



A.S.D. LINCE

Nettuno

Designer:

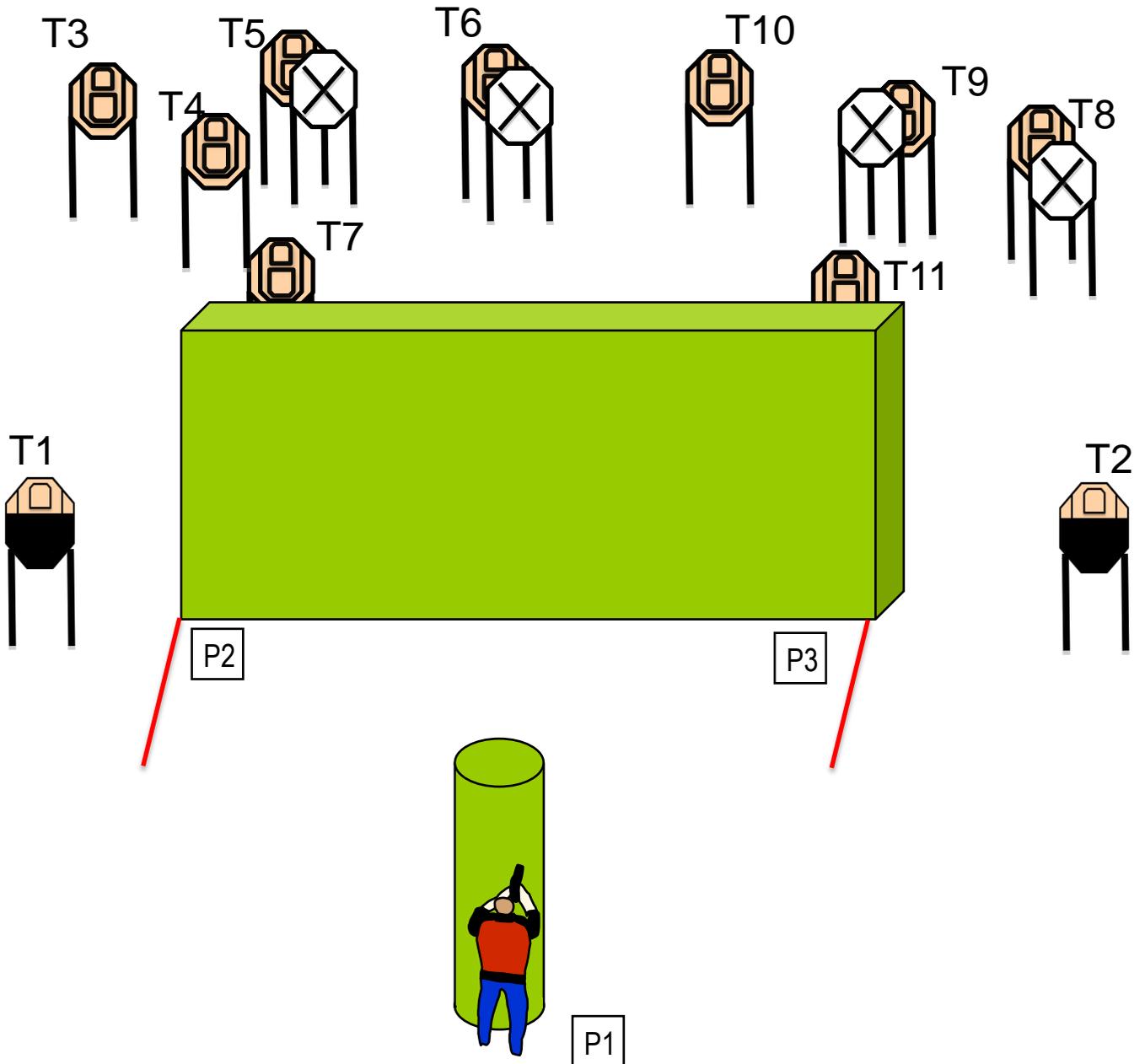
Reggiani Alberto



**CONDIZIONE DI PARTENZA:** in piedi in P1, arma carica in fondina, caricatore inserito colpo camerato. Caricatori max capacità in buffetteria. PCW in low ready.

