SAN SEVERO 2-3 DICEMBRE 2017

Designer: SORDILLO LUIGI





CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 tiratore in piedi relax, arma in fondina cartuccia camerata, gli altri caricatori in buffetteria alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico da P1 in movimento avanzando ingaggiare T1-T2-T3 in P2 in coperturaT4 -pepper PP1 che attiva swinger T5, poi andare in P3 e ingaggiare dalla finestra T6 –T7-T8.

STRINGS: 1

SCORING: 17 colpi, illimitati

TARGETS: 8 ingaggiabili, 2 non ingaggiabili,

1 ferri

SCORED HITS: I migliori 2 per carta, ferro

abbattuto.

**START-STOP:** udibile – ultimo colpo

**RULES:** Regolamento vigente Doppia Azione

VEST: richiesto DISTANZA:

