



THE SHOOTERS CLUB

GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE

SAN SEVERO 08-09 APRILE 2017

"STANDARD LIMITATO"

Designer : ATTIANESE LUIGI

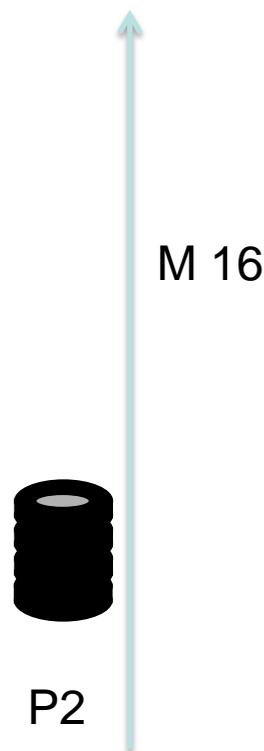
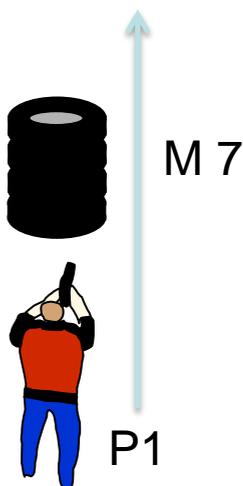
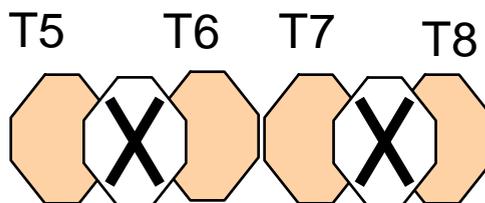
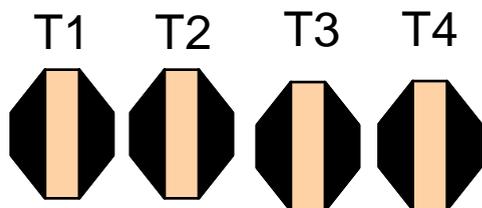
STAGE 1



CONDIZIONE DI PARTENZA: In piedi relax, arma con cartuccia camerata in fondina, caricatori alla massima capacità della divisione in buffetteria.

PROCEDURA: Da P1 solo con mano forte ingaggiare T1-T2-T3-T4, da P2 con due mani T5-T6-T7-T8.

STRINGS: 1
SCORING: 16 colpi limitati
TARGETS: 8 ingaggiabili, 2 non ingaggiabili, 0 ferri
SCORED HITS: 2 per carta.
START-STOP: udibile – ultimo colpo
RULES: Regolamento vigente Doppia Azione
VEST: non richiesto
DISTANZA: da m. 7 a m. 16
PUNTO DI SICUREZZA DELLA VOLATA: angolo di 180°, altezza limite parapalle





THE SHOOTERS CLUB
GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE
SAN SEVERO 08-09 APRILE 2017
Designer : ATTIANESE LUIGI