**PROCEDURA:** Da P1 ingaggiare T1 e T2 con 3 colpi ciascuno (any order), poi andare in P2 ed ingaggiare da copertura le carte visibili e in P3 le rimanenti carte visibili. (P2 e P3 sono intercambiabili). T1 e T2 possono essere reingaggiati dalle altre posizioni

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 24 colpi minimi  
**TARGETS:** 11 minacc, 4 non-minacc,  
**SCORED HITS:**  
**START-STOP:** Udibile – Ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento vigente  
**VEST:** Richiesto  
Non per PCW





A.S.D. LINCE

Terra

Designer:

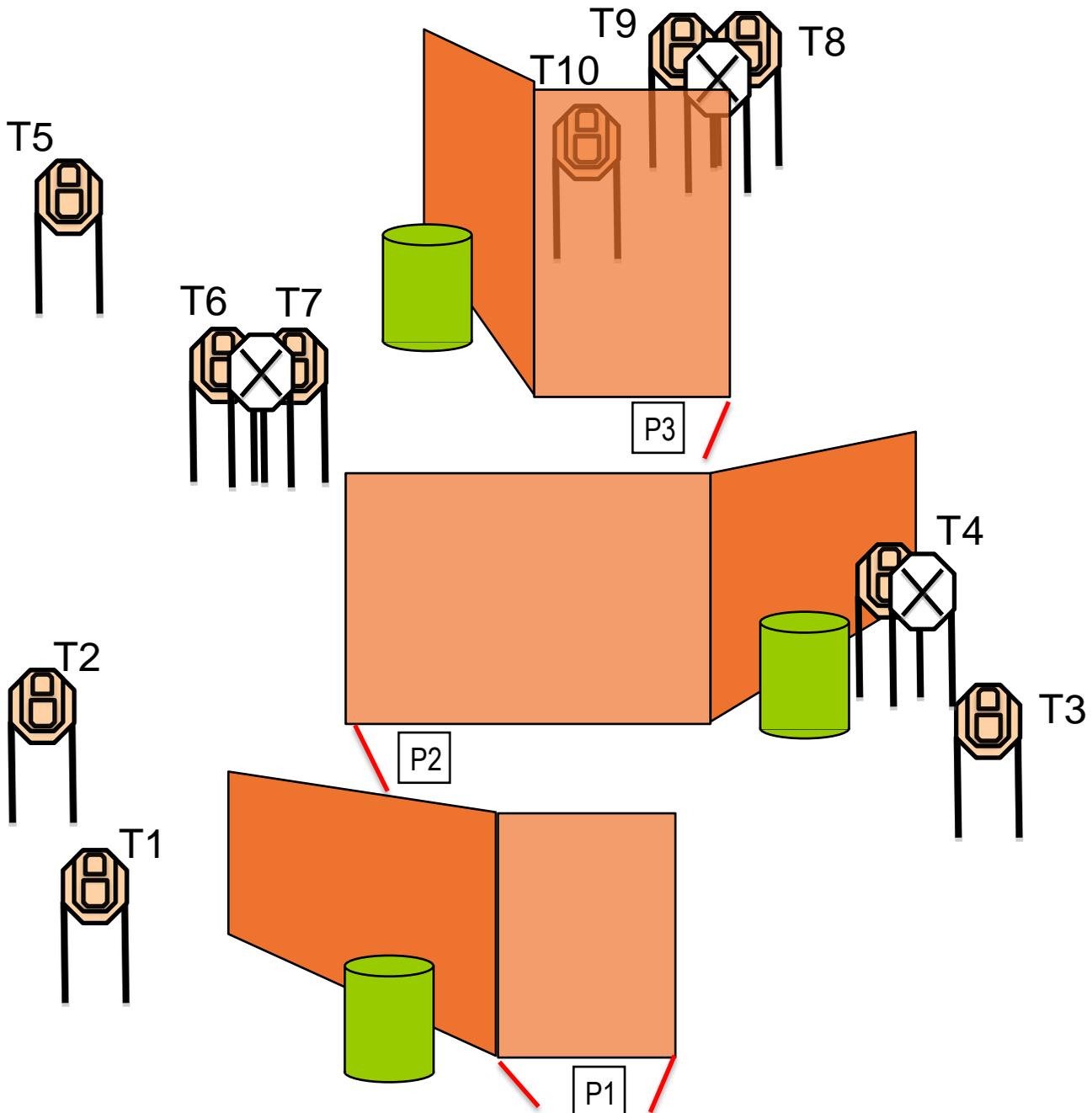
Reggiani Alberto



**CONDIZIONE DI PARTENZA:** in piedi in P1, arma carica in fondina, caricatore inserito colpo camerato. Caricatori max capacità in buffetteria. PCW in low ready