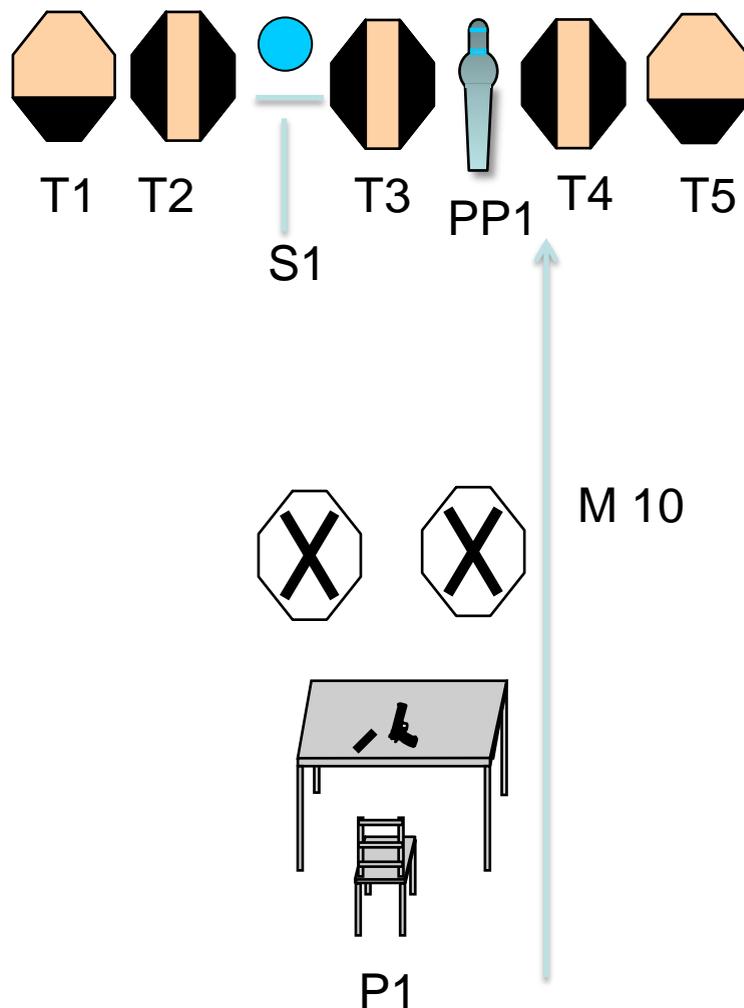
STAGE 2



CONDIZIONE DI PARTENZA: Seduti, arma scarica e un caricatore sul tavolo, gli altri caricatori in buffetteria, tutti alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Da P1, da seduti, ingaggiare con tre colpi T1-T2-T3-T4-T5, e abbattere il pepper PP1 e il piatto S1.

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi, illimitati
TARGETS: 5 ingaggiabili, 2 non ingaggiabili, 2 ferri
SCORED HITS: I migliori 3 per carta, ferri abbattuti.
START-STOP: udibile – ultimo colpo
RULES: Regolamento vigente Doppia Azione
VEST: richiesto
DISTANZA: m. 10
PUNTO DI SICUREZZA DELLA VOLATA: angolo di 180°, altezza limite parapalle





THE SHOOTERS CLUB

GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE

SAN SEVERO 08-09 APRILE 2017

Designer : ATTIANESE LUIGI

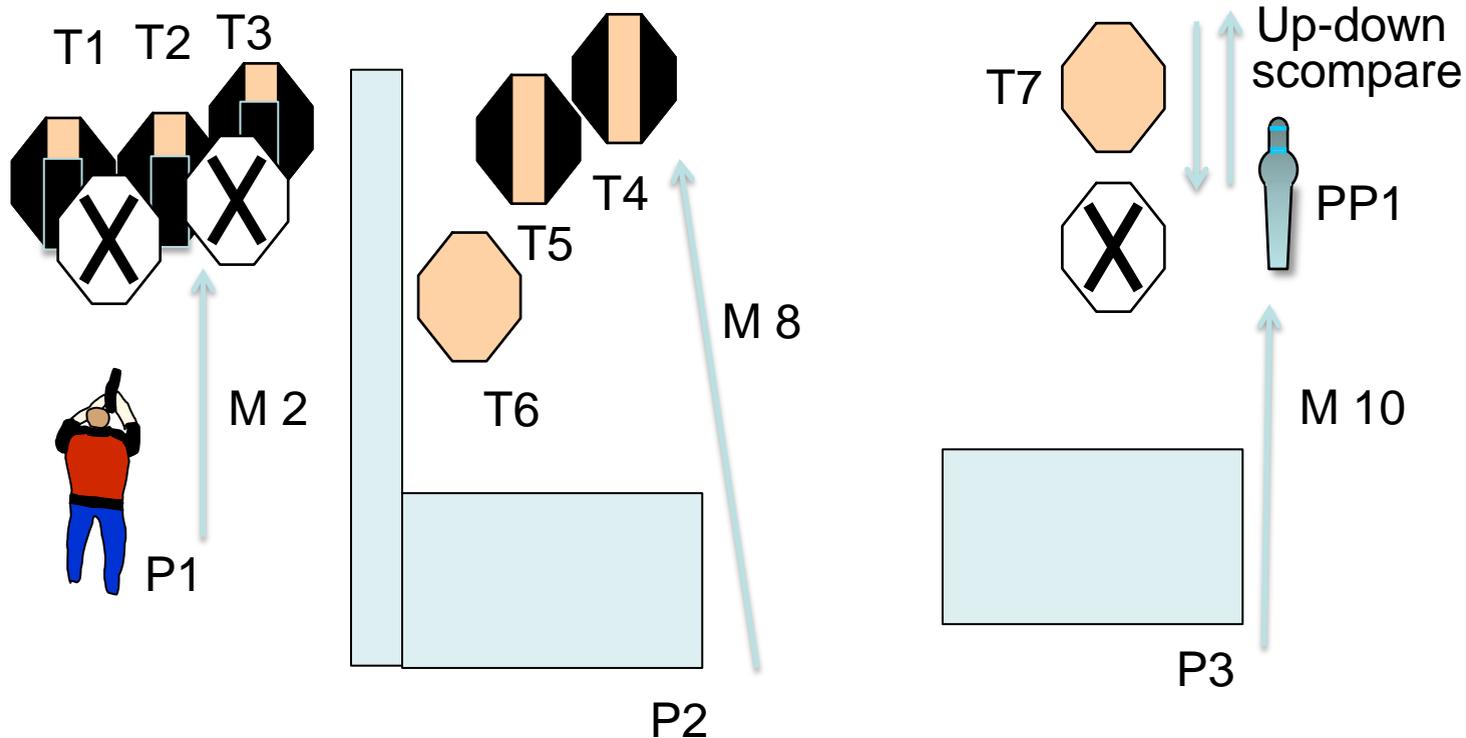
STAGE 3



CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in piedi relax, arma in fondina, cartuccia camerata 1°caricatore da sei cartucce, gli altri in buffetteria alla massima capacità della divisione.

PROCEDURA: Da P1, da fermo, ingaggiare solo box alto T1-T2-T3, da P2 in copertura con tre colpi T4 -T5 e T6, da P3 sempre sfruttando la copertura abbattere il pepper PP1 che aziona up-down T7.

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi, illimitati
TARGETS: 7 ingaggiabili, 3 non ingaggiabili, 1 ferro
SCORED HITS: I migliori 2 per carta, i migliori 3 per T4-T5-T6, ferro abbattuto.
START-STOP: udibile – ultimo colpo
RULES: Regolamento vigente Doppia Azione
VEST: richiesto
DISTANZA: da m. 2 a m. 10
PUNTO DI SICUREZZA DELLA VOLATA: angolo di 180°, altezza limite parapalle





THE SHOOTERS CLUB
GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE
SAN SEVERO 08-09 APRILE 2017
Designer : ATTIANESE LUIGI