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 20 colpi minimi  
**TARGETS:** 10 minacc, 3 non-minacc,  
**SCORED HITS:** Migliori 2 per carta  
**START-STOP:** Udibile – Ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento vigente  
**VEST:** Richiesto  
Non per PCW

**PROCEDURA:** Da P1 ingaggiare da copertura da T1 a T4, in P2 da copertura da T5 a T7 e da P3 sempre in copertura ingaggiare da T8 a T10. . Le sagome non sono reingaggiabili da altre posizioni





A.S.D. LINCE

Giove

Designer:

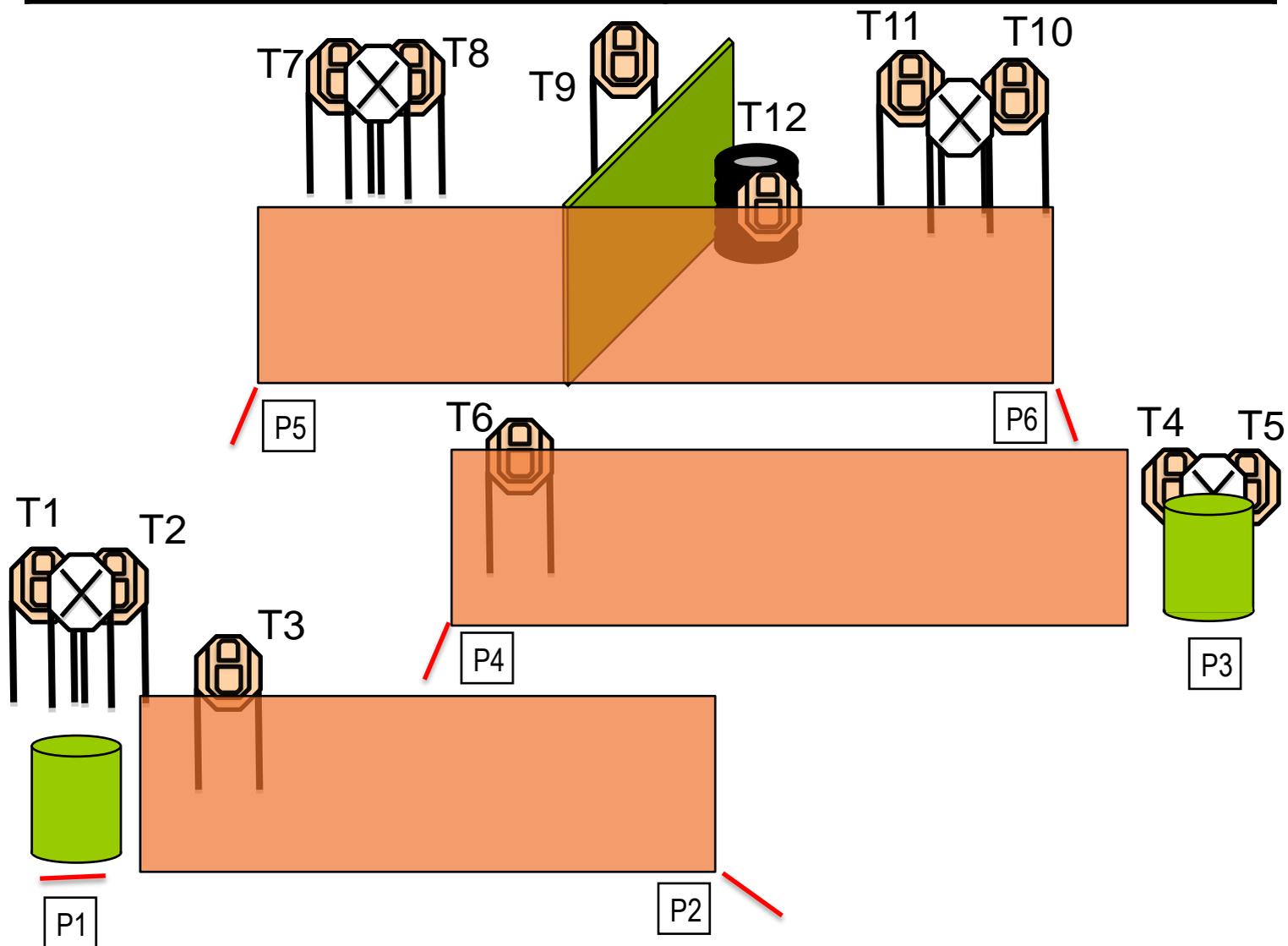
Reggiani Alberto



**CONDIZIONE DI PARTENZA:** in piedi in P1, arma carica in fondina, caricatore inserito colpo camerato. Caricatori max capacità in buffetteria. PCW in low ready.

**PROCEDURA:** Da P1 ingaggiare in sequenza tattica T1 e T2, da P2 ingaggiare T3, da P3 ingaggiare in sequenza tattica T4 e T5, da P4 ingaggiare T6, da P5 in copertura da T7 a T9 e in P6 da T10 a T12. Le sagome non sono reingaggiabili da altre posizioni

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 24 colpi minimi  
**TARGETS:** 12 minacc, 4 non-minacc,  
**SCORED HITS:** Migliori 2 per carta  
**START-STOP:** Udibile – Ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento vigente  
**VEST:** Richiesto  
Non per PCW





A.S.D. LINCE

Saturno

Designer:

Reggiani Alberto

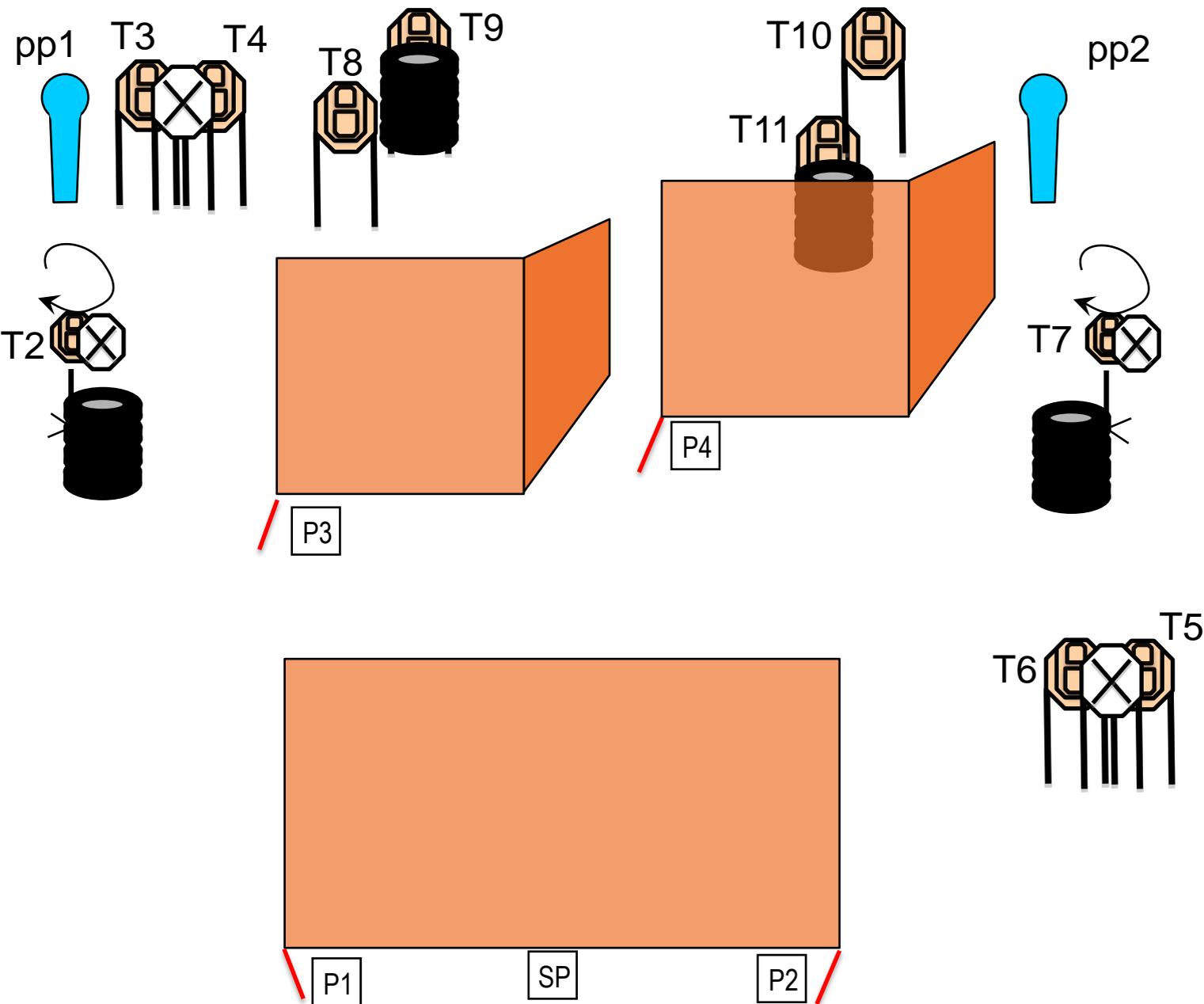


**CONDIZIONE DI PARTENZA:** in piedi in SP, arma carica in fondina, caricatore inserito colpo NON CAMERATO. Caricatori max capacità in buffetteria. PCW in low ready.

**PROCEDURA:** In P1 ingaggiare pp1 (che attiva T2), poi T3 e T4, da P2 ingaggiare da copertura T5,T6 e pp2 (che attiva T7) poi da copertura P3 e P4 ingaggiare le carte visibili in priorità.

P1 con P2 e P3 con P4 sono intercambiabili

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 24 colpi minimi  
**TARGETS:** 11 minacc, 4 non-minacc, 2 ferri  
**SCORED HITS:** Migliori 2 per carta  
**START-STOP:** Udibile – Ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento vigente  
**VEST:** Richiesto  
Non per PCW