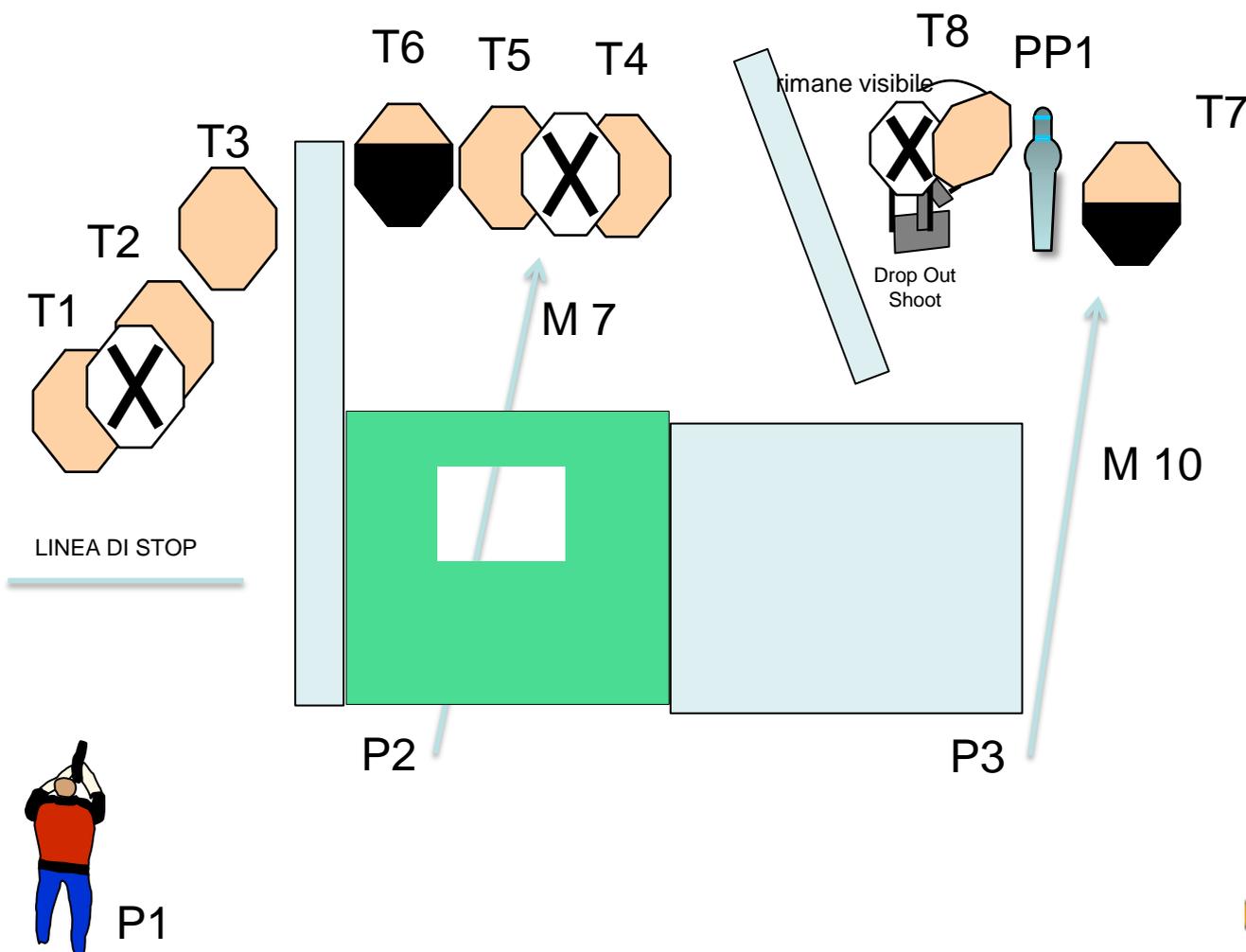
STAGE 4



CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in piedi relax, arma in fondina, cartuccia camerata, caricatori alla massima capacità della divisione in buffetteria.

PROCEDURA: Da P1 in movimento avanzando, ingaggiare T1-T2-T3, da P2 in copertura dalla finestra T4 -T5 e T6, da P3 - T7 poi abbattere il pepper PP1 che aziona swinger T8 (che rimane visibile)

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi, illimitati
TARGETS: 8 ingaggiabili, 3 non ingaggiabili, 1 ferro
SCORED HITS: I migliori 2 per carta, ferro abbattuto.
START-STOP: udibile – ultimo colpo
RULES: Regolamento vigente Doppia Azione
VEST: richiesto
DISTANZA: max. m. 10
PUNTO DI SICUREZZA DELLA VOLATA: angolo di 180°, altezza limite parapalle





THE SHOOTERS CLUB
GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE
SAN SEVERO 08-09 APRILE 2017
Designer : ATTIANESE LUIGI