A.S.D. LINCE

# Mercurio

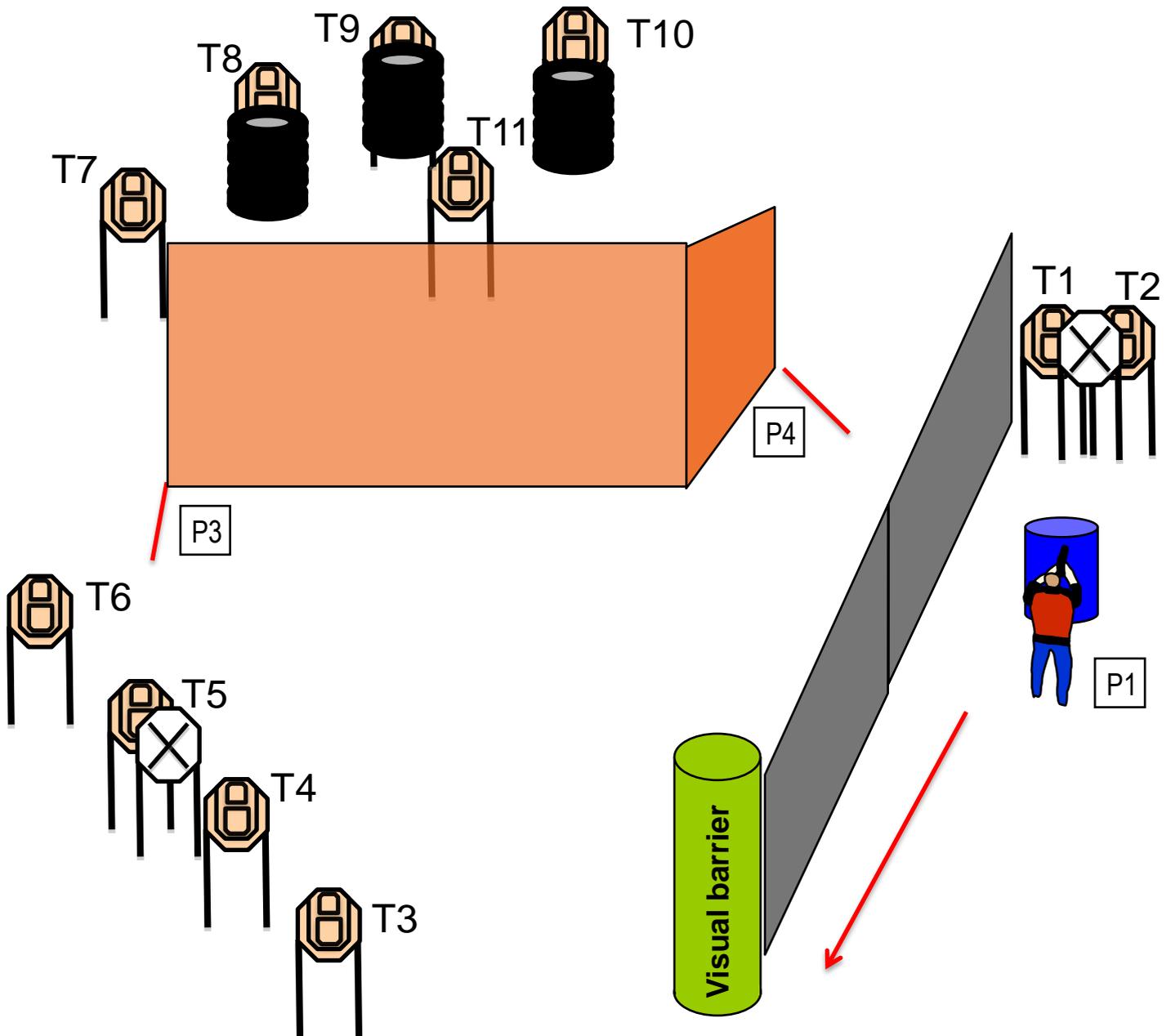
Designer:  
Reggiani Alberto



**CONDIZIONE DI PARTENZA:** in piedi in P1, arma carica sul bidone, caricatore inserito colpo NON CAMERATO. Caricatori max capacità in buffetteria. PCW in low ready.

**PROCEDURA:** ingaggiare T1 e T2 in sequenza tattica indietreggiando, ingaggiare in movimento da T3 a T6 poi in P3 e P4 ingaggiare in copertura le carte visibili dalle posizioni. In uscita dalla vision barrier vale la regola 3.6 lettera G

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 22 colpi minimi  
**TARGETS:** 11 minacc, 2 non-minacc.  
**SCORED HITS:** Migliori 2 per carta  
**START-STOP:** Udibile – Ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento vigente  
**VEST:** Richiesto  
Non per PCW





A.S.D. LINCE

Urano

Designer:

Reggiani Alberto

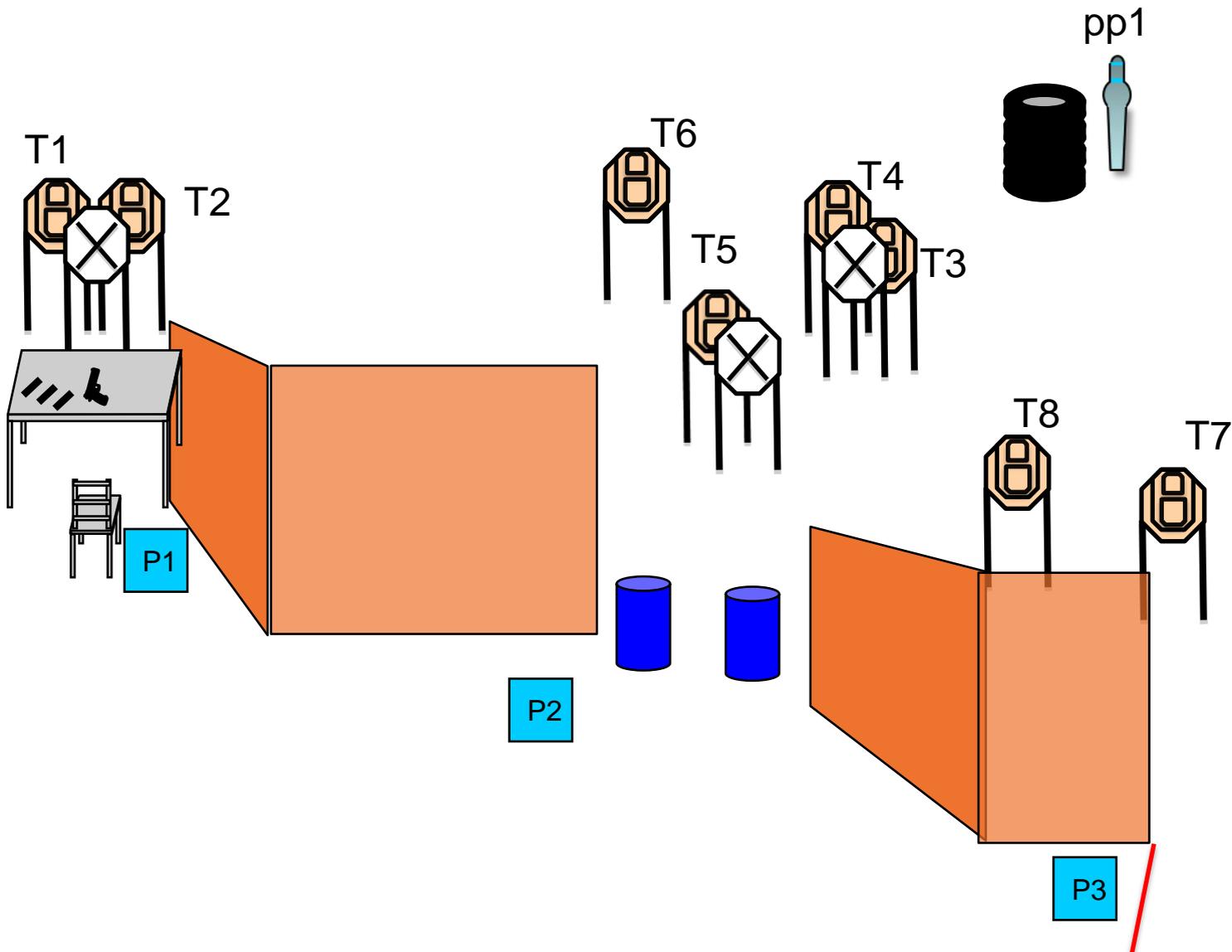


**CONDIZIONE DI PARTENZA:** seduto in P1, arma sul tavolo, caricatore non serito . Tutti i caricatori che si intendono utilizzare alla max capacità sul tavolo .

**PROCEDURA:** Da seduti ingaggiare T1 e T2 in sequenza con 3 colpi, recuperare tutti i caricatori , da P2 ingaggiare da T3 a T6 , da P3 in copertura ingaggiare T7, pp1 e T8

Attenzione il tavolo P1 non fa da ritenzione.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 19 colpi minimi  
**TARGETS:** 8 minacc, 3 non-minacc, 1 ferri  
**SCORED HITS:** Migliori 2 per carta  
**START-STOP:** Udibile – Ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento vigente  
**VEST:** Richiesto non per PCW





A.S.D. LINCE

Marte

Designer:

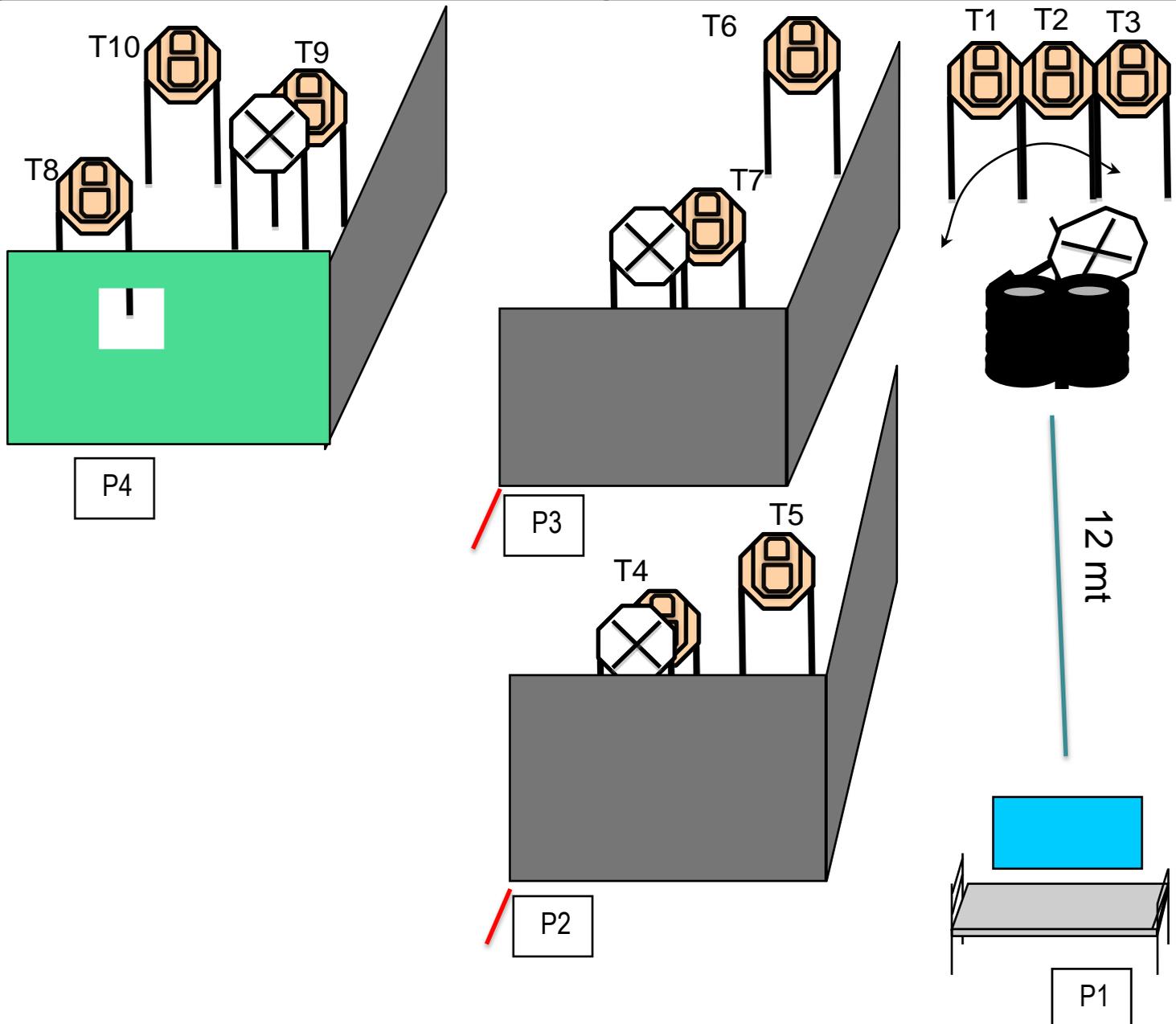
Reggiani Alberto



**CONDIZIONE DI PARTENZA:** Sdraiato nel letto pancia in alto, arma sul comodino con caricatore inserito colpo NON CAMERATO, altri caricatori max capacità in buffetteria

**PROCEDURA:** al beep da seduto sul letto tirare la corda con la mano forte che attiva il non minaccioso, prendere l'arma ed ingaggiare da seduti T1, T2 e T3, da P2 ingaggiare in copertura T4 e T5, in P3 T6 e T7 e in finestra P4 (< 40x40) ingaggiare all'aperto da T8 a T10. . Le sagome non sono reingaggiabili da altre posizioni.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 20 colpi minimi  
**TARGETS:** 10 minacc, 3 non-minacc,  
**SCORED HITS:** Migliori 2 per carta  
**START-STOP:** Udibile – Ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento vigente  
**VEST:** Richiesto  
Non per PCW





**A.S.D. LINCE**

**Venere**

**Designer:**

**Reggiani Alberto**



**CONDIZIONE DI PARTENZA:** arma nella mano debole a 45° caricatore da 6 colpi inserito colpo camerato, altro caricatori max capacità sui bidoni.

**PROCEDURA:** Al beep da P1 ingaggiare in sequenza tattica da T1 a T3 con la sola mano debole.

Recuperare altro caricatore tornare in P1 ed ingaggiare da T4 a T6 in sequenza con la sola mano forte, recuperare il successivo caricatore, tornare in P1 ed ingaggiare da T7 a T9 freestyle.

**ATTENZIONE** I bidoni non fanno da ritenzione.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 colpi LIMITATO  
**TARGETS:** 9 minacc, 3 non-minacc,  
**SCORED HITS:**  
**START-STOP:** Udibile – Ultimo colpo  
**RULES:** Regolamento vigente  
**VEST:** **NON** Richiesto