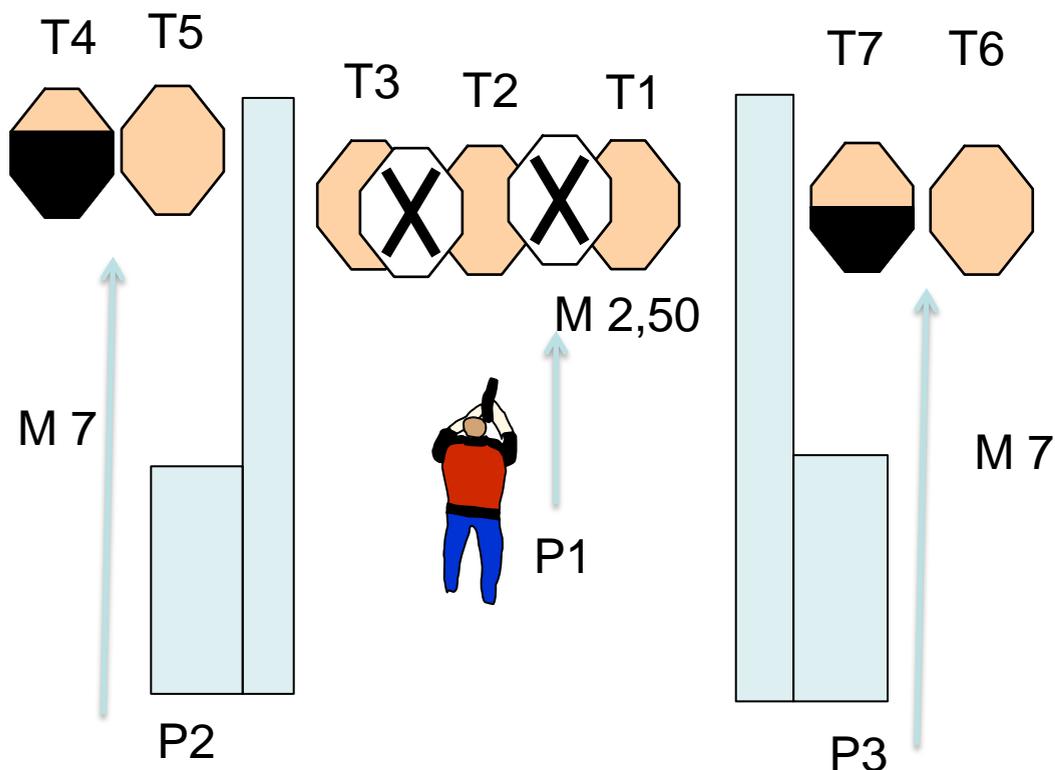
STAGE 5



CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in piedi relax, arma in fondina, cartuccia camerata, caricatori alla massima capacità della divisione in buffetteria.

PROCEDURA: Da P1 in movimento indietro, ingaggiare in sequenza tattica T1-T2-T3, da P2 in copertura con tre colpi T4 - T5, da P3 in copertura e in ginocchio con tre colpi T6-T7.

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi, illimitati
TARGETS: 7 ingaggiabili, 2 non ingaggiabili, 0 ferro
SCORED HITS: I migliori 2 per carta, i migliori 3 per T4-T5-T6-T7.
START-STOP: udibile – ultimo colpo
RULES: Regolamento vigente Doppia Azione
VEST: richiesto
DISTANZA: da m. 2,50 a m. 7
PUNTO DI SICUREZZA DELLA VOLATA: angolo di 180°, altezza limite parapalle





THE SHOOTERS CLUB

GARA DI CLUB DOPPIA AZIONE

SAN SEVERO 08-09 APRILE 2017

Designer : COSTRINO LUIGI

STAGE 6



CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in piedi relax, arma in fondina, cartuccia camerata , caricatori alla massima capacità della divisione in buffetteria.

PROCEDURA: Da P1 ingaggiare da fermo in priorità T1-T2-T3, in movimento T4 andando verso P2, da P2 in copertura T5 ,in movimento T6 andando verso P3, da P3 in copertura abbattere il pepper PP1 che aziona swinger T7 e poi T8.

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi, illimitati
TARGETS: 8 ingaggiabili, 1 non ingaggiabili, 1 ferro
SCORED HITS: I migliori 2 per carta, ferro abbattuto.
START-STOP: udibile – ultimo colpo
RULES: Regolamento vigente Doppia Azione
VEST: richiesto
DISTANZA: max m. 10
PUNTO DI SICUREZZA DELLA VOLATA: angolo di 180°, altezza limite parapalle

